

Manual Técnico

INTELIGENCIA ARTIFICIAL 1

INDICE

- RESPONSABLES
- ACERCA DE
- USO

RESPONSABLES

| No. | Nombre | Carnet |
|-----|---------------------------|-----------|
| 2 | Saúl Jafet Menchú Recinos | 201906444 |

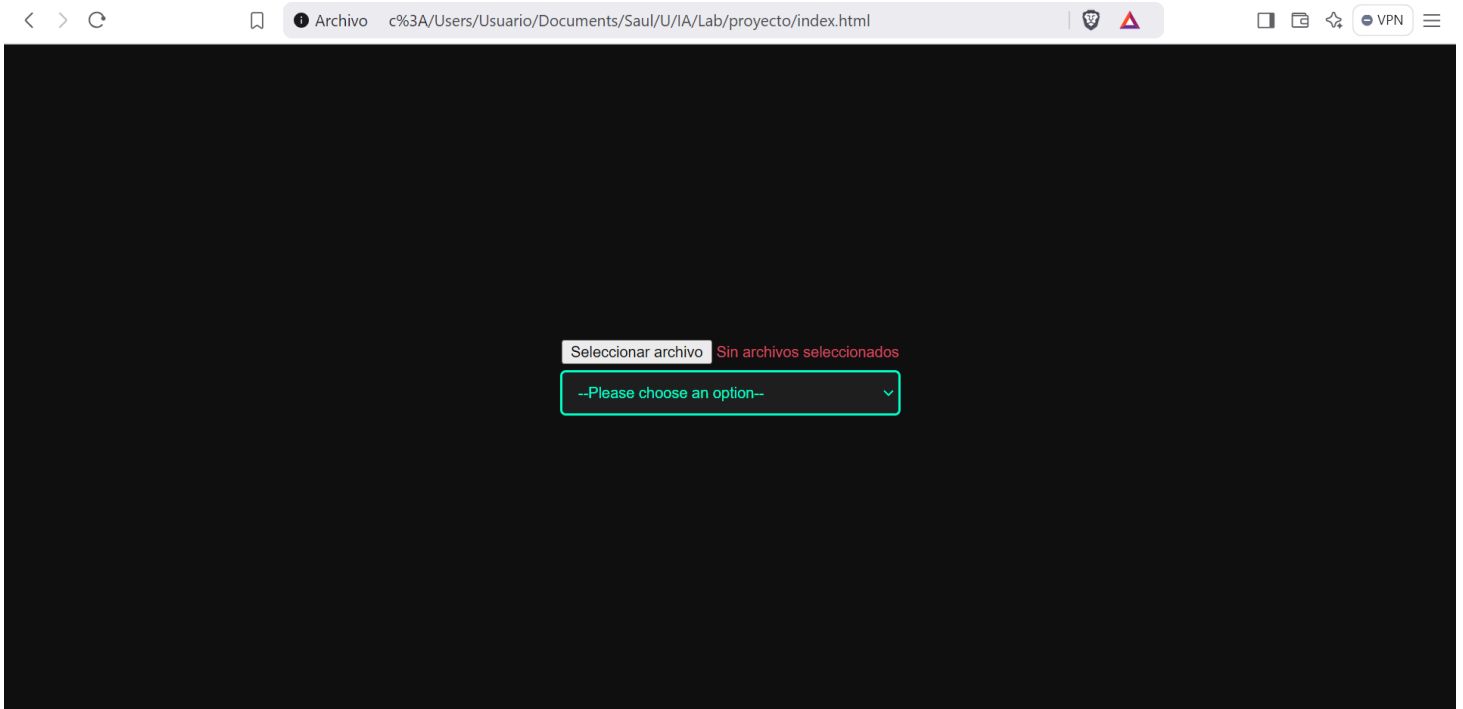
ACERCA DE

En este proyecto se detalla la implementación y funcionamiento de un programa en JS usando la libreria Tytusjs para el uso de Machine Learning.

