

PATRONES DE DISEÑO

DE APIS

**Trabajo Unidad 4**

**Tema:** Autorización y Autenticación

**Docente:** Msc. Guillermo Omar

Pizarro Vásquez

**Alumno:** Saúl Marcelo Guamán Cabrera

Contenido

[Implementar una interfaz para registrar el usuario (usuario, password, nombre, apellido y correo). 2](#__RefHeading___Toc604_62167982)

[Implementar una interfaz para autenticarse. 2](#__RefHeading___Toc606_62167982)

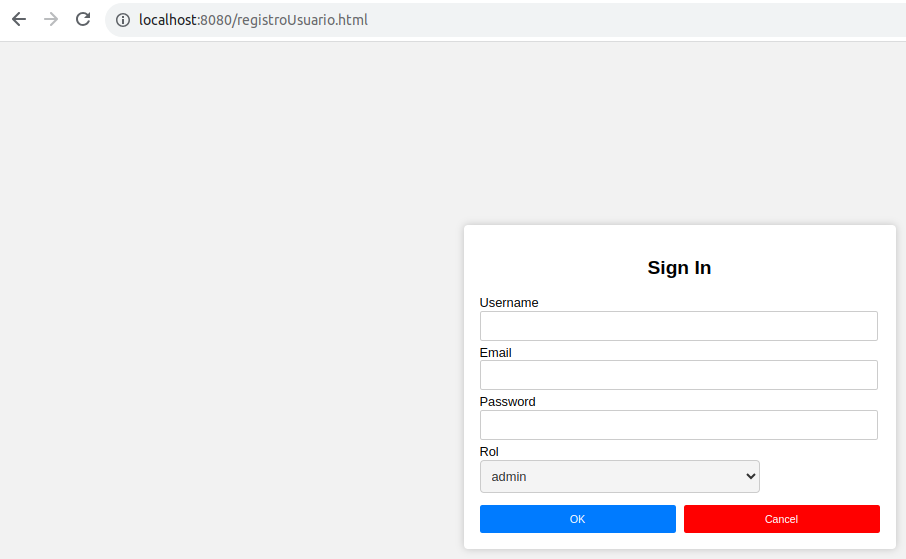
[Registrar en la BD los siguientes roles: administrador y usuario. 3](#__RefHeading___Toc608_62167982)

[. 3](#__RefHeading___Toc629_62167982)

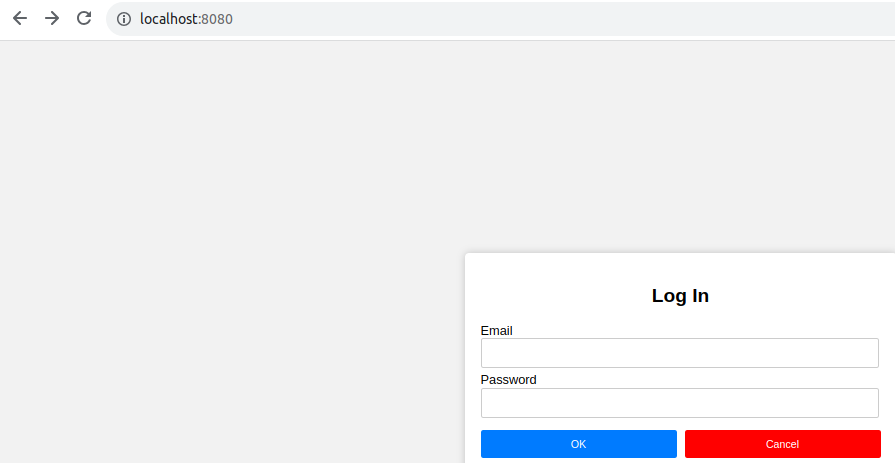
[Una vez que se haya autenticado el usuario, permitir que solo los usuarios con rol de administrador puedan ingresar a la pantalla del representante legal. 3](#__RefHeading___Toc610_62167982)

[Repositorio Github. 7](#__RefHeading___Toc612_62167982)

