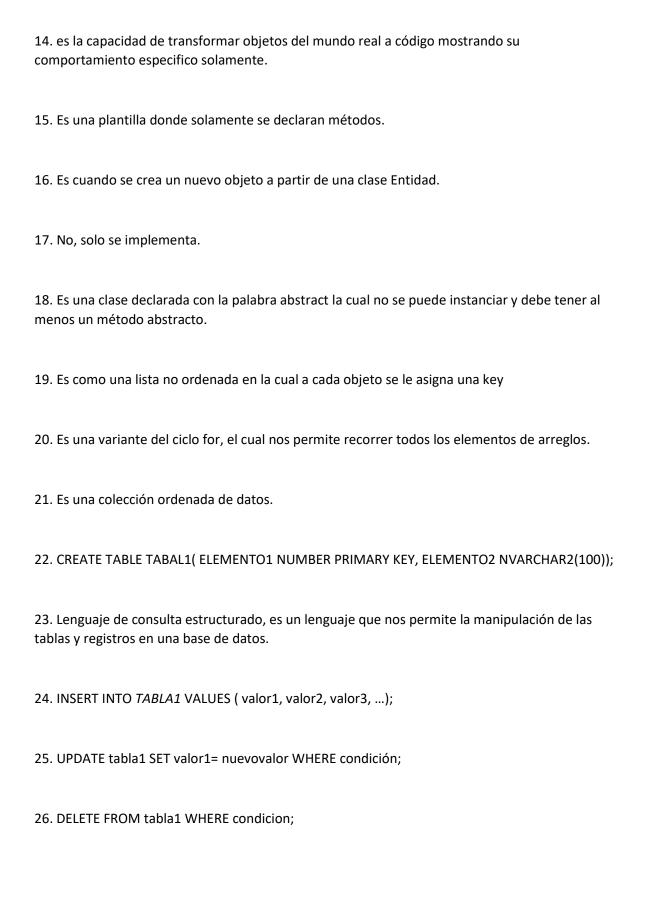
1. Son agrupaciones de clases.
2. Se utiliza "//"
3. Se utiliza "/* */
4. Es donde se escribe el código a ejecutar para la realización de objetos
5. Java Development Kit, son las herramientas para desarrollar en el lenguaje de java
6. Programación orientada a objetos consiste en utilizar el paradigma orientado objetos.
7. Una representación de algo del mundo real en código con atributos y métodos.
8. Las características de un objeto, sus datos que definen su estado.
9. Las operaciones que puede realizar un objeto las cuales pueden cambiar su estado.
10. public, private, protected, default
11. Es lo que nos permite pasar atributos y métodos de una clase padre a una clase hijo.
12. Es limitar el acceso a los métodos y atributos para que se tenga mayor control y seguridad sobre estos.
13. Es la capacidad de que los métodos con el mismo nombre puedan responder de distinta manera.

Saul Gomez Reyes

02/09/2022



27. es un objeto en la base de datos la cual se encarga de generar números consecutivos, se utiliza principalmente para generar de manera automática las llaves primarias de las tablas.
28. Como su nombre lo indica es una función que se realiza de manera automática después de realizar ciertas acciones sobre una tabla.