Integrando un Sistema Gestor de Base de Datos a .NetCore

Requerimientos

- Estar en un sistema *Linux* (en una distribución basada en *Debian*, *Ubuntu* o *Fedora*).
- Tener .NetCore instalado en el sistema, en su última version LTS (al momento la elaboración de esta guía es la versión 3.1).
- Tener Git instalado en el sistema.
- Un editor de texto o IDE.
- Postman o cualquier herramienta para probar APIs.

Instalación del Gestor de Base de Datos SQL

Primero tenemos que instalar un gestor de base de datos SQL:

```
sudo apt install mariadb-server
```

Para este ejemplo se instalará MariaDB

Una vez se instale nuestro Gestor de Base de Datos, ejecutamos las siguientes sentencias SQL:

```
DROP USER IF EXISTS gestionarticulos@localhost;
CREATE USER IF NOT EXISTS gestionarticulos@localhost
IDENTIFIED BY 'gestionarticulos';

DROP DATABASE IF EXISTS gestionarticulos;
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS gestionarticulos
DEFAULT CHARACTER SET utf8;

GRANT ALL PRIVILEGES ON gestionarticulos.*
TO gestionarticulos@localhost;
FLUSH PRIVILEGES;
```

Para simpleza de esta guía ocuparemos el mismo nombre para usuario, nombre de la base de datos y contraseña.

Instalación de EntityFrameworkCore

En nuestro proyecto ejecutamos los siguientes comandos:

```
dotnet tool install --global dotnet-ef dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
```

```
dotnet add package Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql --version 3.1.1 dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Proxies --version 3.1.3 NOTA: El comando dotnet tool install -global dotnet-ef ya no se tendrá que ejecutar la proxima vez que se cree un nuevo proyecto.
```

Connection Strings

En nuestro appsettings. Development. json hay que introducir las siguientes líneas:

```
"ConnectionStrings": {
    "DefaultConnection": "server=localhost;database=gestionarticulos;
    uid=gestionarticulos;password=gestionarticulos"
    // Importante: Esto va en la misma linea
},
```

NOTA: Esta *ConnectionString* solo servirá para el el perfil de desarrollo (el que se ejecuta con: *dotnet run*), para el despliegue el *ConnectionString* debe ir en el archivo *appsettings.json*.

Creando un DBContext

En nuestra carpeta de *Models*, crearemos la clase *GestionArticulosContext*, esta debería verse algo así:

Obteniendo la conexión

Agregamos las siguientes dependencias:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
```

En nuestro archivo *Startup.cs*, en el método *ConfigureServices* agregamos las siguientes líneas al inicio del método:

Haciendo la primera migración

Las migraciones pueden ser vistas como algo similar a un commit, donde todos los cambios que se efectuen en GestionarArticulosContext, así como cambios en las clases que se agreguen a un DbSet se verán reflejadas en la migración.

Para hacer una migración se ocupa el siguiente comando:

```
dotnet ef migrations add CreacionArticulo
```

Este comando creará una carpeta Migrations con varias clase, si accedemos al archivo *###_CreacionArticulo.cs, se puede observar que se define la creación de la tabla Articulos*.

Una vez que hemos hecho nuestra migración, sólo queda sincronizar con la base de datos, para eso se ejecuta el siguiente comando:

```
dotnet ef database update
```

Una vez ejecutado ese comando, si se desea se puede observar en el gestor de base de datos que se creo esta tabla.

NOTA: Al igual que con los commits, las migraciones deben de ser pequenas para facilitar su control.

Incorporando EntityFrameworkCore a nuestro controlador

En nuestro controlador de Articulo agregamos el siguiente atributo de clase:

```
private readonly SisManContext _contexto;
```

El constructor se modificaría de la siguiente manera:

```
// Con esto estamos declarando que se aplique
// inyeccion de dependencias de GestionArticulosContext
public ArticuloController(GestionArticulosContext contexto)
{
    __contexto = contexto;
}
Ahora nuestro método para obtener todos quedaría algo asi:

[HttpGet]
[Route("")]
public IActionResult Obtener()
{
    var articulos = _contexto.Articulos.ToList();
    return Ok(articulos);
}
Si se quiere se puede ejecutar la aplicacion, aunque este método retornará un
```

Si se quiere, se puede ejecutar la aplicacion, aunque este método retornará una lista vacia.

Para registrar un nuevo artículo quedaría de la siguiente manera:

```
[HttpPost]
[Route("")]
public IActionResult Registrar(Articulo articulo)
{
    // Hay que recordar que a la hora de hacer un post
    // no hace falta registrar el ID, pues este es generado automáticamente.
    articulo.FechaRegistro = DateTime.Now;
    _contexto.Articulos.Add(articulo);
    _contexto.SaveChanges();
    return CreatedAtAction(nameof(ObtenerPorId), new {articulo.Id}, articulo);
}
```

El/la estudiante deberá implementar el resto de los métodos, asi como los de Proveedor