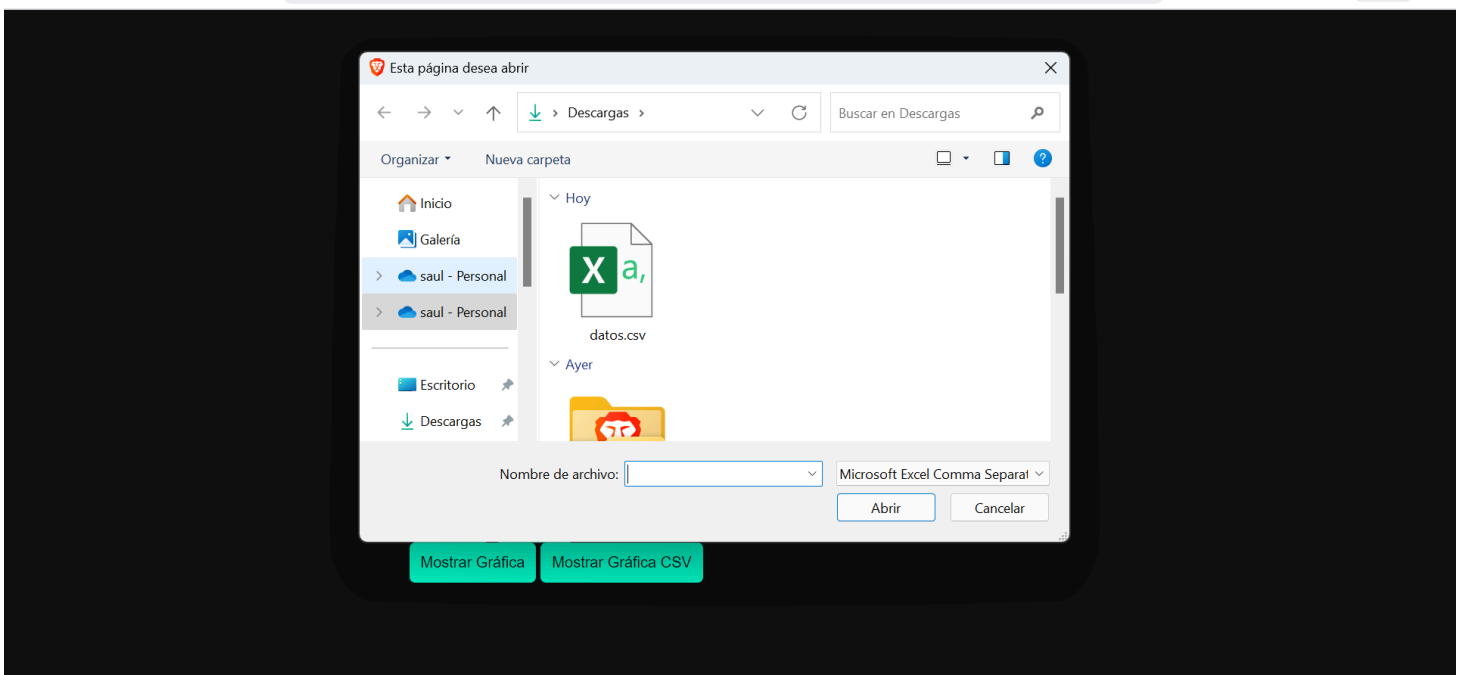
USO

A continuación se detalla el uso del programa para cualquier usuario que esté interesado en probarlo.

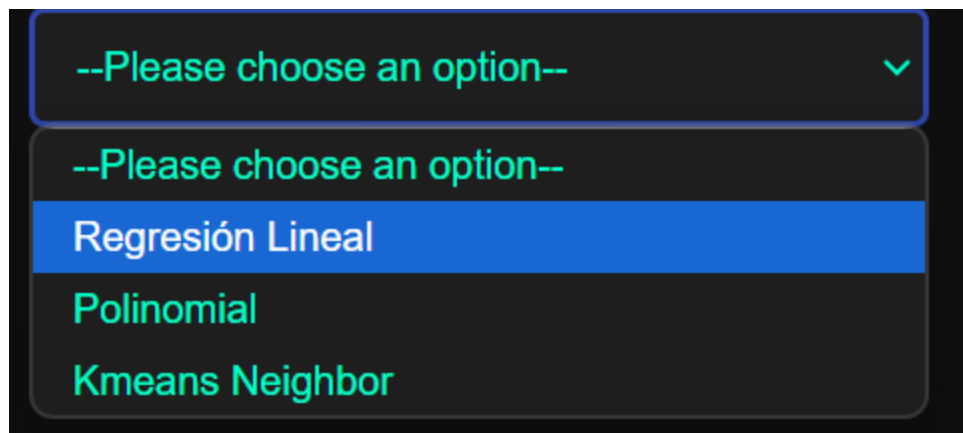
En un inicio el usuario encuentra la opción de selección de archivo de carga para el CSV y la selección de modelo a utilizar.



Si el usuario selecciona la carga de archivos, se abrirá un seleccionador para escoger la entra de datos para probar en los modelos disponibles



En caso de abrir la selección se le mostrará tres opciones, las siguientes.



A dropdown menu with a dark background. The top item is "--Please choose an option--" with a green checkmark icon. Below it are three options: "Regresión Lineal" (highlighted in blue), "Polinomial", and "Kmeans Neighbor".

Si el usuario selecció la opcion de lineal, encontrará 3 inputs para el ingreso de datos en la columna X, Y y el porcentaje de datos a usar



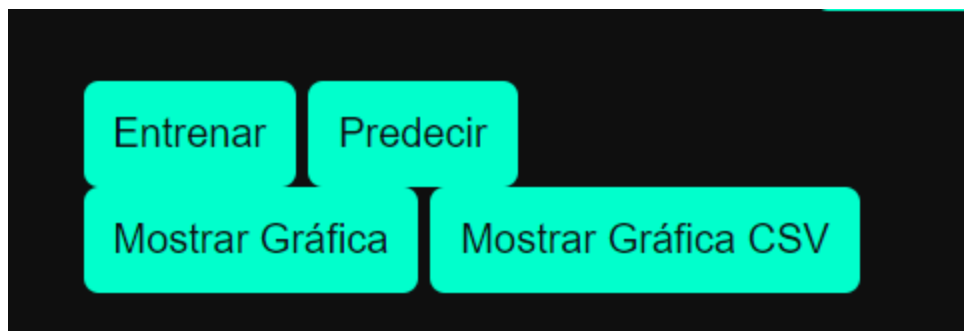
Regresión Lineal
Datos de Entrenamiento

X Train (valores separados por comas):

Y Train (valores separados por comas):

Porcentaje de Train Data y Test Data

Luego encuentra los botones, que dependiendo del uso de archivo CSV, tendrá que seleccionar los botones correspondientes o no.



