

# Técnicas de Programación

## Carrera Programador full-stack

*Async – Await / REST Services*

# Async & Await

- En **ES8** se incorpora dos palabras reservadas para facilitar la escritura de código con promesas

## ASYNC

- Hace que una función devuelva una promesa
- El return se encapsulará en la promesa automáticamente

## AWAIT

- Desencapsula el contenido de una promesa.
- Se reescribe como el THEN de la promesa
- Solo puede usarse dentro de funciones ASYNC

# Async / Await

Se agrega la palabra **async** a la función que va a devolver una promesa, y se le agrega la palabra **await** a la función que es asíncrona y va a demorar un tiempo en devolver una respuesta.

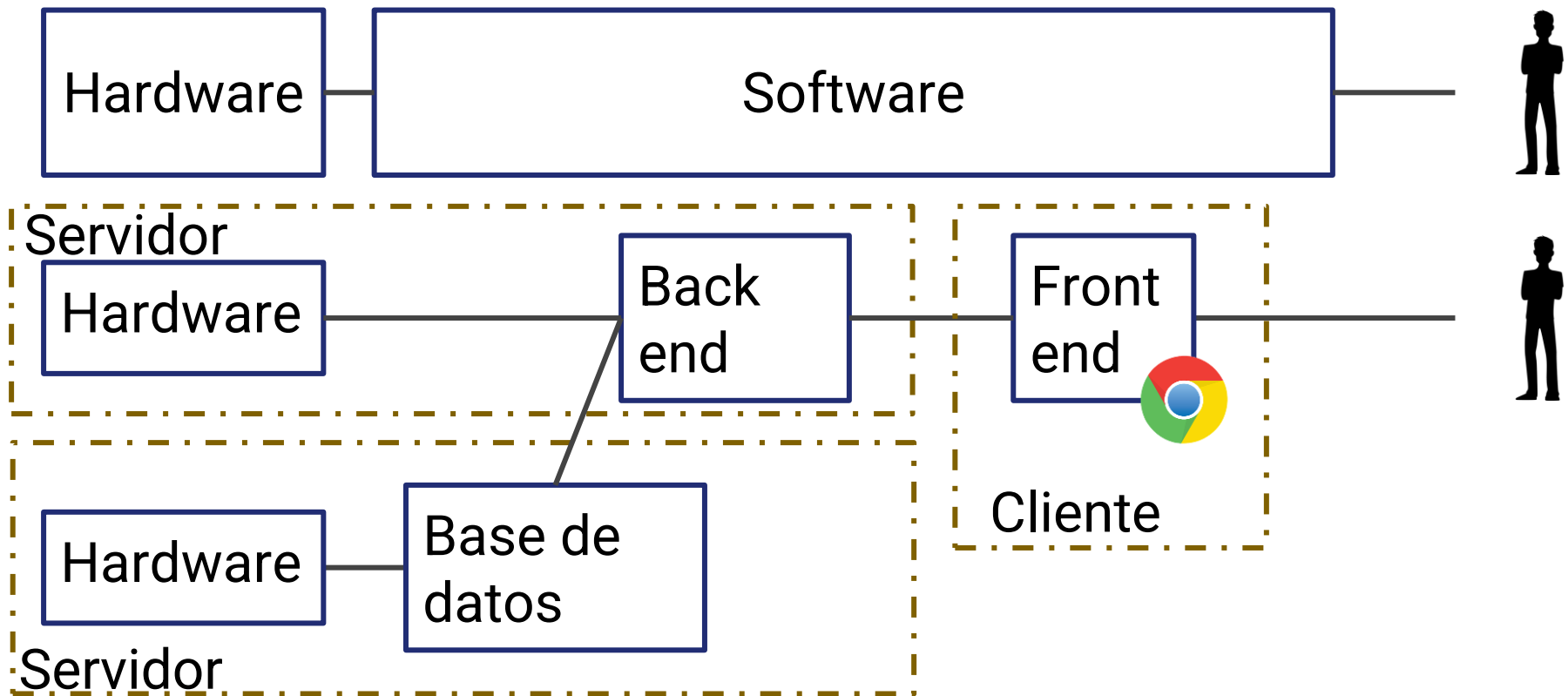
```
async function fetchUser() {  
  try {  
    const auth = await checkAuth() // <- async operation  
    const user = await getUser(auth) // <- async operation  
    return user  
  }  
  catch (error) {  
    return { name: 'Default', error: error }  
  }  
}  
fetchUser()  
  .then(user => console.log(user.name))  
  .catch(err => console.log(err))
```

