

# **GUIA PARA CONSTRUIR EL MODELO DE AMBIENTE**

## **Reglas para construir un Diagrama de Contexto**

1. Identificar las terminales mostrando las fuentes destino y no los manipuladores de información.
2. El nombre del flujo de datos debe describir el significado y no el medio de transmisión.
3. Mostrar el flujo neto de información entre los terminales.

## **Construcción de Lista de Eventos (y Lista de Estímulos y Respuestas)**

1. Identificar a qué tiene que responder la actividad dentro de nuestro sistema.
2. Para cada evento preguntarse:
  - Es de interés para el sistema el evento contrario?
  - Existen eventos que deben preceder o suceder a este evento?
  - Existen variaciones significativas de este evento?
3. Identificar las respuestas esperadas, para construir la Lista de Estímulos y Respuestas.

## **Conciliar Lista de Estímulos y Respuestas con Diagrama de Contexto**

1. Todo evento externo debe tener un flujo de entrada a partir del cual reconocerlo.
2. Toda respuesta se origina en un evento, ya sea externo o temporal.

## **Construcción de DFD preliminar**

1. Dibujar un proceso para cada evento, dándole nombre de acuerdo a la respuesta más importante que éste produce.
2. Dibujar los flujos de entrada/salida del proceso.
3. Dibujar los almacenamientos necesarios para la comunicación entre procesos.
4. Comprobar que las E/S se refieran a datos almacenados o flujos mencionados en el DC.