

**INSTITUTO POLITÉCNICO  
NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO**

**MATERIA: TECNOLOGÍAS PARA EL  
DESARROLLO DE APLICACIONES  
WEB**

**PROFESORA: SANDRA LUZ  
MORALES GUITRON**

**ALUMNO: MARTÍNEZ JIMÉNEZ SAUL  
JACOB**

**PRACTICA 5**

**GRUPO: 4CV1**

## Contenido

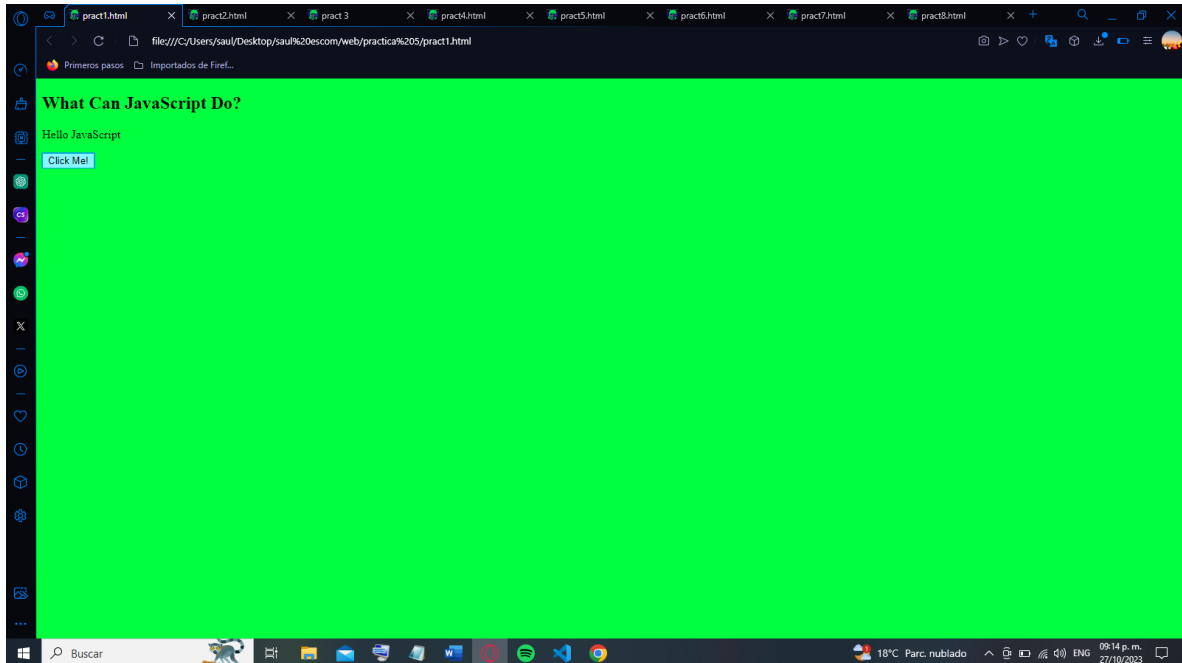
Introducción. ....	3
Desarrollo. ....	3
Ejercicio 1 .....	3
Ejercicio 2 .....	4
Ejercicio 3 .....	4
Ejercicio 4 .....	5
Ejercicio 5 .....	6
Ejercicio 6 .....	6
Ejercicio 7 .....	7
Ejercicio 8 .....	7
Ejercicio 9 .....	8
Ejercicio 10 .....	8
Ejercicio 11 .....	9
Ejercicio 12 .....	9
Ejercicio 13 .....	10
Ejercicio 14 .....	10
Ejercicio 15 .....	11
Ejercicio 16 .....	11
Ejercicio 17 .....	12
Ejercicio 18 .....	12
Ejercicio 19 .....	13
Conclusiones. ....	13

## Introducción.

JavaScript es un lenguaje de programación popular, versátil y de alto nivel que se utiliza para crear sitios web dinámicos e interactivos, aplicaciones web y desarrollo del lado del servidor. A menudo se le conoce como el "lenguaje de la web" porque es compatible con los principales navegadores web, lo que lo convierte en una herramienta esencial para el desarrollo web.

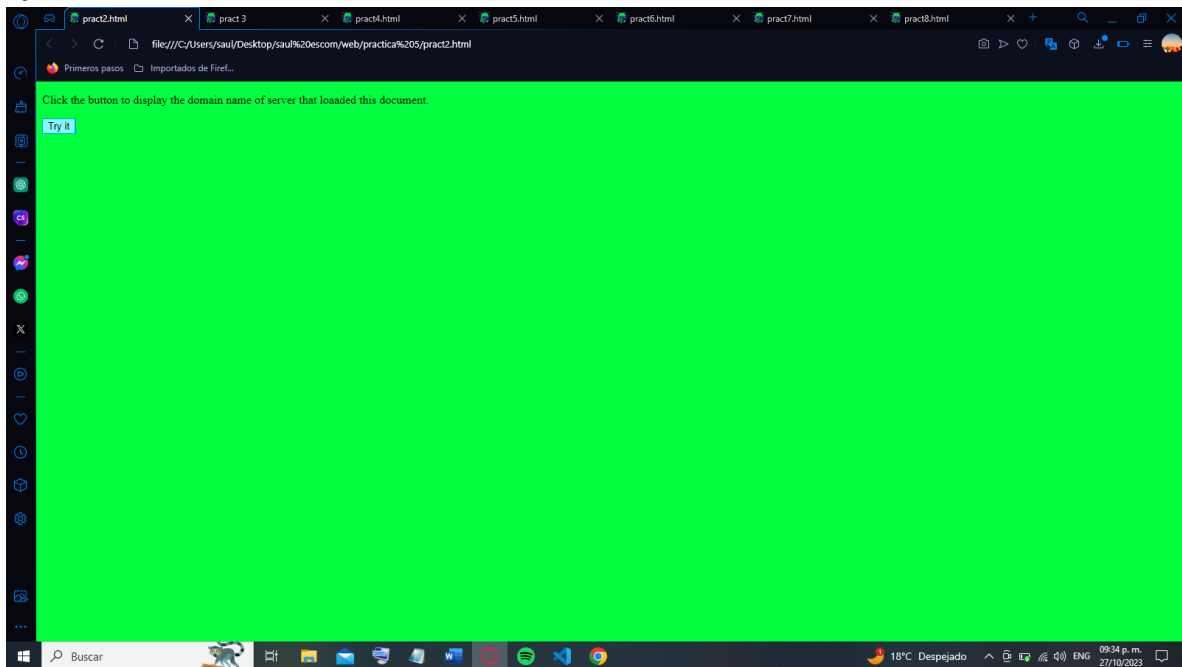
## Desarrollo.

