

SAÚL SANDOVAL MONDRAGÓN

Software Developer | Tecnología útil, diseño bello | Flutter & Firebase

📞 7713507545 @ sauldevelop@gmail.com 🔗 linkedin.com/in/saulsandovalm/ 📍 Pachuca ⭐ 28 años

EXPERIENCIA

Profesor de Informática

Instituto Laude

📅 08/2024 - 05/2025 📍 Pachuca, México

- Diseñé e implementé planes de estudio orientados al desarrollo de competencias digitales en diversos niveles.
- Impartí instrucción teórica y práctica, adaptando metodologías activas para un aprendizaje significativo.
- Fomenté el desarrollo de habilidades tecnológicas aplicadas a contextos reales y proyectos innovadores.
- Gestioné proyectos educativos, coordinando recursos, tiempos y entregables con enfoque pedagógico.
- Realicé evaluaciones continuas y brindé retroalimentación personalizada para potenciar el rendimiento estudiantil.

Mobile Developer

Wellbe

📅 02/2021 - 07/2024 📍 Merida, México

- Desarrollé aplicaciones móviles multiplataforma usando React Native, integrando backends en PHP y bases de datos SQL.
- Gestioné la estructura de datos, autenticación y lógica de negocio para garantizar una experiencia fluida al usuario.
- Diseñé e implementé un panel administrativo con React y Firebase para monitoreo y gestión en tiempo real.
- Me encargué de la seguridad, rendimiento y escalabilidad de las soluciones móviles y web desarrolladas.
- Coordiné pruebas, documentación y soporte técnico post-despliegue para asegurar la operatividad del sistema.
- Atención a clientes internos para levantar requerimientos técnicos y ofrecer soluciones personalizadas.
- Presentación de funcionalidades a usuarios no técnicos.
- Acompañamiento post-lanzamiento con enfoque en soporte, seguimiento y satisfacción.
- Participación activa en toma de decisiones técnicas con impacto directo en el valor entregado al cliente.

Jefe de Área

Procuraduría General del Estado de Hidalgo

📅 03/2019 - 02/2021 📍 Pachuca, México

- Diseñé y desarrollé sistemas internos para la gestión gubernamental, optimizando flujos administrativos clave, uno de los casos fue un sistema para administrar el presupuesto anual de gobierno.
- Utilicé tecnologías como React Native, Vue y MySQL para construir soluciones robustas como la creación de un sistema para administrar las carpetas de investigación a nivel estado.
- Realicé mantenimiento continuo del software, corrigiendo errores críticos y mejorando el rendimiento.
- Aseguré la calidad del código y la documentación técnica para garantizar la escalabilidad del sistema.
- Desarrollo de herramientas de uso interno que respondían a necesidades específicas de las distintas áreas.
- Coordinación con departamentos para entender sus procesos y proponer soluciones efectivas.
- Presentación de resultados y seguimiento de satisfacción de usuarios.

PERFIL PROFESIONAL

Apasionado del desarrollo de software con más de 7 años de experiencia creando soluciones tecnológicas para sectores educativos, gubernamentales y privados. Experto en Flutter, React Native y Firebase. Lideré proyectos que mejoraron la eficiencia operativa hasta en un 60%.

HABILIDADES

Flutter	React	SQL	Git	GitHub
Firebase	Python	Vue	Unity	
JavaScript	Linux	Java		

IDIOMAS

Español

Nativo



Inglés

Intermedio



CERTIFICACIONES

GitHub Foundations

GitHub

Desarrollo de videojuegos con Unity

Mantiz Game Studios

Front-end con React

Fixter

Back-end con Python

Fixter

EDUCACIÓN

Tecnologías de la Información

Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo

📅 07/2014 - 07/2016 📍 Pachuca, México

EXPERIENCIA

Desarrollador Freelance

📅 01/2018 - 03/2019 📍 Pachuca, México

- Diseñé e implementé sistemas de gestión para canchas deportivas, optimizando el control de reservas y la administración operativa.
- Desarrollé aplicaciones móviles de delivery con geolocalización en tiempo real y pasarelas de pago integradas, mejorando la experiencia del cliente y automatizando procesos de compra.
- Refactoricé y optimicé aplicaciones móviles en Java, aumentando su rendimiento, usabilidad y estabilidad en dispositivos Android.
- Creé plataformas e-commerce con diseño responsivo utilizando React Native, garantizando escalabilidad y adaptabilidad a múltiples dispositivos.
- Impartí cursos de programación a nivel bachillerato y universitario, fortaleciendo competencias tecnológicas en jóvenes y adultos.

Head of Mobile

Fixter

📅 08/2016 - 01/2018 📍 Pachuca, México

- Diseñé e implementé soluciones tecnológicas incluyendo estructuras analíticas, aplicaciones móviles y sistemas web.
- Utilicé tecnologías como Java, Swift, React Native, Angular y Django para desarrollo multiplataforma.
- Configuré servidores Linux, redes empresariales y gestioné almacenamiento e infraestructura.
- Brindé capacitación técnica a empresas, impartí clases y ofrecí conferencias en instituciones educativas.
- Detecté e integré nuevas tecnologías para optimizar productos y corregí errores en software existente.
- Impartición de cursos y talleres a empresas actuando como puente entre tecnología y negocio.
- Consultoría directa en implementación de software personalizado, con foco en experiencia del cliente.