# Carrera Programador full-stack

*REST*

# Arquitectura de Sistemas Web

## Repaso rápido



# Cliente - Servidor

## Cliente:

- Se encarga de manejar la interfaz gráfica del usuario

## Servidor:

- Se encarga de:
  - Almacenar los datos
  - Dar seguridad (que cada uno vea solo sus datos, etc)

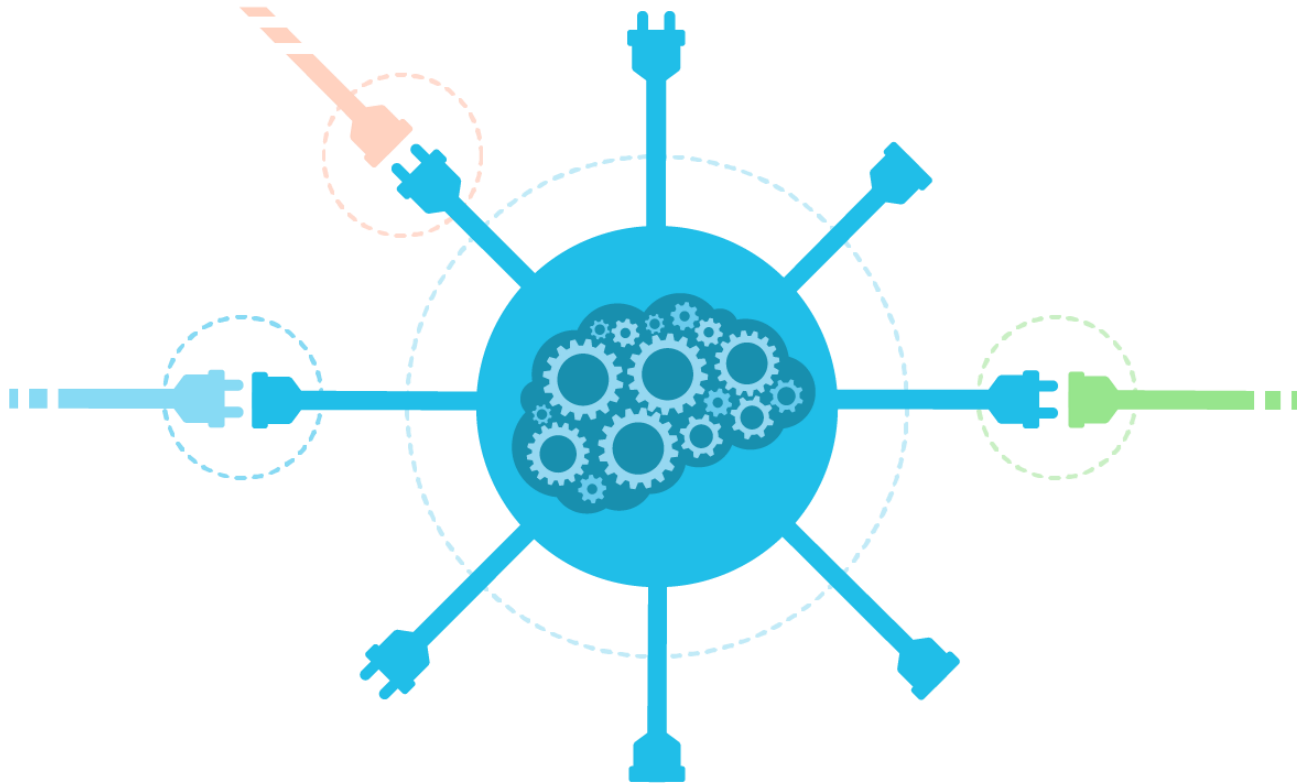
# Acciones:

Estos son algunos de las acciones que vamos a ver al momento de consumir una API:

1. Traer todos los datos estáticos que están en el servidor
2. Traer un dato
3. Guardar nuevos datos
4. Borrar datos
5. Editar datos