### Ejercicio 1



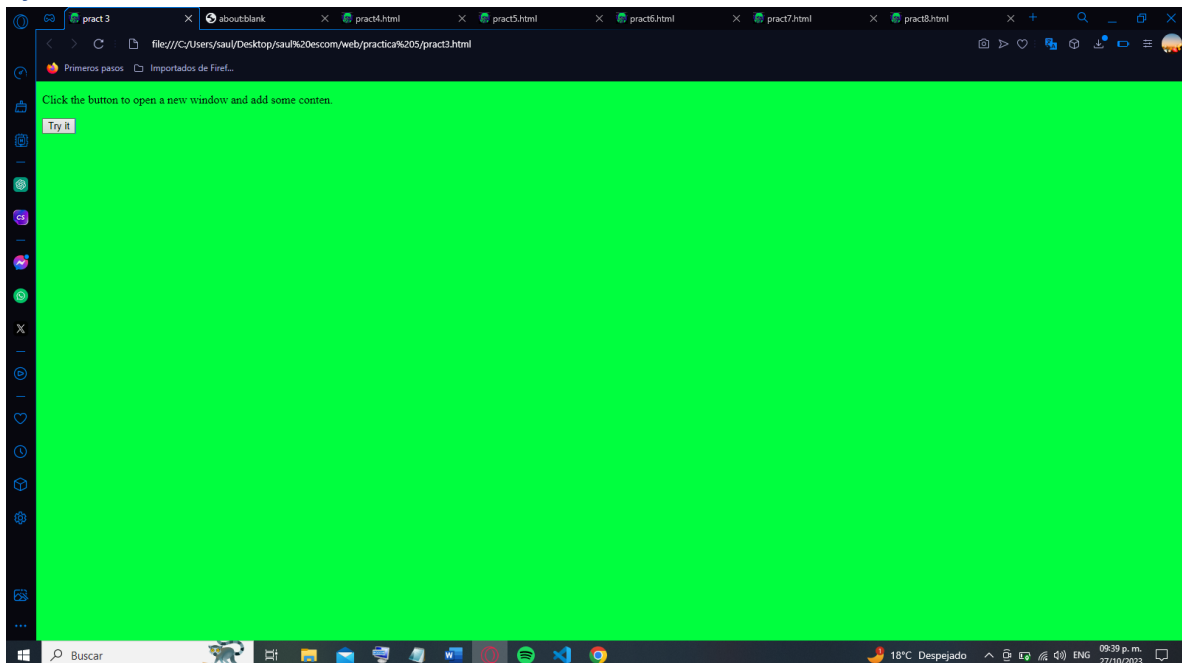
En este primer ejercicio empecé a familiarizarme con JavaScript, esta pagina se creo un elemento `<p>` al que se le asigno el id "demo" para que sea único, también un botón con la etiqueta `<button>` con un atributo "onclick" que cuando se le de click ejecutara código JavaScript, que cambiara el contenido del elemento con id "demo" por lo establecido en el atributo "onclick".

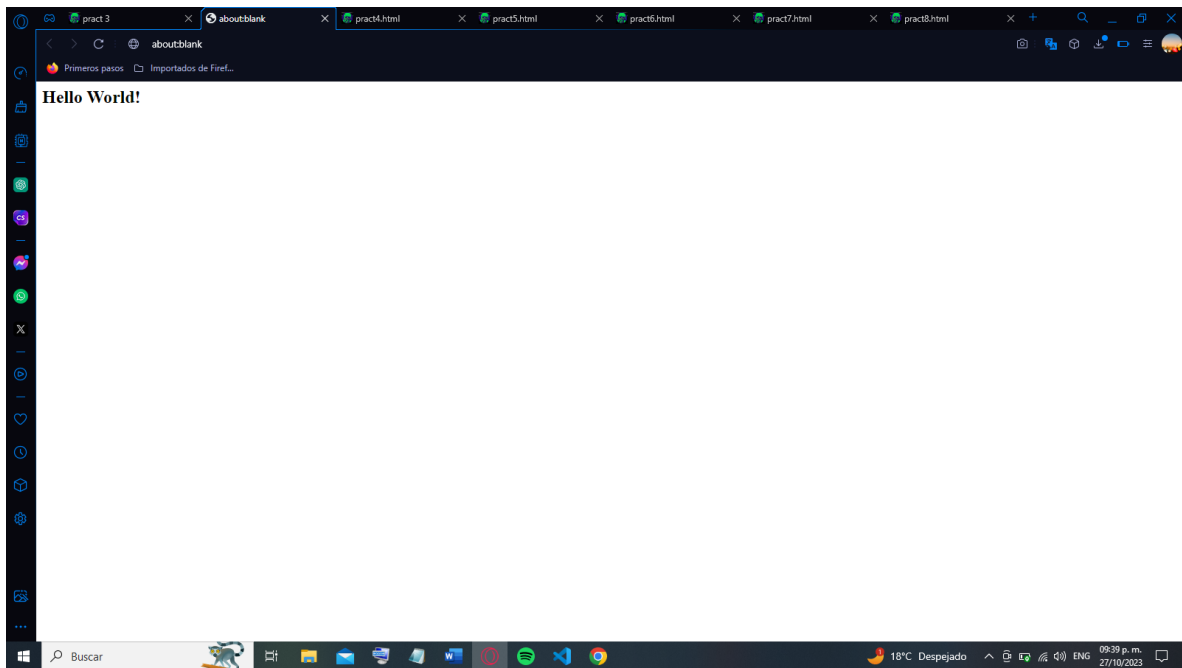
## Ejercicio 2



Este ejercicio lo que iba a hacer era mostrar el dominio en donde se encontraba el servidor pero no funciona ya que aun no hay servidor.