Four buttons arranged in a 2x2 grid: "Entrenar", "Predecir", "Mostrar Gráfica", and "Mostrar Gráfica CSV".

Para el caso del modelo lineal, la única diferencia que encontrará sera el input para el rango a elegir

Regresión Polinomial

Datos de Entrenamiento

X Train (valores separados por comas):

0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

Y Train (valores separados por comas):

0,15,5,25,40,35,10,5,45,35

Grado del polinomio:

2

Cargar CSV en Polinomial

Entrenar

Predecir

Mostrar Gráfica

En el caso de K Means Neighbor, encontrará mas campos de entrada, ya que este algoritmo es el más complejo de los 3.

Datos de Entrenamiento
Ingresa los valores de X, Y y Grupo:

X (separado por comas)

Y (separado por comas)

Grupo (separado por comas)

Llenar Tabla

Punto Objetivo

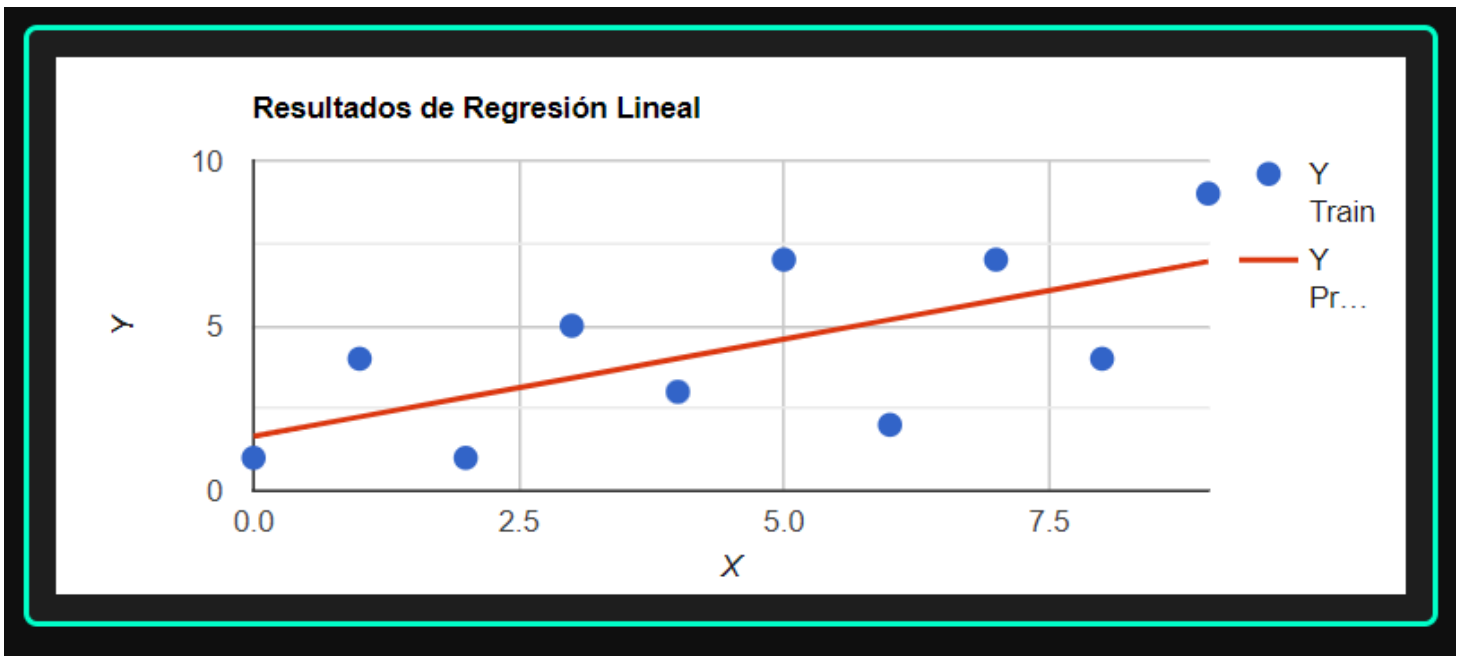
X del Punto

Y del Punto

Ejecutar KNN

Data column(s) for axis #0 cannot be of type string x

En cual quiere que fuera el caso para lineal y polinomial, esta generará una grafica para mostrar los resultados.



En caso de K Means solo mostrará el resultado en texto.



Ese sería el flujo del programa para que usuario pueda probar los 3 algoritmos.