# API

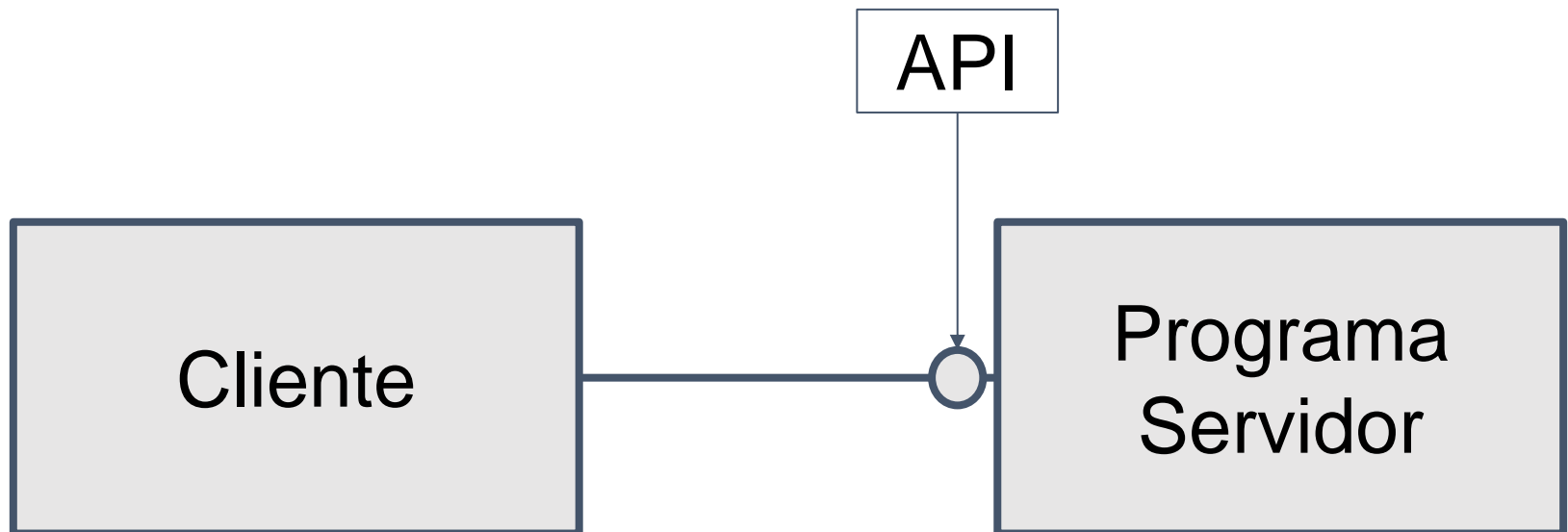
Que es una API y para qué sirve?





# API

Una API es una interfaz que nos da una aplicación para comunicarnos con ella. es un contrato que le permite a dos o más softwares comunicarse entre sí y compartir información. Las API son responsables de casi todo lo que hacemos en la web. Son la manera cómo los datos se conectan de un lugar a otro, y luego a nuestros dispositivos. el mecanismo más útil para conectar dos softwares entre sí para el intercambio de mensajes o datos en formato estándar como JSON.



# API

## Como funciona?

Los datos son los que están en una BBDD o Servidor, etc.

La API es la puerta que conecta a los desarrolladores con los datos y también actúa como filtro.

Los desarrolladores son quienes manipulan o crean una aplicación para esos datos, con las API's públicas se proporcionan formas para consumirlas.

El software se conectan a datos y servicios que brindan interesantes experiencias al usuario.



# REST

- [REST: Representational State Transfer](#), es un tipo de arquitectura de desarrollo web que se apoya totalmente en el estándar HTTP.
- Es el tipo de arquitectura más natural y estándar para crear APIs para servicios orientados a Internet.
- La mayoría de las APIs REST usan JSON para comunicarse.

# REST

- Se asocian URLs a recursos.
- Al que se puede acceder o modificar mediante los métodos del protocolo HTTP.
- Se basa en acciones (llamadas verbos) que manipulan los datos.
  - POST: Crear un recurso
  - GET: Obtener uno o muchos recursos
  - PUT: Actualizar uno o muchos recursos
  - DELETE: Borrar un recurso
- Se utilizan los errores del protocolo HTTP.
  - 200 ok, 404 not found, etc.

# API REST - EJEMPLO

- **GET** /users (en genérico /users)
  - Acceder al listado de users
- **POST** /users (en genérico /users)
  - Crear un user nuevo
- **GET** /users/123 (en genérico /users/:id\_fact)
  - Acceder al detalle de **un** user
- **PUT** /users/123 (en genérico /users/:id\_fact)
  - Editar el users, sustituyendo la **totalidad** de la información anterior por la nueva.
- **DELETE** /users/123 (en genérico /users/:id\_fact)
  - Eliminar el user

# Manejo de errores en REST

## **Se pueden utilizar los errores del protocolo HTTP:**

- 200 OK Standard response for successful HTTP requests
- 201 Created
- 202 Accepted
- 301 Moved Permanently
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorised
- 402 Payment Required
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 500 Internal Server Error
- 501 Not Implemented

<https://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html>

<https://restfulapi.net/http-status-codes/>

# Consumir una API

A modo de ejemplo para poder utilizar REST vamos a utilizar algún servicio web que nos permita consumir una API lista, como es el caso de FakeStore API.