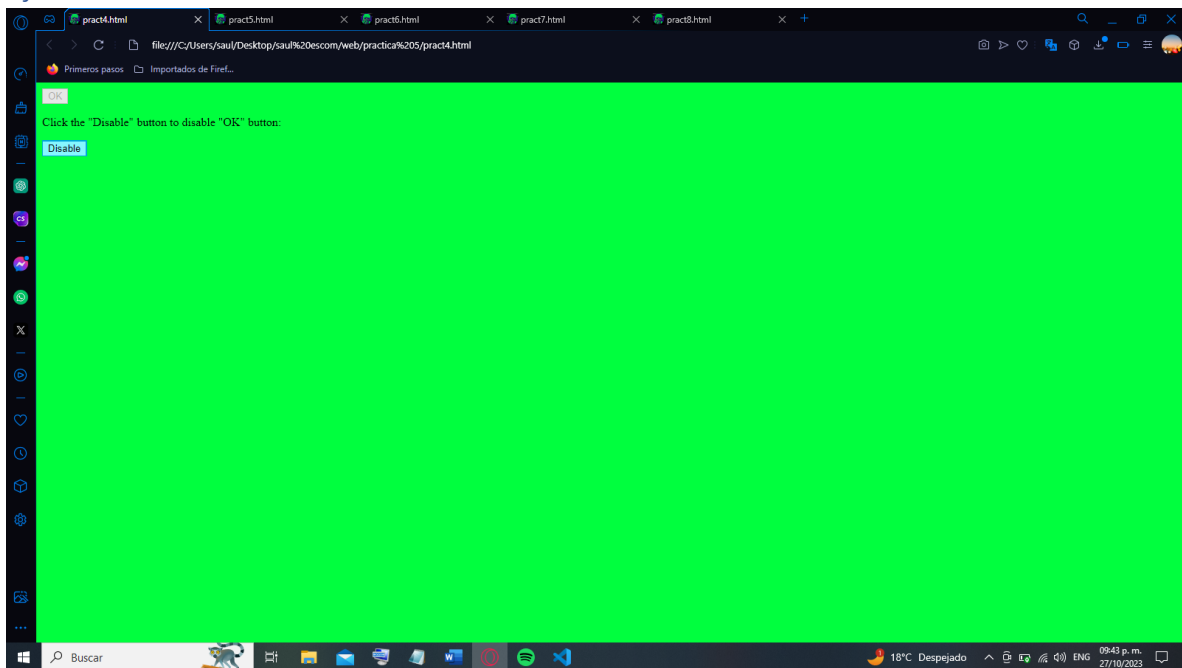
## Ejercicio 3





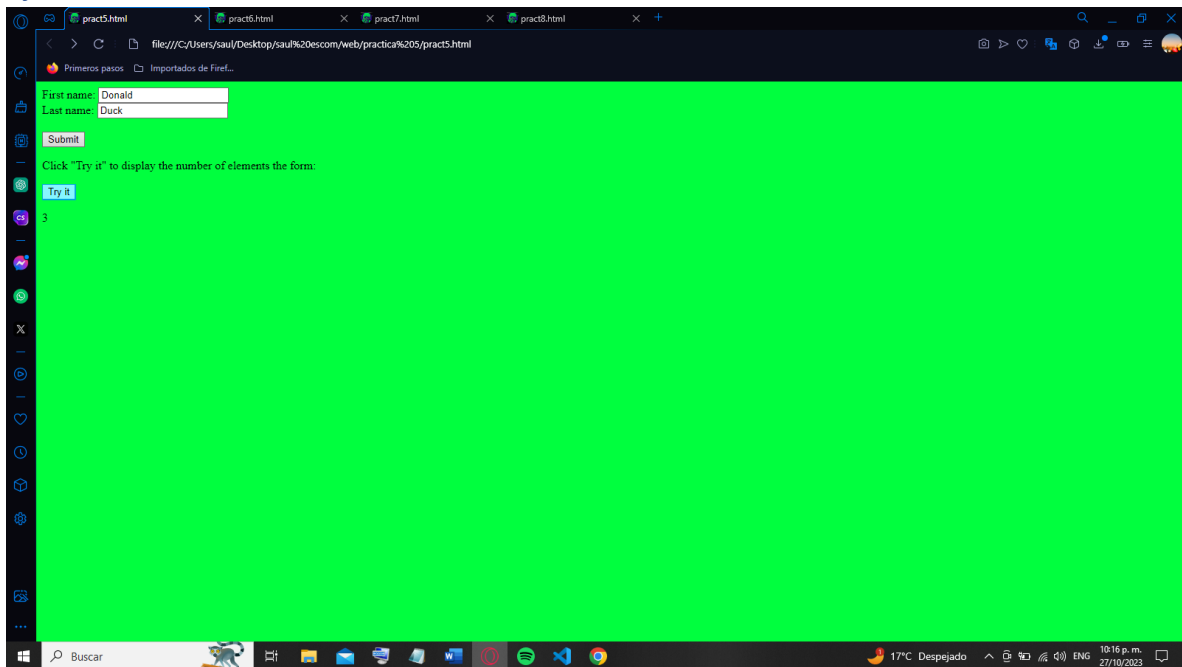
En este ejercicio al darle click al botón ejecuta una función anteriormente establecida que tiene una variable `w` que abre una nueva pestaña que puede tener mas contenido.

#### Ejercicio 4



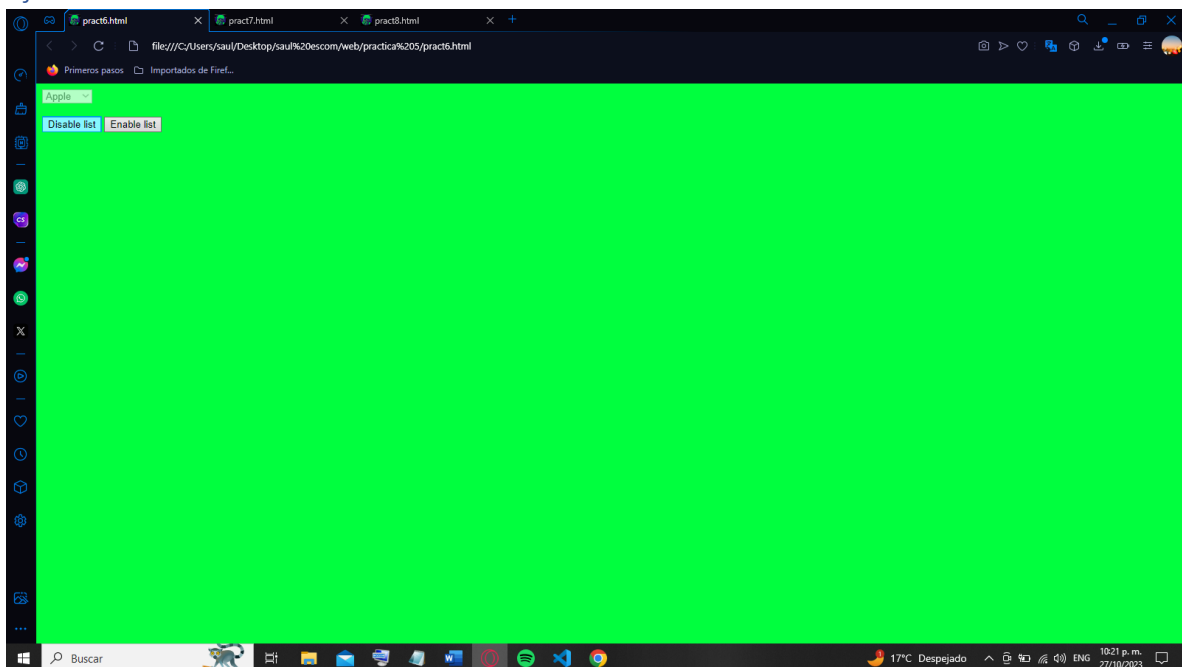
En este ejercicio deshabilita el botón de “OK” por medio de una función que obtiene el id del elemento botón y cambia su funcionamiento.

