

Administración de Bases de Datos

Tema 4

Gestión y control de la concurrencia

Objetivos

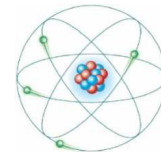
- ❑ Analizar el problema del control de la concurrencia en bases de datos.
- ❑ Conocer los mecanismos que emplea Oracle para el control de la concurrencia.

Transacciones y concurrencia

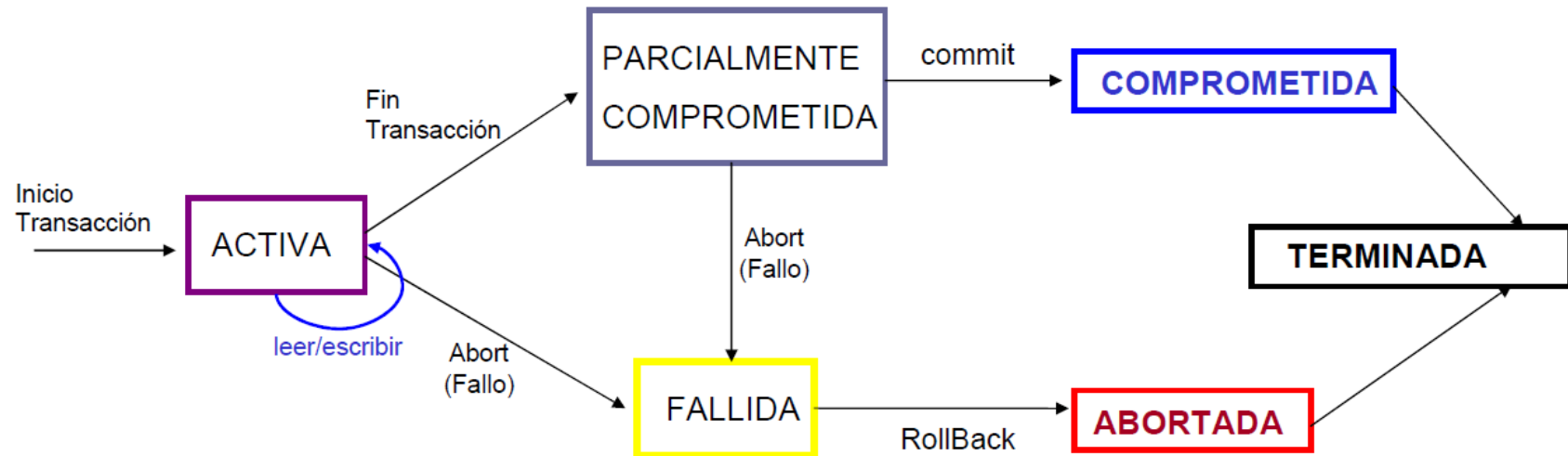
- ❑ Un programa de usuario puede realizar distintos tipos de operaciones, pero a nivel del SGBD, sólo nos interesan las de **lectura** y **escritura**.
- ❑ Una **transacción** es una serie de acciones llevadas a cabo por un único usuario o por un programa de usuario, que lee o actualiza el contenido de la base de datos.
- ❑ Ejemplo: una transferencia entre dos cuentas bancarias.
 - Parece que la operación está formada por una sola operación: “transferir un importe de la cuenta C1 a la cuenta C2”.
 - En realidad está formada por varias operaciones. Entre otras: restar de C1 y sumar en C2. Si en una de estas operaciones se produce un fallo, el saldo total sería incorrecto.
 - Es preferible que en caso de algún fallo, no tenga lugar ninguna operación.

- ❑ Las transacciones deben poseer 4 propiedades, conocidas como propiedades **ACID** (por sus siglas en ingles) y deben ser impuestas por los métodos de control de concurrencia y recuperación de los SGBD. Estas propiedades son:

- Atomicidad (Atomicity): se debe pensar en las transacciones como en un “todo”; o bien se ejecutan todas sus operaciones o bien no se ejecuta ninguna.
- Consistencia (Consistency): tras la ejecución de una transacción, la BD debe quedar en un estado consistente.
- Aislamiento (Isolation): las transacciones están protegidas de los efectos de la ejecución concurrente con otras transacciones.
- Durabilidad (Durability): tras finalizar con éxito una transacción, los cambios realizados en la BD son permanentes, incluso si hay fallos en el sistema.

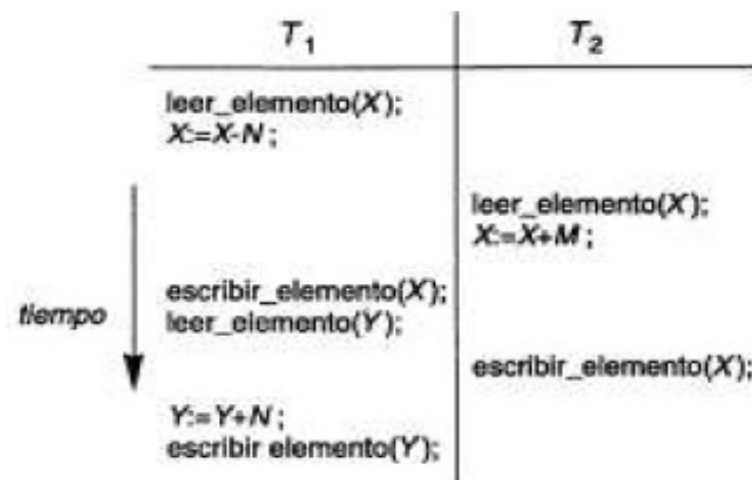


- ❑ Diagrama de transición de estados de una transacción:



Interferencia de transacciones

- ❑ Cuando varias transacciones se ejecutan de forma intercalada, el orden en el que las operaciones se llevan a cabo constituye lo que se conoce como **plan de las transacciones**.
- ❑ Un plan P de n transacciones T_1, T_2, \dots, T_n , es un ordenamiento de las operaciones de las transacciones sujeto a la restricción de que, para cada transacción T_i que participe en P , las operaciones de T_i en P deben aparecer en el mismo orden que en T_i .



