



Escuela Superior de Computo. Instituto Politécnico Nacional



Profesora: Sandra Luz Morales Guitrón.

Nombre del Alumnx:

Instrucciones.

Lea cuidadosamente y realice los siguientes ejercicios. Para iniciar con estos ejercicios deberá utilizar un editor de texto y guardar sus archivos con la extensión HTML. Una vez creado debe visualizar el archivo a través de algún navegador. Tanto editor de código como navegador se dejan al gusto del alumnx.

Una vez finalizado además integrar los archivos html a su archivo ZIP, también integrará un reporte con las pantallas de resultado. Que nombrará como Reporte.Practica4.Juan.Perez.pdf

Transcriba los siguientes códigos, y estúdielos. En su reporte escriba sus observaciones sobre el funcionamiento de cada uno.

Nómbrelos conforme corresponda y por el momento seguimos trabajando sobre archivos html.

Ejercicio 1.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>

<p id="demo">JavaScript can change HTML content.</p>

<button type="button"
onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello
JavaScript!'">Click Me!</button>

</body>
</html>
```

Ejercicio 2.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p>Click the button to display the domain name of the server
that loaded this document.</p>

<button onclick="myFunction()">Try it</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function myFunction() {
  document.getElementById("demo").innerHTML =
document.domain;
}
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 3.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p>Click the button to open a new window and add some
content.</p>

<button onclick="myFunction()">Try it</button>

<script>
function myFunction() {
  var w = window.open();
  w.document.open();
  w.document.write("<h2>Hello World!</h2>");
  w.document.close();
}
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 4.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form>
<input type="button" id="btn01" value="OK">
</form>

<p>Click the "Disable" button to disable the "OK" button:</p>

<button onclick="disableElement()">Disable</button>

<script>
function disableElement() {
  document.getElementById("btn01").disabled = true;
}
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 5.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form id="frm1" action="/action_page.php">
  First name: <input type="text" name="fname"
  value="Donald"><br>
  Last name: <input type="text" name="lname" value="Duck">
<br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>

<p>Click "Try it" to display the number of elements the
form:</p>

<button onclick="myFunction()">Try it</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function myFunction() {
  var x = document.getElementById("frm1").length;
  document.getElementById("demo").innerHTML = x;
}
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 6.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function disable() {
  document.getElementById("mySelect").disabled=true;
}
function enable() {
  document.getElementById("mySelect").disabled=false;
}
</script>
</head>
<body>

<form>
<select id="mySelect">
  <option>Apple</option>
  <option>Pear</option>
  <option>Banana</option>
  <option>Orange</option>
</select>
<br><br>
<input type="button" onclick="disable()" value="Disable
list">
<input type="button" onclick="enable()" value="Enable list">
</form>

</body>
</html>
```

Ejercicio 7.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function getIndex() {
  document.getElementById("demo").innerHTML =
  document.getElementById("mySelect").selectedIndex;
}
</script>
</head>
<body>

<form>
Select your favorite fruit:
<select id="mySelect">
  <option>Apple</option>
  <option>Orange</option>
  <option>Pineapple</option>
  <option>Banana</option>
</select>
<br><br>
<input type="button" onclick="getIndex()"
  value="Display the index of the selected option">
</form>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 8.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function removeOption() {
  var x = document.getElementById("mySelect");
  x.remove(x.selectedIndex);
}
</script>
</head>
<body>

<form>
<select id="mySelect">
  <option>Apple</option>
  <option>Pear</option>
  <option>Banana</option>
  <option>Orange</option>
</select>
<input type="button" onclick="removeOption()" value="Remove
the selected option">
</form>

</body>
</html>
```

Ejercicio 9.

```
<html>
<head>
<script>
function getCellContent(id) {
  var x = document.getElementById(id).rows[0].cells;
  document.getElementById("demo").innerHTML = x[0].innerHTML;
}
</script>
</head>
<body>

<table id="myTable" style="border: 1px solid black">
  <tr>
    <td>cell 1</td>
    <td>cell 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>cell 3</td>
    <td>cell 4</td>
  </tr>
</table>

<p>
<input type="button" onclick="getCellContent('myTable')" value="Display first
cell">
</p>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 10.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript HTML Events</h2>
Enter your name: <input type="text" id="fname"
onchange="upperCase()">
<p>When you leave the input field, a function is triggered
which transforms the input text to upper case.</p>

<script>
function upperCase() {
  const x = document.getElementById("fname");
  x.value = x.value.toUpperCase();
}
</script>

</body>
</html>
```

Ejercicio 11.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
  alert("You pressed a key inside the input field");
}
</script>
</head>
<body>

<p>A function is triggered when the user is pressing a key in
the input field.</p>

<input type="text" onkeydown="myFunction()">

</body>
</html>
```

Ejercicio 12.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction(e) {
  x = e.clientX;
  y = e.clientY;
  coor = "Coordinates: (" + x + "," + y + ")";
  document.getElementById("demo").innerHTML = coor
}

function clearCoor() {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "";
}
</script>
</head>
<body style="margin:0px;">

<div id="coordiv" style="width:199px;height:99px;border:1px
solid" onmousemove="myFunction(event)"
onmouseout="clearCoor()"></div>

<p>Mouse over the rectangle above, and get the coordinates of
your mouse pointer.</p>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 13.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World";
}
</script>
</head>
<body>

<p ondblclick="myFunction()">Doubleclick this paragraph to
trigger a function.</p>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 14.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
  var w = window.outerWidth;
  var h = window.outerHeight;
  var txt = "Window size: width=" + w + ", height=" +
h;
  document.getElementById("demo").innerHTML = txt;
}
</script>
</head>

<body onresize="myFunction()">

<p>Try to resize the browser window.</p>

<p id="demo"> </p>

<p>Note: this example will not work properly in IE8 and
earlier. IE8 and earlier do not support the
outerWidth/outerHeight property of the window
object.</p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 15.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function isKeyPressed(event) {
  var text = "The shift key was NOT pressed!";
  if (event.shiftKey == 1) {
    text = "The shift key was pressed!";
  }
  document.getElementById("demo").innerHTML = text;
}
</script>
</head>

<body onmousedown="isKeyPressed(event)">

<p>Click on this paragraph. An alert box will tell you if you
pressed the shift key or not.</p>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>
```

Ejercicio 16.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
var w;
function openwindow() {
  w = window.open('', '', 'width=100,height=100');
  w.focus();
}

function myFunction() {
  w.resizeBy(50, 50);
  w.focus();
}

</script>
</head>
<body>

<button onclick="openwindow()">Create window</button>
<button onclick="myFunction()">Resize window</button>

</body>
</html>
```

Ejercicio 17. Escribe un programa que crea una variable llamada z, asignar $x + y$ y mostrar el resultado en un cuadro de alerta.

Ejercicio 18. Escribe un programa haga que una función muestre "Hola" en el HTML interno de un elemento con el ID "demo".

Ejercicio 19. Escribe un programa para crear un switch que alertará "Hola" si fruits es "plátano" y "Bienvenido" si fruits es "manzana".

Ejercicio 20. Escribe un programa para crear un switch que alertará "Hola" si fruits es "plátano" y "Bienvenido" si fruits es "manzana".