

1. Son agrupaciones de clases.
2. Se utiliza `"/"`
3. Se utiliza `"/*`     `*/`
4. Es donde se escribe el código a ejecutar para la realización de objetos
5. Java Development Kit, son las herramientas para desarrollar en el lenguaje de java
6. Programación orientada a objetos consiste en utilizar el paradigma orientado objetos.
7. Una representación de algo del mundo real en código con atributos y métodos.
8. Las características de un objeto, sus datos que definen su estado.
9. Las operaciones que puede realizar un objeto las cuales pueden cambiar su estado.
10. `public`, `private`, `protected`, `default`
11. Es lo que nos permite pasar atributos y métodos de una clase padre a una clase hijo.
12. Es limitar el acceso a los métodos y atributos para que se tenga mayor control y seguridad sobre estos.
13. Es la capacidad de que los métodos con el mismo nombre puedan responder de distinta manera.

14. es la capacidad de transformar objetos del mundo real a código mostrando su comportamiento específico solamente.

15. Es una plantilla donde solamente se declaran métodos.

16. Es cuando se crea un nuevo objeto a partir de una clase Entidad.

17. No, solo se implementa.

18. Es una clase declarada con la palabra abstract la cual no se puede instanciar y debe tener al menos un método abstracto.

19. Es como una lista no ordenada en la cual a cada objeto se le asigna una key

20. Es una variante del ciclo for, el cual nos permite recorrer todos los elementos de arreglos.

21. Es una colección ordenada de datos.

22. `CREATE TABLE TABLA1( ELEMENTO1 NUMBER PRIMARY KEY, ELEMENTO2 NVARCHAR2(100));`

23. Lenguaje de consulta estructurado, es un lenguaje que nos permite la manipulación de las tablas y registros en una base de datos.

24. `INSERT INTO TABLA1 VALUES ( valor1, valor2, valor3, ...);`

25. `UPDATE tabla1 SET valor1= nuevovalor WHERE condición;`

26. `DELETE FROM tabla1 WHERE condicion;`

27. es un objeto en la base de datos la cual se encarga de generar números consecutivos, se utiliza principalmente para generar de manera automática las llaves primarias de las tablas.

28. Como su nombre lo indica es una función que se realiza de manera automática después de realizar ciertas acciones sobre una tabla.