# Implementar una interfaz para registrar el usuario (usuario, password, nombre, apellido y correo).

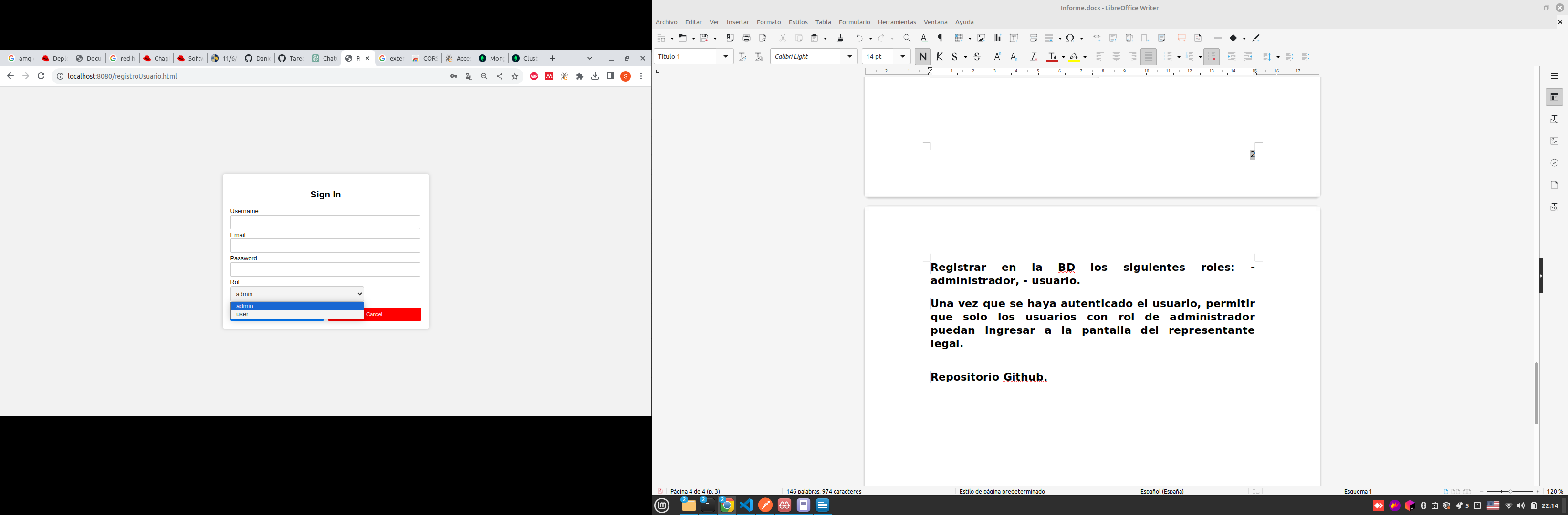


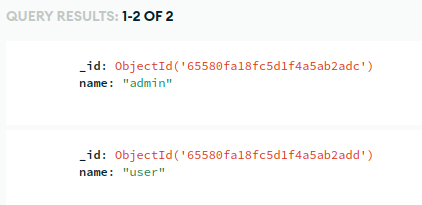
# Implementar una interfaz para autenticarse.



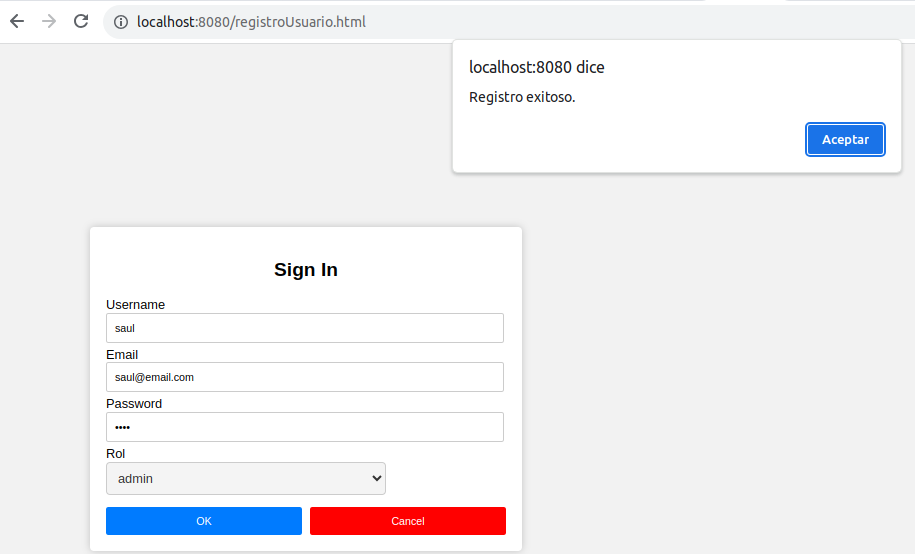
# Registrar en la BD los siguientes roles: administrador y usuario.

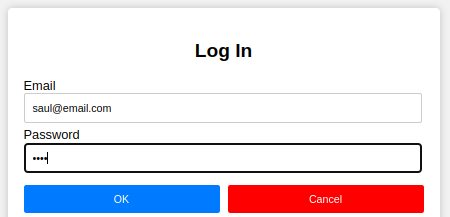
.

