



**MANUAL
FUNCIONAL**

Manual Gerencial

FUNCIONAL

INTEGRANTES DEL EQUIPO

1898143 PEREZ MANDUJANO SAUL ALONSO

1871974 REBOLLEDO PEREZ OZIEL

1925234 RODARTE PEREZ ALEJANDRO

1588269 RODRIGUEZ FERNANDEZ RICARDO DANIEL

Equipo4 | Aplicaciones Moviles | 11/13/2021

MANUAL DE USUARIO FUNCIONAL

VETERINARIA FCFM

Revisado por	Aprobado por
Ingeniero de proyecto	Profesor (a): CARLOS EDUARDO LICEA PEÑA

Presentacion

Es responsabilidad del titular de cada dependencia la expedición de los manuales de organización, procedimientos y servicios, por lo que se emite este Manual específico de Organización de la Gerencia Administrativa

Este Manual de organización, presenta de manera general la normatividad, la estructura organizativa, la jerarquía, los grados de autoridad y responsabilidad, así como las atribuciones y funciones que le permiten cumplir a la gerencia administrativa con los objetivos de la dirección de la unidad ejecutora de gestión y administrativa de nuestra área desarrolladora.

El presente manual quedará al resguardo de la gerencia administrativa; las revisiones y actualización que se realizarán anualmente, el mismo estará sujeto a cambios como consecuencia de modificaciones en la estructura organizativa o reasignación al interior de las áreas que la integran, de requerir cambios antes de lo señalado se deberá solicitar a la dirección de administración del mismo con su respectiva justificación

Objetivos

Este Manual de Organizacion es un documento normativo e informativo, cuyo objetivos son:

- ✓ Mostrar a la Organizacion de la Gerencia de Desarrolladores el implemente de nuevas tecnologias
- ✓ Servir de guiar para llevar a cabo el trabajo diario de cada area corporativa orientada a la tecnologia
- ✓ Delimitar las responsabilidad y competencias de todas las areas que componene la gerencia, para detectar omisiones y evitar duplicidad de funciones, asi mismo crear un organismo unico para la administracion de proyecto en conjunto con nuestros clientes
- ✓ Actuar como medio de informacion y comunicacion, asi mismo nuestra difusion para apoyar la induccion del personal de nuevo ingreso al contexto tecnologico
- ✓ Sentar las bases para desarrollo de nuevos proyectos a nivel tecnologico
- ✓ Servir de marco de referencia para la division del trabajo, capacitacion y medicion de su desempeño en cada proyecto asignado en el area de desarrollo de software
- ✓ Contribuir a fundamentar los programas de trabajo con los que contamos dentro de nuestras areas tecnologicas.

Normatividad y Fundamentos Legales

Aplicado a nuestra aplicación móvil realizada estamos satisfechos de cumplir con lo reglamento para el uso de leyes que la Industria del Software nos presenta a continuación:

Cambio continuo: Un programa que se usa en un entorno real necesariamente debe cambiar o se volverá progresivamente menos útil y satisfactorio para el usuario.

Complejidad creciente: A medida que un programa en evolución cambia, su estructura tiende a ser cada vez más compleja. Se deben dedicar recursos extras para preservar y simplificar su estructura.

Autorregulación La evolución de los programas es un proceso autorregulado. Los atributos de los sistemas, tales como tamaño, tiempo entre entregas y la cantidad de errores documentados son aproximadamente invariantes para cada entrega del sistema.

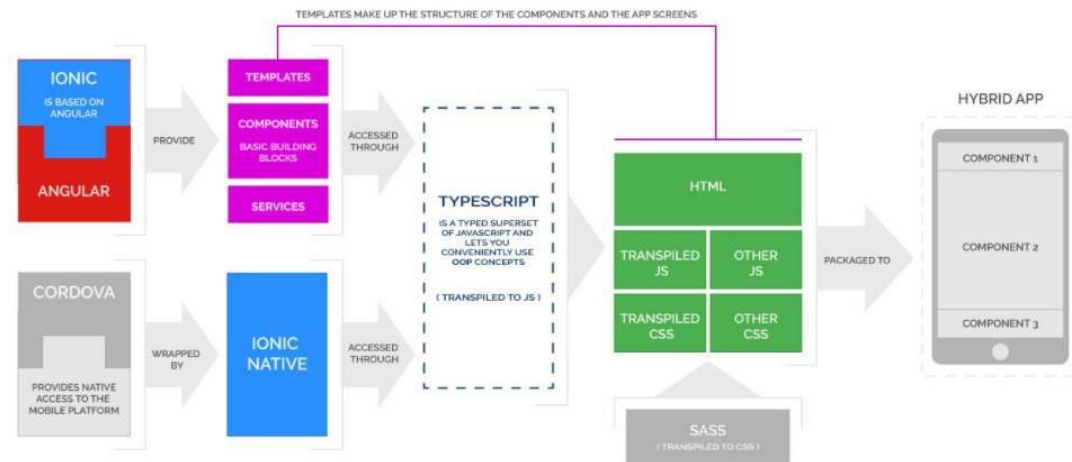
Estabilidad organizacional: Durante el tiempo de vida de un programa, su velocidad de desarrollo es aproximadamente constante e independiente de los recursos dedicados al desarrollo del sistema.

Conservación de la familiaridad: A medida que un sistema evoluciona también todo lo que está asociado a ello, como los desarrolladores, personal de ventas, y usuarios, por ejemplo, deben mantener un conocimiento total de su contenido y su comportamiento para lograr una evolución satisfactoria. Un crecimiento exagerado disminuye esta capacidad. Por tanto, este incremento promedio debe mantenerse.

Estructura organica



Infraestructura Tecnológica

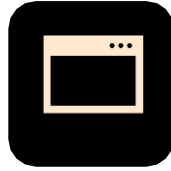


Tecnologia Aplicada



Lenguaje

IONC 5.4.16



IDE

Visual Studio Code



MAPS

Google Cloud