

Ejercicio 1

Crear un programa que pida al usuario una letra, y si es vocal, muestre el mensaje "Es vocal". Sino, decirle al usuario que no es vocal

Ejercicio 2

Escribir un programa que, dado un número entero, muestre su valor absoluto. Nota: para los números positivos su valor absoluto es igual al número (el valor absoluto de 52 es 52), mientras que, para los negativos, su valor absoluto es el número multiplicado por -1 (el valor absoluto de -52 es 52).

Ejercicio 3

Escribe un programa que pida dos palabras y diga si riman o no. Si coinciden las tres últimas letras tiene que decir que riman. Si coinciden sólo las dos últimas tiene que decir que riman un poco y si no, que no riman.

Ejercicio 4/

Crear un programa que permita al usuario elegir un candidato por el cual votar. Las posibilidades son: candidato A por el partido rojo, candidato B por el partido verde, candidato C por el partido azul. Según el candidato elegido (A, B ó C) se le debe imprimir el mensaje "Usted ha votado por el partido [color que corresponda al candidato elegido]". Si el usuario ingresa una opción que no corresponde a ninguno de los candidatos disponibles, indicar "Opción errónea".

Pista: Si la letra ingresada por el usuario es en minúscula, el programa debe convertirla en mayúscula