<https://fakestoreapi.com/>

# Para qué usamos una API preparada?

Nos permite trabajar con el front end aunque nuestro back end no esté implementado. Es una muy buena forma de poder seguir trabajando y probar la aplicación con datos sin tener que esperar a que esté implementado el backend o que la base de datos tenga información.

Mientras tanto podemos seguir desarrollando la aplicación y prepararla para cuando esté lista.



# Ejemplo archivo JSON

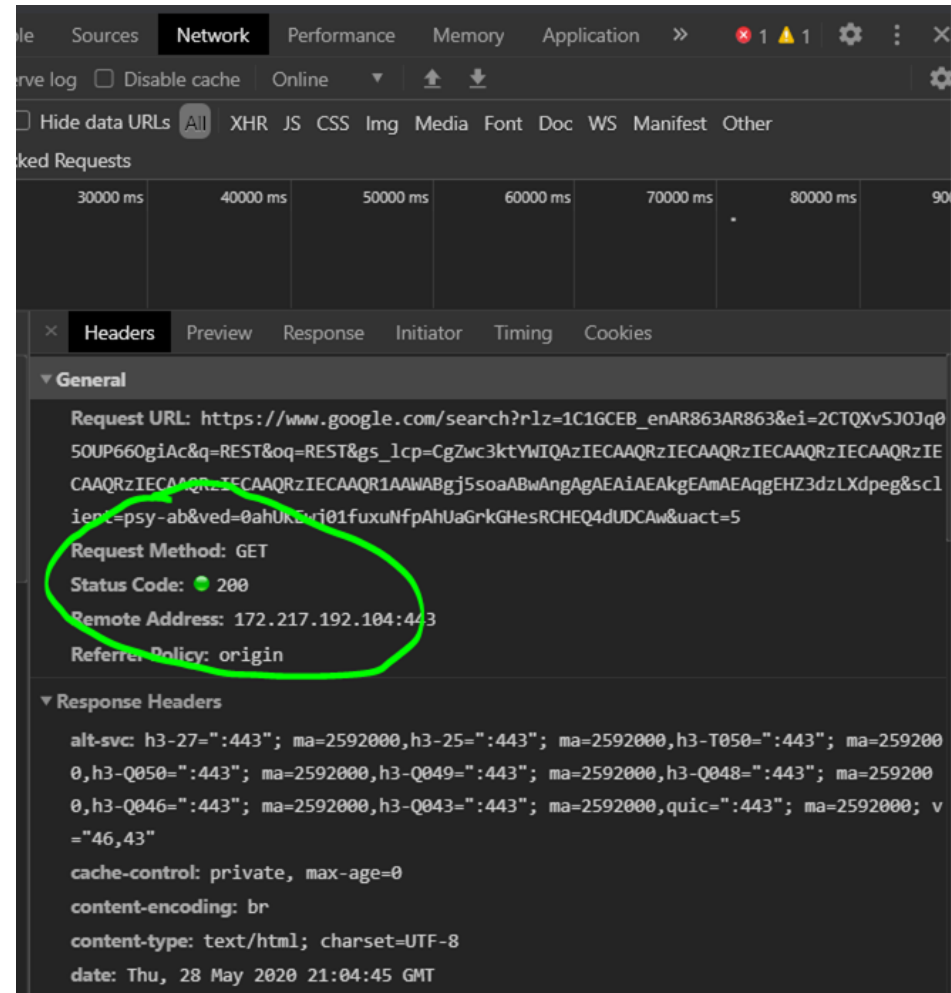
Vamos a tener que manipular y preparar archivos del tipo JSON para comunicarnos con la API:

```
{  
  "status": "OK",  
  "compras": [  
    {  
      "producto": "Manzana",  
      "precio": "20"  
    }  
  ]  
}
```

Array de todos los registros de compras

# Ver la respuesta JSON

- El navegador por defecto siempre hace GET para bajar las páginas.
- Si ponemos la URL en el navegador vemos directamente el JSON (aunque solo nos sirve para GET, no para otros métodos de HTTP).