- ❑ **Serializabilidad:** los efectos de un conjunto de transacciones simultáneas deben dar el mismo resultado que si se ejecutaran en serie las transacciones individuales y que si cada una de las transacciones tuviera un uso exclusivo del sistema.
- ❑ Tipos de planes:
 - Plan en serie: no intercala las operaciones de diferentes transacciones.
 - Plan equivalente: si para cualquier estado de la BD, el efecto de ejecución de un plan es idéntico al de la ejecución de otro.
 - Plan serializable: aquel que es equivalente a un plan en serie.



Problemas de ejecución concurrente

❑ **Ejemplo:** reserva de asientos en una línea aérea.

- T1: cancela N reservas de un vuelo (n° de asientos reservados en el vuelo X) y reserva el mismo número de asientos en otro vuelo Y.
- T2: reserva M asientos en el vuelo X.

Operaciones:

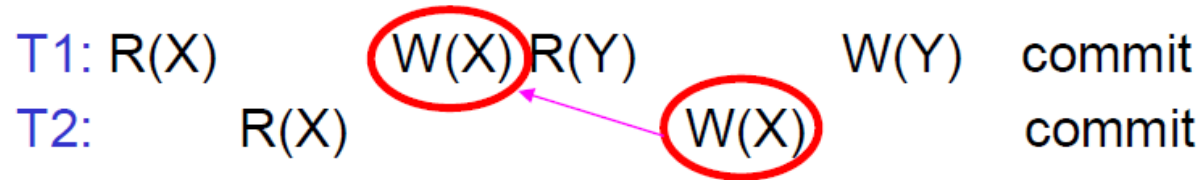
T1: $X := X - N$; $Y := Y + N$

$R(X)$; $W(X)$; $R(Y)$; $W(Y)$;

T2: $X := X + M$

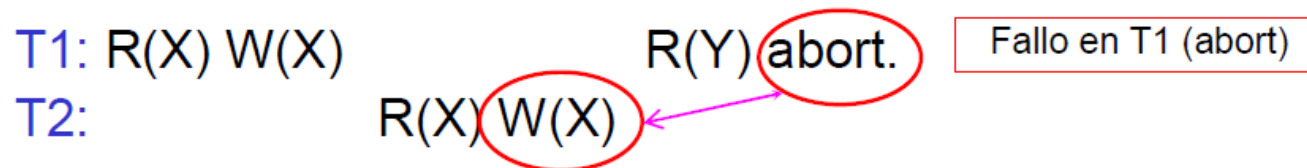
$R(X)$; $W(X)$;

- ❑ Problema 1 (**actualización perdida**): se pierde el cambio que ha afectado a una operación de escritura.



La modificación realizada por T1 es sobrescrita por T2.

- ❑ Problema 2 (**lectura sucia**): alguna transacción lee datos y posteriormente se produce un fallo.



T2 ha leído datos “sucios”, incorrectos o no comprometidos, lo que puede producir inconsistencia.

- ❑ Problema 3 (**lectura no repetible**): una transacción lee dos veces el mismo dato y obtiene diferentes valores en cada lectura.

T1: R(X) W(X) commit
 T2: R(X) R(X) commit

- ❑ Problema 4 (**resumen incorrecto**): una transacción está realizando una operación de agregación y otra transacción está modificando las fuentes sobre las que se está realizando la función de agregación.

T3: R(A)W(s) ... R(X)W(s) R(Y)W(s) ... R(Z);W(s) commit
 T4: R(X)W(X) R(Y)W(Y) commit

Caso particular: **fantasmas**. Una transacción selecciona datos en función de unos criterios de selección y otra transacción escribe algún dato que cumple esos criterios. Si se repite la misma selección se obtiene un conjunto de datos distinto.



- ❑ **Nivel de aislamiento:** el establecimiento del nivel de aislamiento de una transacción ayuda a evitar diversas anomalías de datos.
- ❑ **Niveles de aislamiento:**
 - Read uncommitted: es el nivel más permisivo. Una transacción que se ejecuta con este nivel puede ver valores que otra transacción ha escrito, o deja ver valores que otra haya borrado, a pesar de que ésta no haya hecho commit.
 - Read committed: este nivel evita lecturas sucias, ya que la transacción sólo podrá leer datos que han sido reafirmados por el commit de otra transacción.
 - Repeatable read: este nivel evita el problema de lecturas no repetibles.
 - Serializable.

- ❑ Relajación del nivel de aislamiento: hay situaciones en las que es conveniente limitar el nivel de aislamiento de las transacciones para mejorar la concurrencia (sobre todo si se sabe que las interferencias no se van a producir realmente o no es importante que se produzcan).

CONFLICTO NIVEL AISLAMIENTO	ACTUALIZACION PERDIDA	LECTURA NO CONFIRMADA	LECTURA NO REPETIBLE Y ANALISIS INCONSISTENTE (EXCEPTO FANTASMAS)	FANTASMAS
READ UNCOMMITTED	SI	NO	NO	NO
READ COMMITED	SI	SI	NO	NO
REPEATABLE READ	SI	SI	SI	NO
SERIALIZABLE	SI	SI	SI	SI

SI= Si Protege / **NO=** No Protege