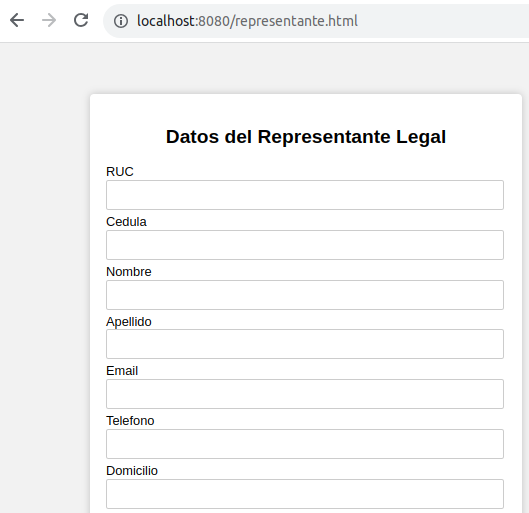
.



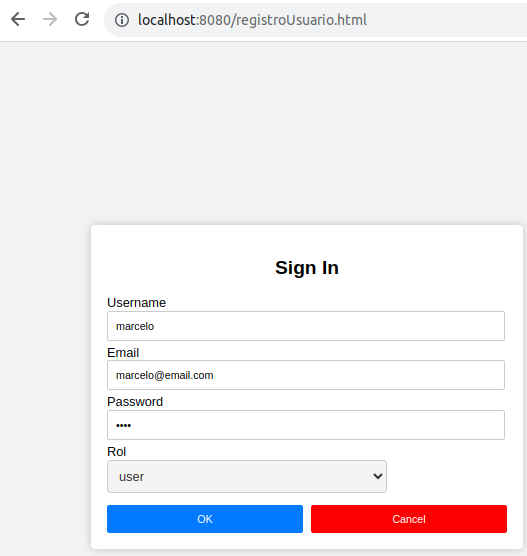
# Una vez que se haya autenticado el usuario, permitir que solo los usuarios con rol de administrador puedan ingresar a la pantalla del representante legal.

.

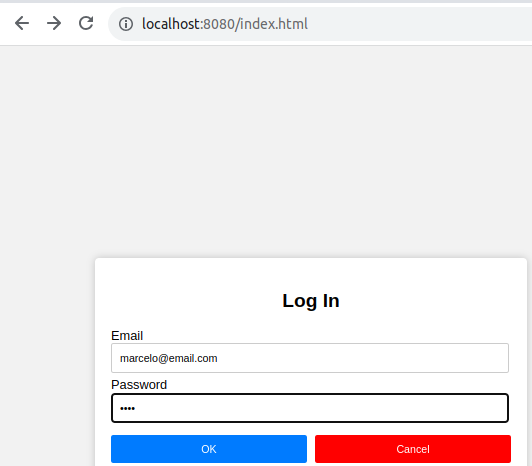
.



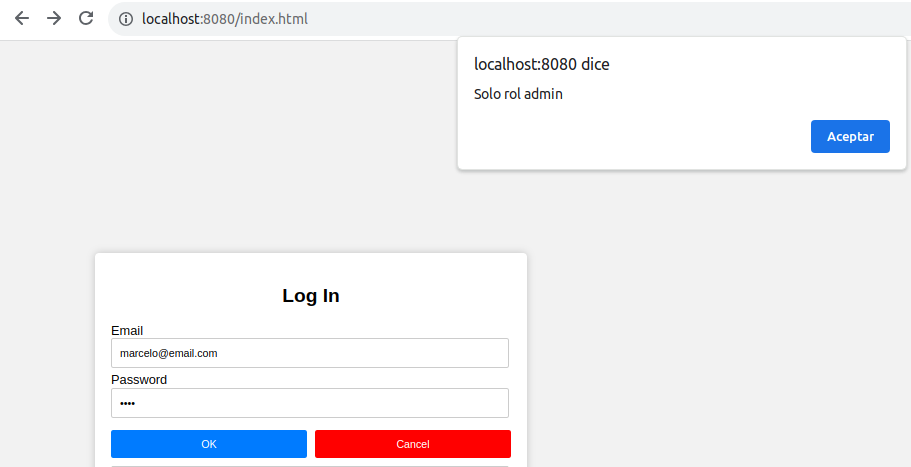
.



.



.

.



# Repositorio Github.

<https://github.com/SaulMarceloGuaman/U4_TALLER_01_Autorizacion_-y_Autenticacion.git>