# JSON en el navegador

```
{
  "status": "OK",
  "nombres": [
    {
      "_id": "5b15575fdeb51c0400814076",
      "group": "ejemplos",
      "thingtype": "nombres",
      "thing": {
        "nombre": "Juan"
      },
      "__v": 0,
      "dateAdded": "2018-06-04T15:14:39.135Z"
    },
    {
      "_id": "5b155c47b9788a040091cdc9",
      "group": "ejemplos",
      "thingtype": "nombres",
      "thing": {
        "nombre": "Carlos"
      },
      "__v": 0,
      "dateAdded": "2018-06-04T15:35:35.067Z"
    }
  ]
}
```

Extensión para  
Chrome:  
[JSON Formatter](#)

# Ejemplo de respuesta

Analizamos la estructura de la respuesta para poder leerla

```
{  
  "status": "OK",  
  "compras": [  
    {  
      "producto": "Manzana",  
      "precio": "20"  
    }  
  ]  
}
```

← Array de todos los registros

# Consumir la API

Ahora nos falta consumir esa API desde el front-end.

Lo que vamos a poder realizar es hacer uso de los distintos verbos que mencionamos anteriormente, y poder trabajar y realizar operaciones con esa información.

# Repaso de fetch() en ES7

ES7 incorpora la interfaz **fetch()**

```
let promise = fetch(url);
```

El uso más simple de fetch() toma un argumento (la ruta del recurso que se quiera traer) y **el resultado es una promesa** que contiene la respuesta (un objeto [Response](#))

# GET

`response.json()`

Al ejecutar `res.json()` se parsea (“compila”) a un objeto automáticamente.

Devuelve una promesa, dado que convertir a JSON puede demorar mucho.

```
fetch('https://rickandmortyapi.com/api/character/?page=19')
  .then(
    datos => { return (datos.json()); }
  )
  .then(
    datos => console.log(datos)
  )
  .catch(
    err => { console.log(err); }
  );
```

# POST

En HTTP existen diferentes métodos.

Para la creación de un recurso se utiliza el método POST. Vamos a configurar un POST para enviar datos a la API de MockAPI y poder crear datos.

```
fetch('https://5ecdadc47c528e00167cd6de.mockapi.io/users', {  
  method: 'POST',  
  body: JSON.stringify(data),  
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' }  
})  
  
  .then(datos => { return (datos.json()) })  
  .then(datos => console.log(datos))  
  .catch(err => { console.log(err) });
```



# ¿Cómo enviamos los datos?

Para trabajar con APIs REST, los datos en general se envían en formato JSON

Para la estructura del dato, usamos la misma de salida

```
{  
  "producto": "Manzana",  
  "precio": "20"  
}
```

# PUT

- Similar al **POST**.
- En lugar de **crear** un item, vamos a **modificar** uno que ya existe.
- Vamos a necesitar el **:ID** del item a modificar.
- También los nuevos datos del item.

¿Cual es la URL que vamos a crear?

Combina **parámetros** y el acceso al **body** del request

# PUT

Al igual que POST con PUT podemos modificar un recurso en nuestro servidor o base de datos, reemplazando por completo los datos anteriores.

```
fetch('https://5ecdadc47c528e00167cd6de.mockapi.io/users/22', {  
  method: 'PUT',  
  body: JSON.stringify(data),  
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' }  
})  
  
  .then(datos => { return (datos.json()) })  
  .then(datos => console.log(datos))  
  .catch(err => { console.log(err) });
```

# DELETE

Para enviar el borrado desde el front-end:

- Se usa fetch, similar al POST pero cambiando la ruta
- Necesito poner muchos botones
  - Que cada boton sepa de que elemento es
  - Asignar el click (el mismo a todos)
  - Que el click pueda diferenciar qué botón fue

# DELETE

Se hace el uso del verbo DELETE con el cual podemos eliminar un elemento en nuestro servidor o base de datos, para eso también se va a necesitar el id del item o recurso a eliminar.

```
fetch('https://5ecdadc47c528e00167cd6de.mockapi.io/users/21', {  
  method: 'DELETE'  
})  
  .then(datos => { return (datos.json()) })  
  .then(datos => console.log(datos))  
  .catch(err => { console.log(err) });
```

# Ejercicios

## Carrera Programador full-stack

# Ejercicio

Consumir una API publica que les guste y consumirla con el método fetch.

Luego, una vez obtenidos los datos, vamos a mostrarlos en el navegador (pueden darle formato de card)