

PATRONES DE DISEÑO DE APIS

Trabajo Unidad 4

Tema: Autorización y Autenticación

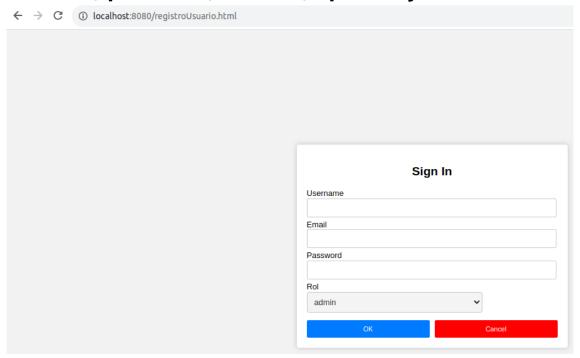
Docente: Msc. Guillermo Omar Pizarro Vásquez

Alumno: Saúl Marcelo Guamán Cabrera

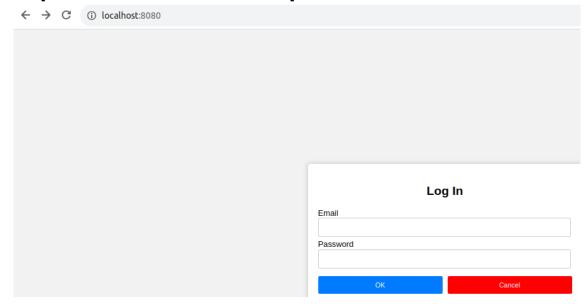
Contenido

Implementar una interfaz para registrar el usuario (usuario, passonombre, apellido y correo)	
Implementar una interfaz para autenticarse	2
Registrar en la BD los siguientes roles: administrador y usuario	3
	3
Una vez que se haya autenticado el usuario, permitir que solo los usu con rol de administrador puedan ingresar a la pantalla del represent legal	ante
Repositorio Github.	

Implementar una interfaz para registrar el usuario (usuario, password, nombre, apellido y correo).



Implementar una interfaz para autenticarse.



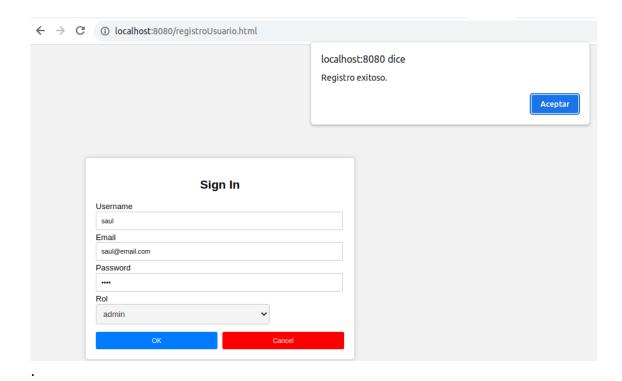
Registrar en la BD los siguientes roles: administrador y usuario.

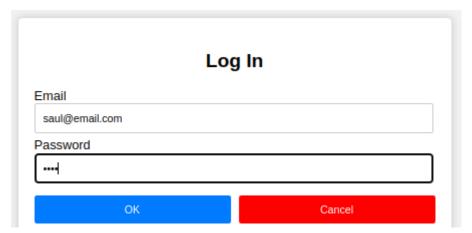


```
_id: ObjectId('65580fal8fc5dlf4a5ab2adc')
name: "admin"

_id: ObjectId('65580fal8fc5dlf4a5ab2add')
name: "user"
```

Una vez que se haya autenticado el usuario, permitir que solo los usuarios con rol de administrador puedan ingresar a la pantalla del representante legal.

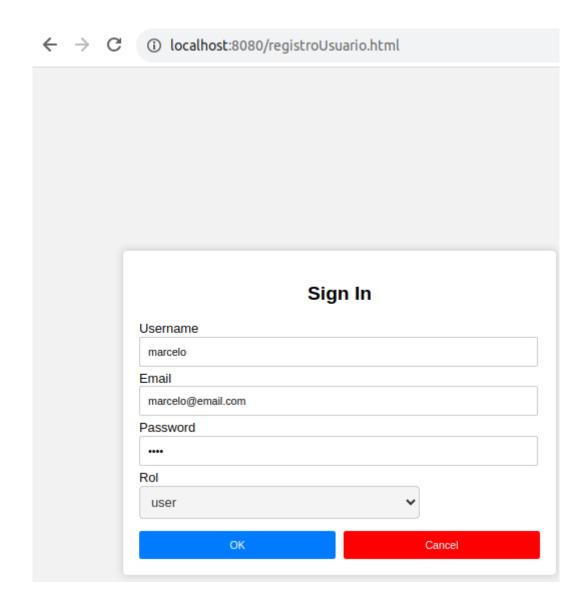


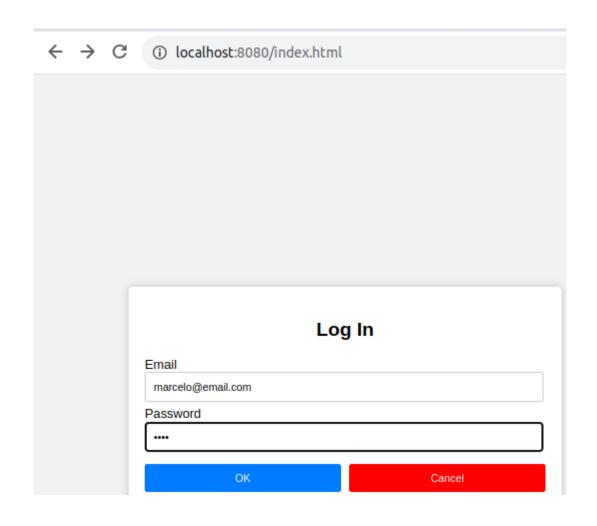


← → G	localhost:8080/representante.html
	Datos del Representante Legal
	RUC
	Cedula
	Nombre
	Apellido
	Email
	Telefono

Domicilio

5





< → C	① localhost:8080/index.html	
		localhost:8080 dice Solo rol admin
		Aceptar
	Log In	
	marcelo@email.com	
	Password	
	OK Cancel	

Repositorio Github.

https://github.com/SaulMarceloGuaman/U4_TALLER_01_Autorizacion_y_Autenticacion.git