## Ejercicio 5



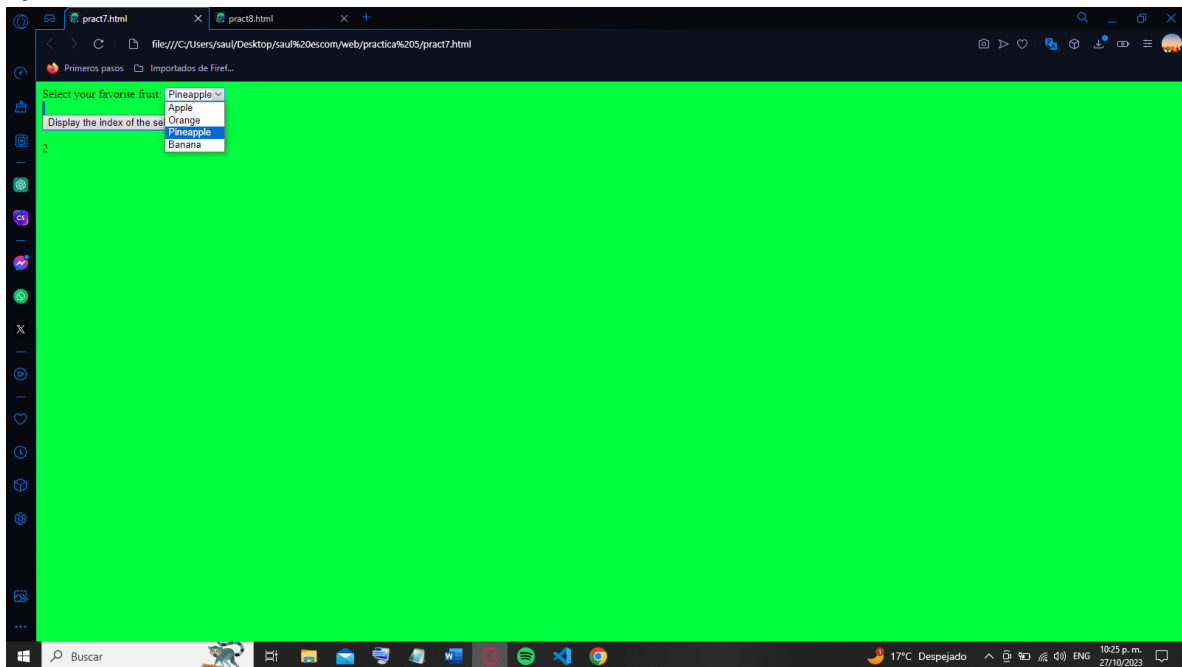
En este ejercicio el las respuestas del formulario van a ser procesados por el archivo “action\_page.php”, y el botón “submit” ejecuta una función que tiene definida una variable x la cual obtiene el contenido del elemento con ID “frm1”, para mostrar la cantidad de elementos que tiene el form.

## Ejercicio 6



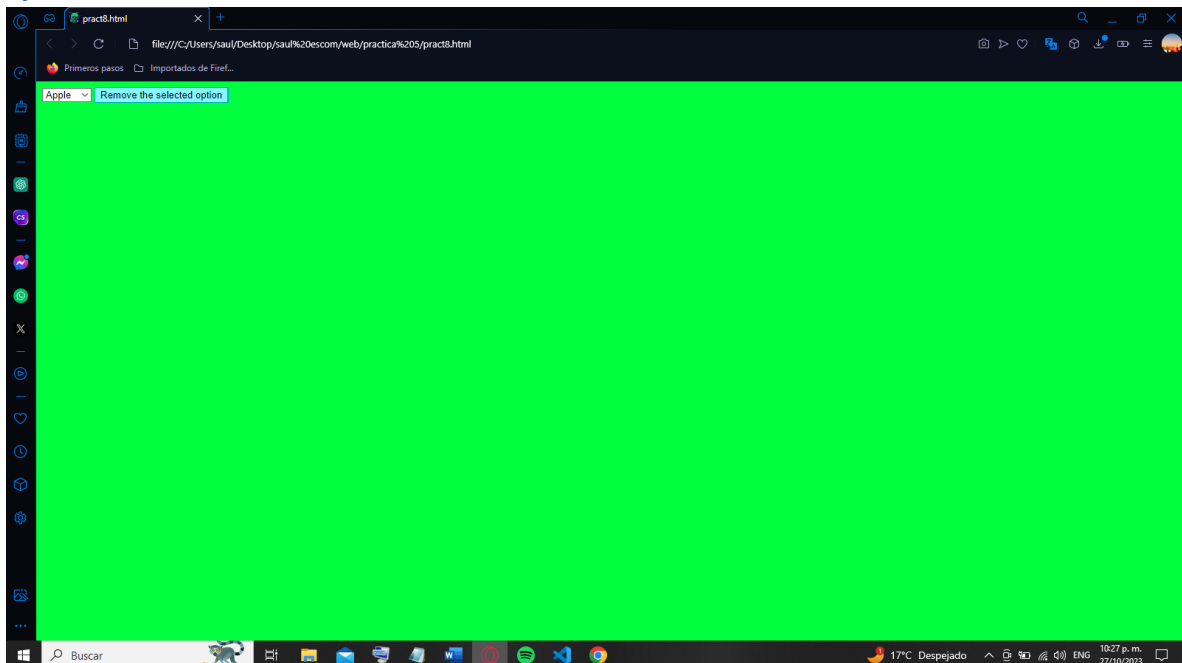
En este ejercicio se establece una función que deshabilita el elemento que tiene el ID “mySelect”, que en este caso es un elemento select.

## Ejercicio 7



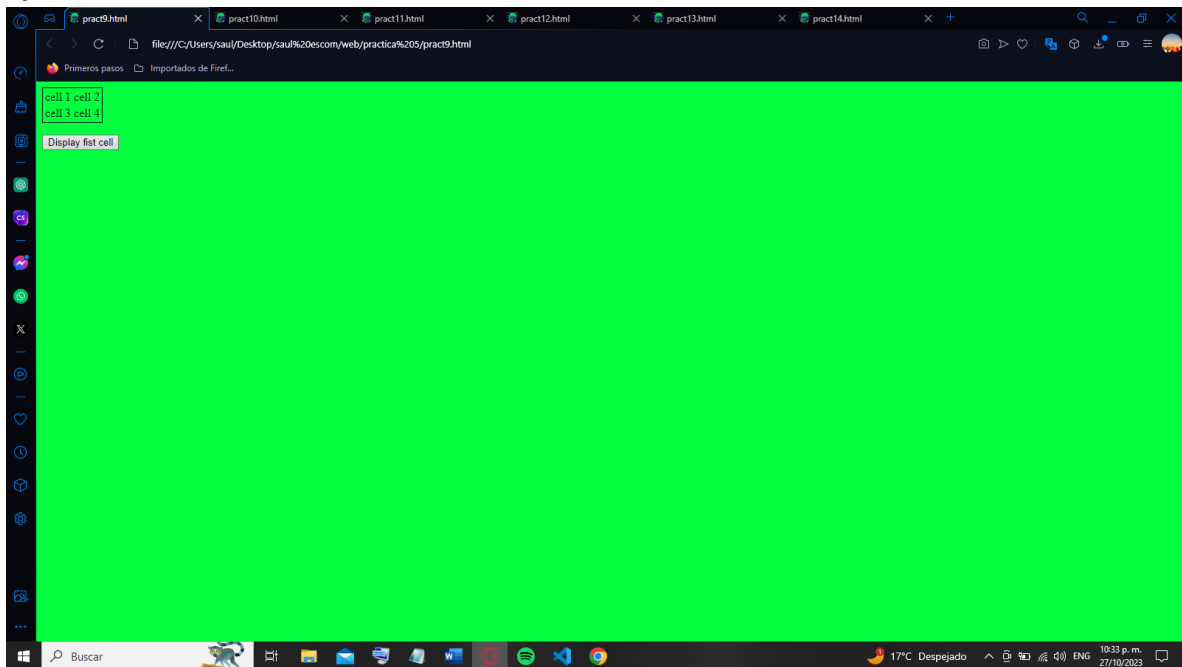
En este ejercicio la función “getIndex” nos da el numero de la opción que fue elegida en el elemento select.

