

### ***Ejercicio 1***

Escribir un programa que pida un numero al usuario y muestre las tablas de multiplicar de ese numero

### ***Ejercicio 2***

Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).

### ***Ejercicio 3***

Imprimir por pantalla los numeros del 1 al 10, luego, pedir al usuario dos numeros y mostrar el rango de numeros entre ambas cifras

### ***Ejercicio 4***

Pedir al usuario que ingrese 2 numeros, después, se debe mostrar el rango de esos 2 números, pero, solo imprimiendo los números que sean impares