## Ejercicio 8



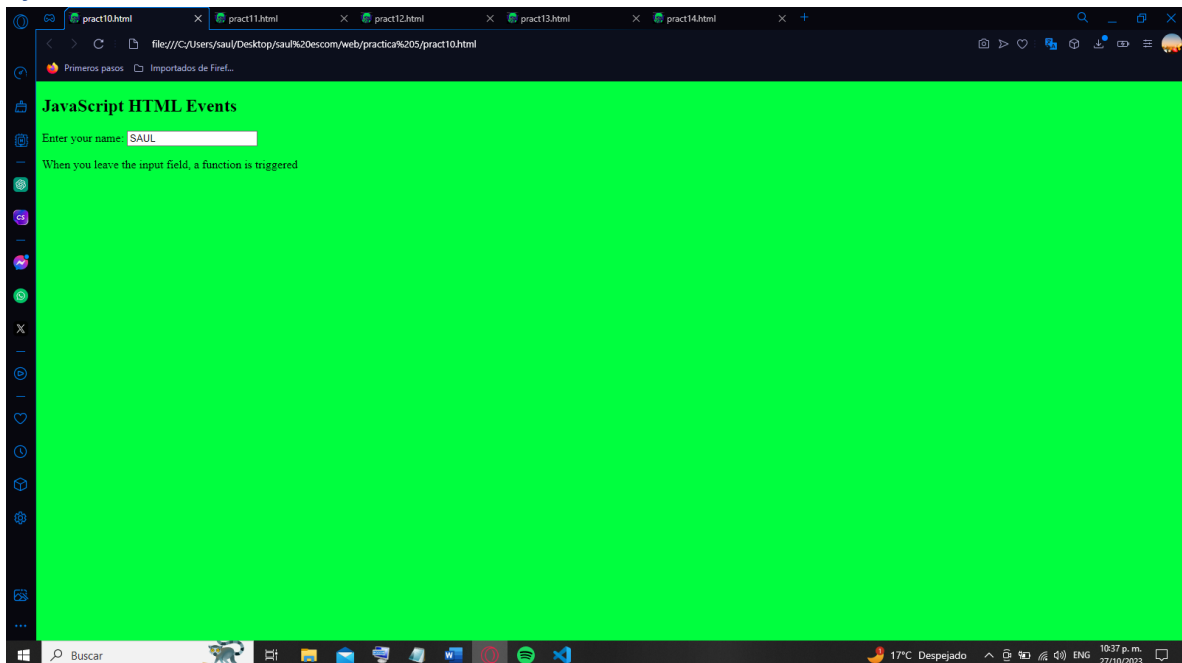
En esta practica se establece una función llamada “removeOption” que con ayuda de una variable “x” obtiene la opción seleccionada en el elemento con ID “mySelected” y la borra para reestablecer la opción por defecto.

## Ejercicio 9



En este ejercicio crea una tabla con cuatro celdas y un botón. Cuando se hace clic en el botón, se utiliza JavaScript para mostrar el contenido de la primera celda de la tabla en un párrafo.

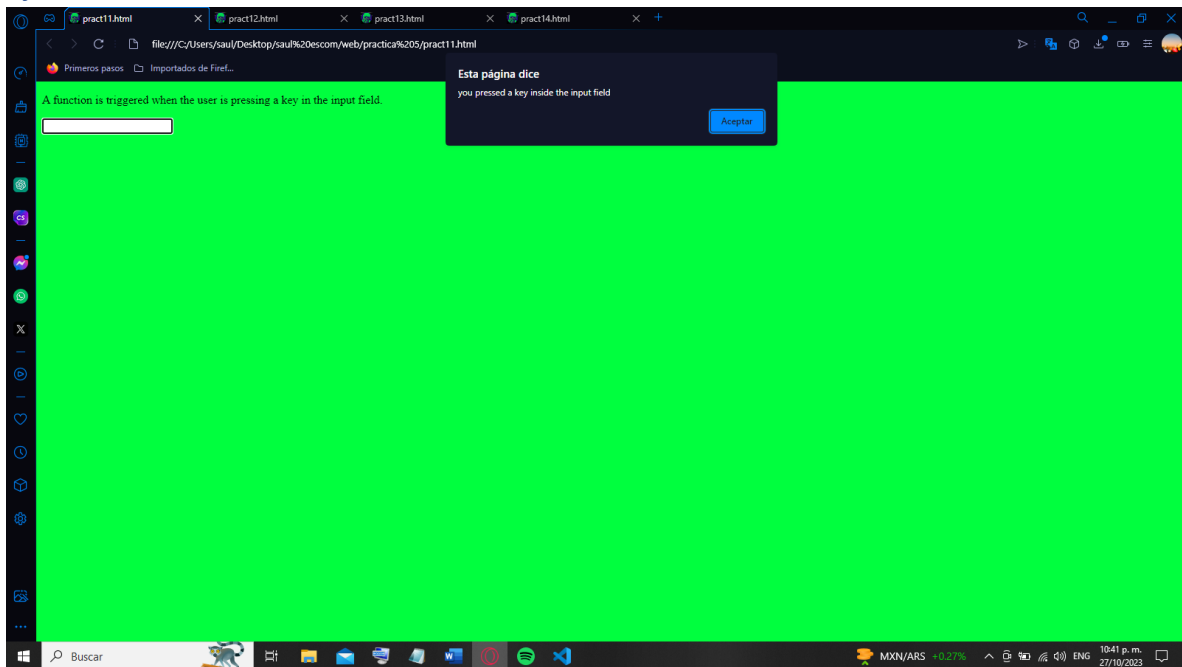
## Ejercicio 10



En este ejercicio se usa el atributo “onchange” para que cuando uno sale del input se active una función.

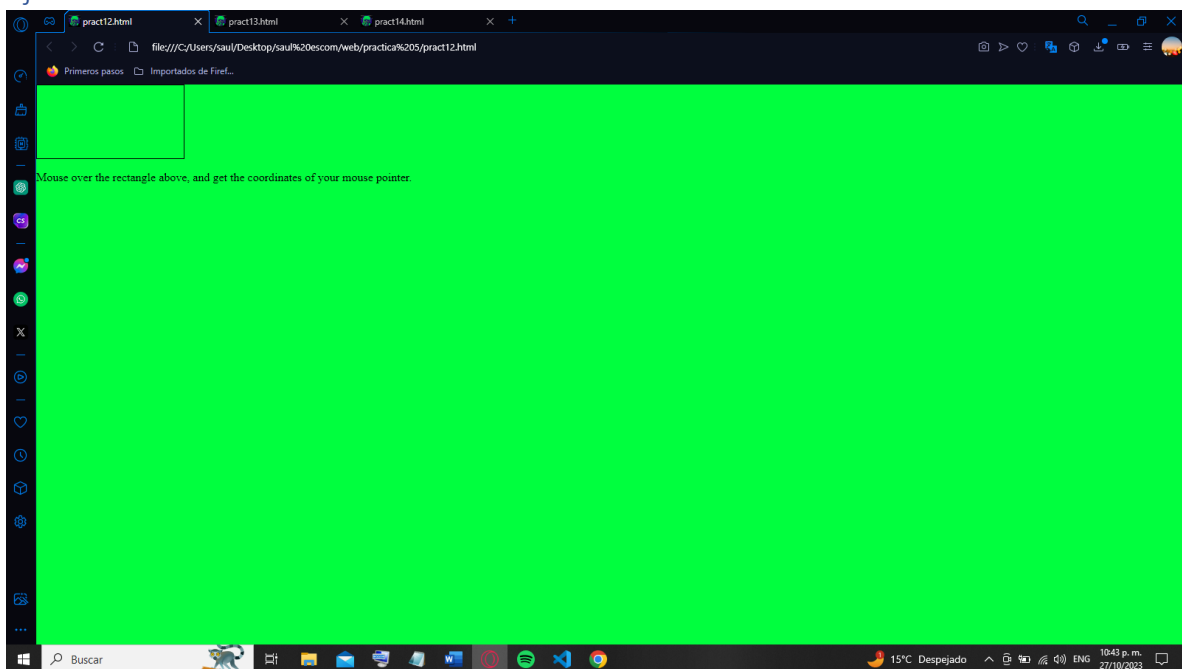


## Ejercicio 11



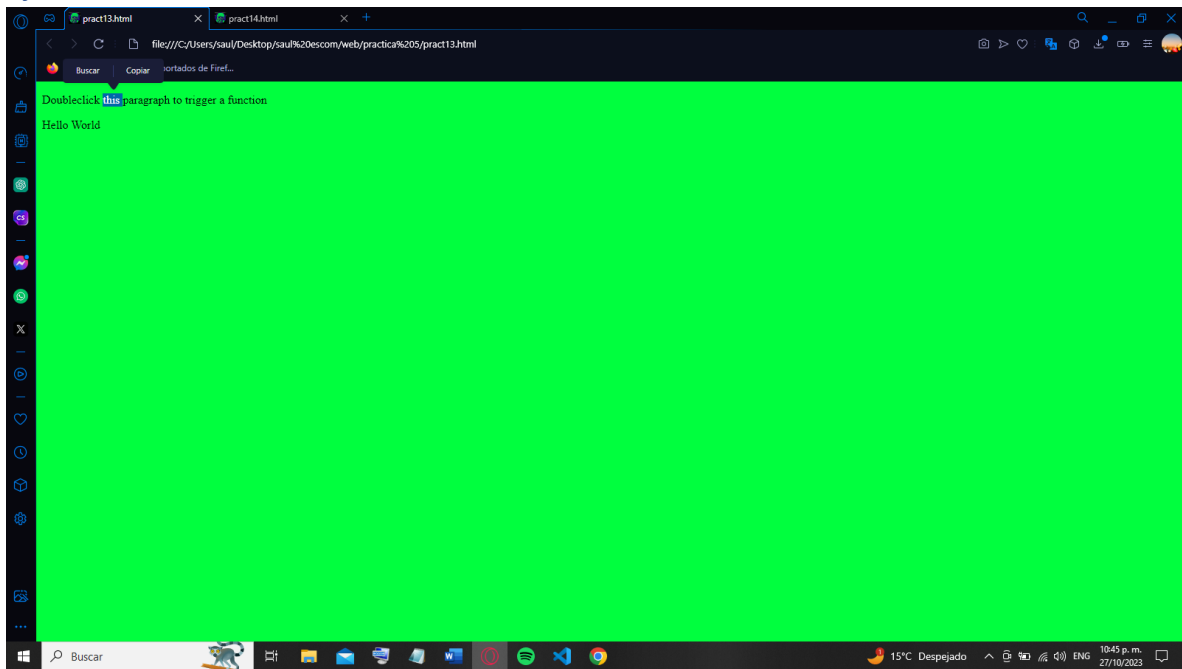
En este ejercicio se crea un campo de entrada de texto, y cuando un usuario presiona una tecla en ese campo, se muestra un mensaje emergente que indica que se ha presionado una tecla en el campo de entrada.

## Ejercicio 12



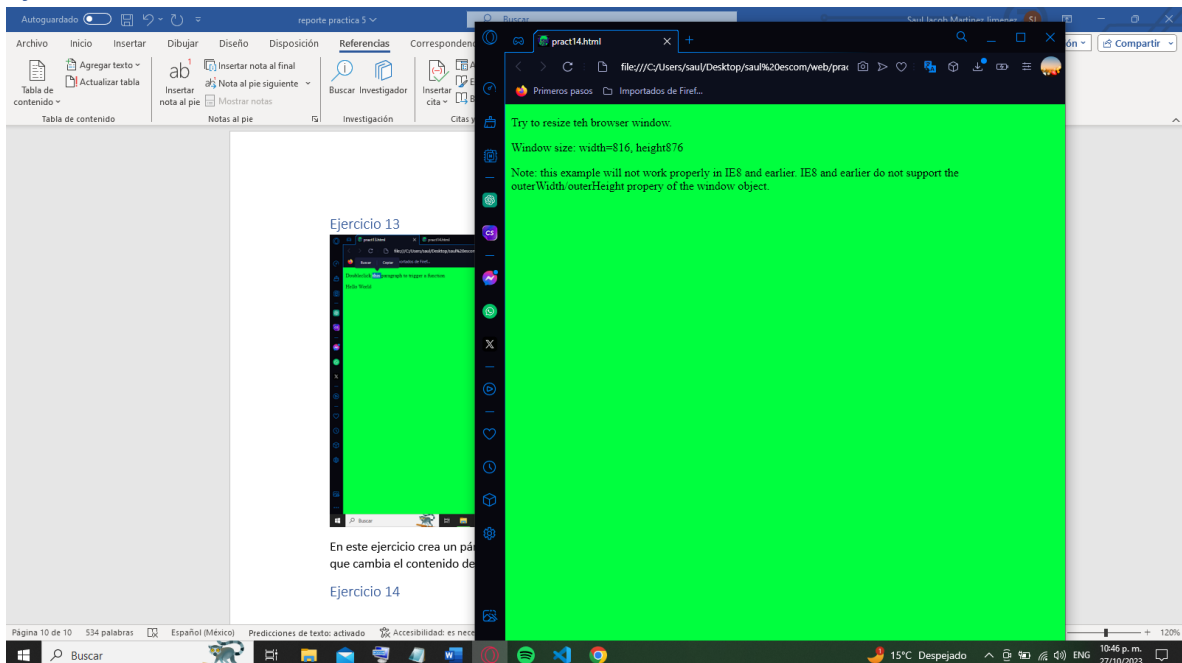
En este ejercicio se crea un rectángulo en la página, y cuando el usuario mueve el cursor del mouse sobre el rectángulo, se muestran las coordenadas del cursor en la página. Cuando el cursor se aleja del rectángulo, las coordenadas se ocultan.

## Ejercicio 13



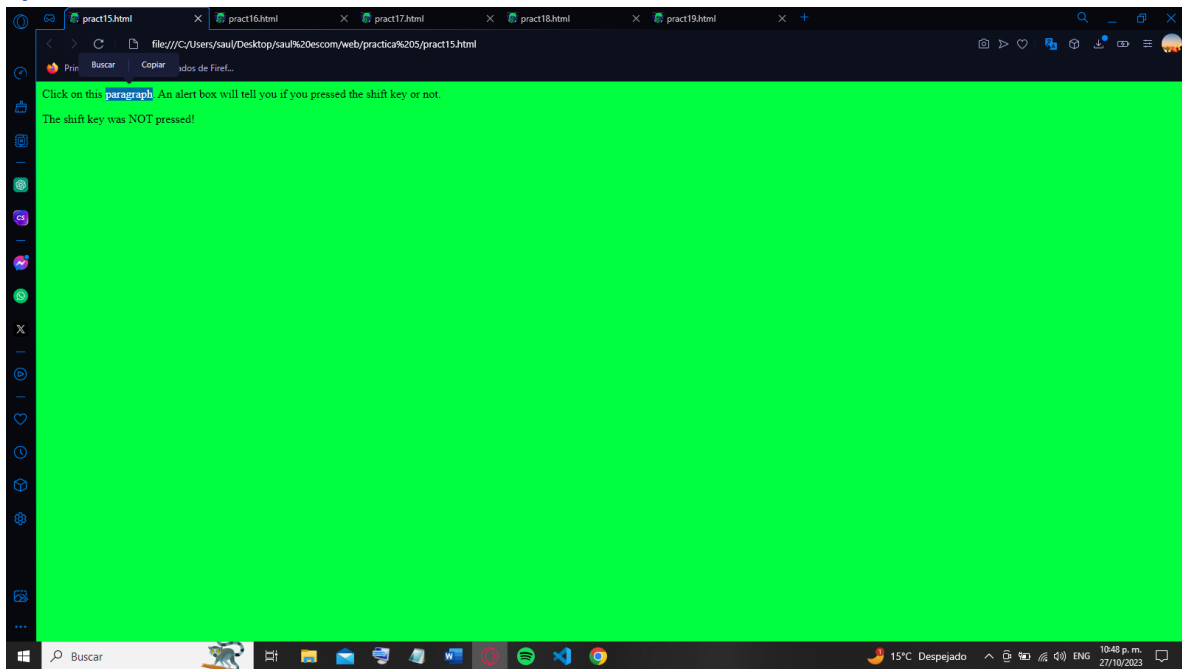
En este ejercicio crea un párrafo que, cuando se le hace doble clic con el mouse, activa una función que cambia el contenido de otro párrafo con el id "demo" a "Hello World".

## Ejercicio 14



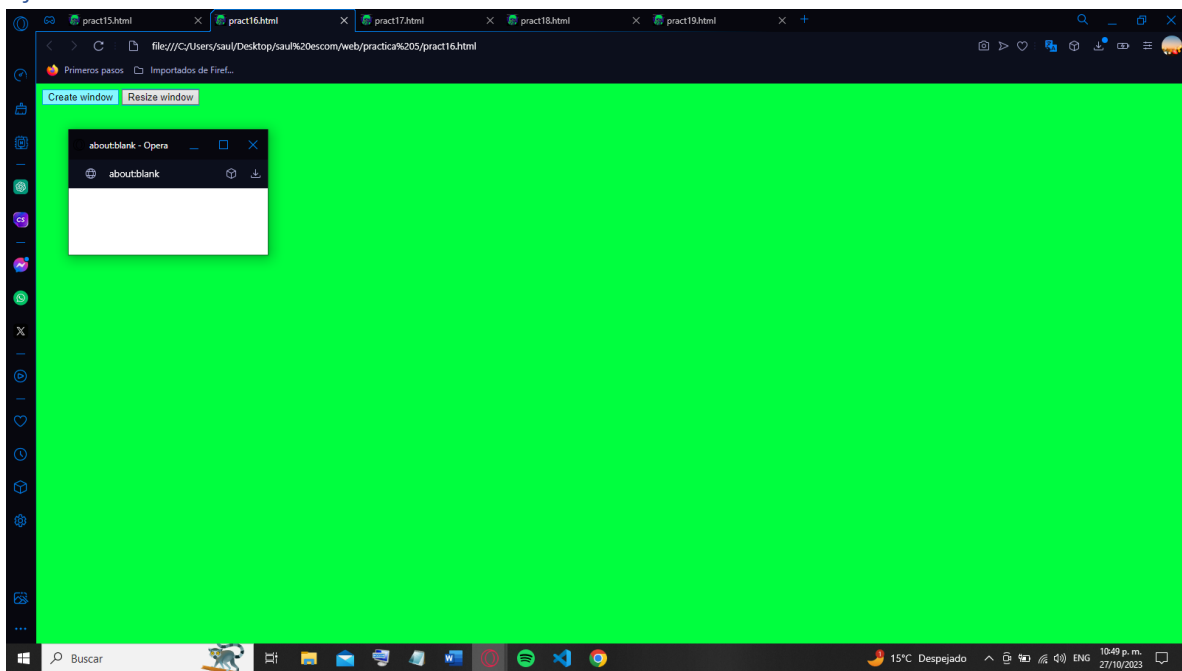
En esta practica crea una página que muestra el ancho y la altura de la ventana del navegador en tiempo real cuando el usuario redimensiona la ventana.

## Ejercicio 15



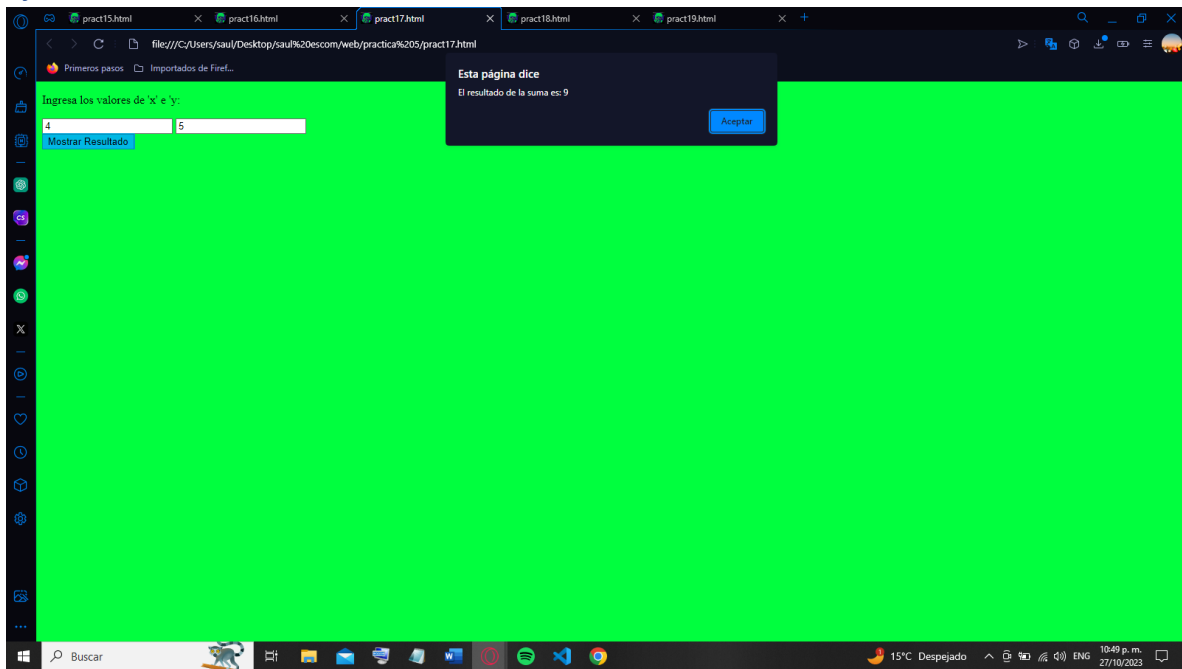
En esta practica cuando le das doble click a un párrafo nos muestra un mensaje.

## Ejercicio 16



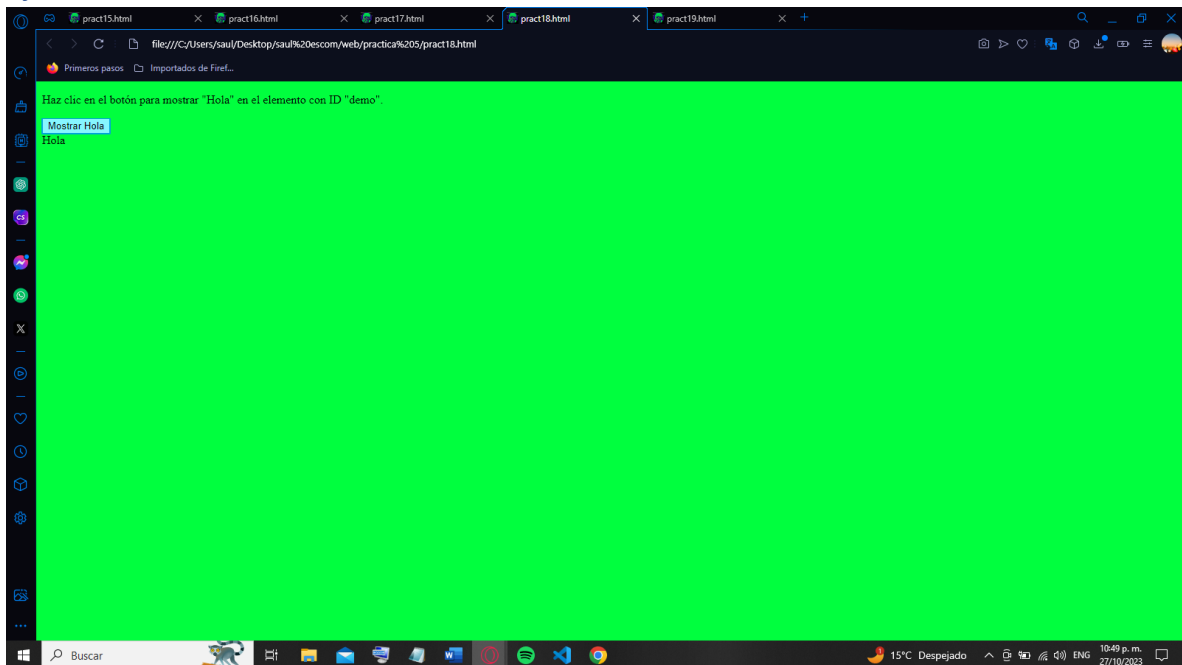
La función empleada en esta practica cuando les das click al botón de créate window no abre otra ventana del navegador.

## Ejercicio 17



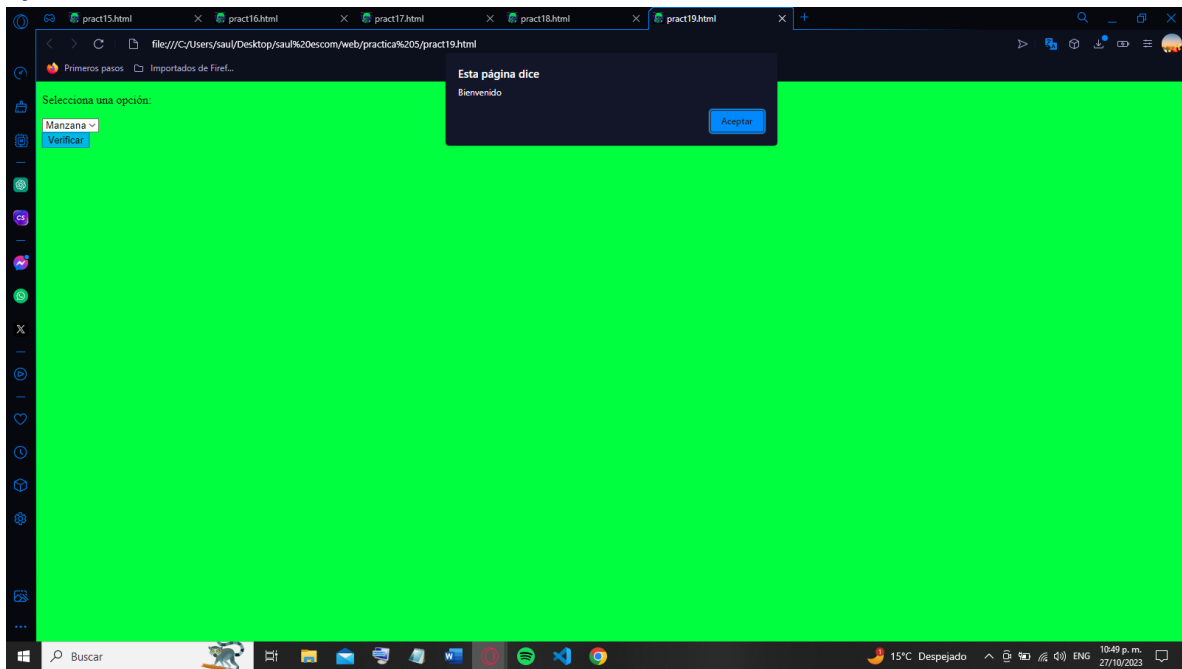
En este ejercicio crea una variable llamada  $z$ , asignar  $x + y$  y nos muestra el resultado en un cuadro de alerta.

## Ejercicio 18



En este ejercicio se crea una función muestre "Hola" en el HTML interno de un elemento con el ID "demo"

## Ejercicio 19



En este ultimo ejercicio se crea un switch que alertará "Hola" si fruits es "plátano" y "Bienvenido" si fruits es "manzana".

## Conclusiones.

En el conjunto de ejemplos proporcionados, se ha explorado cómo utilizar JavaScript en una página web para interactuar con los usuarios y responder a eventos específicos. Estos ejemplos incluyeron la detección de pulsaciones de teclas, el seguimiento de coordenadas del mouse, el manejo de eventos de doble clic y la observación de cambios en el tamaño de la ventana del navegador.