

<h1> Formularios HTML5 </h1>

- ¿Qué son los formularios de HTML5?

Los formularios web son uno de los principales puntos de interacción entre un usuario y un sitio web o aplicación. Los formularios permiten a los usuarios la introducción de datos, que generalmente se envían a un servidor web para su procesamiento y almacenamiento, o se usan en el lado del cliente para provocar de alguna manera una actualización inmediata de la interfaz (por ejemplo, se añade otro elemento a una lista, o se muestra u oculta una función de interfaz de usuario).

El HTML de un formulario web está compuesto por uno o más controles de formulario, además de algunos elementos adicionales que ayudan a estructurar el formulario general; a menudo se los conoce como formularios HTML. Los controles pueden ser campos de texto de una o varias líneas, cajas desplegadas, botones, casillas de verificación o botones de opción, y se crean principalmente con el elemento [<input>](#), aunque hay algunos otros elementos que también hay que conocer.

Los controles de formulario también se pueden programar para forzar la introducción de formatos o valores específicos, y se combinan con etiquetas de texto que describen su propósito para los usuarios con y sin discapacidad visual.

- Elementos de Entrada:

Para introducir cualquier tipo de dato dentro de nuestro formulario tendremos que poner una etiqueta <label> donde le indiquemos al usuario lo que tiene que introducir en el siguiente <input>, aquí podemos observar un ejemplo:

```
<label>¿Cómo te llamas?</label>  
<input type="text" placeholder="Saul">
```

Con el atributo 'Placeholder' podremos poner un texto por defecto en la casilla, para que le sirva al usuario como ejemplo para guiarse si no sabe que introducir.

Al especificar el <input>, deberemos de colocar en él, su correspondiente atributo para que sea más fácil identificar el tipo de dato, y sea más sencillo a la hora de ver los datos en la base de datos.

- Texto: <input type="text">, con este atributo le indicamos al usuario que lo que debe introducir sea un texto, por ejemplo, que introduzca un problema con un equipo y al ponerse en contacto haga una breve descripción del error.

- Contraseña: <input type="password">, el atributo password nos indica que vamos a introducir la contraseña, por ejemplo en un login, podemos usar un breve formulario donde pedimos el usuario y la contraseña.

- Números: <input type="number">, number, nos indica que obligatoriamente debemos de introducir caracteres numéricos, al rellenarlo en un dispositivo móvil o tablet, nos abrirá directamente el teclado numérico y no podremos introducir letras.

- Correo electrónico: <input type="email">, en este campo introduciremos nuestro correo electrónico, para cuando los desarrolladores, o equipo de contacto de la página se pongan en contacto con nosotros mediante ese contacto, y este también sea el correo electrónico desde el que enviamos el mensaje.

- Casilla de verificación: <input type="checkbox">, podremos usar este campo para comprobar que el usuario ha leído y aceptado los términos y condiciones de la página, o para que el cliente detalle el servicio por el cuál se quiere poner en contacto con nosotros.

- Radio: <input type="radio">, el tipo radio al igual que la casilla de verificación, sirve para marcar, pero el tipo radio, lo usamos para cuando solo queremos que el usuario nos marque una casilla, entre varias opciones.

- Fecha: <input type="date">, el atributo date, nos indica que podremos marcar una fecha, esto es útil para cuando queremos ver la fecha en la que se ha entregado el formulario o para un sistema de reserva de fechas, como un restaurante.

- Rango: `<input type="range">`, gracias al rango podemos decirle al usuario que mediante una barra que pueda desplazar, por ejemplo, nos indique el rango de satisfacción con la atención al cliente, calidad del producto...
- Ficheros: `<input type="file">`, file nos permite poder acceder al sistema de archivos del ordenador del usuario y que este nos facilite documentos, esto es muy útil si queremos que el usuario nos suba algún tipo de fichero.
- Imágenes: `<input type="image">`, el atributo image nos permite, que el usuario introduzca y nos envíe una imagen, para poder comprobar, por ejemplo, en una empresa de seguros, los daños que ha recibido el coche de un cliente.

● Atributos:

- Required: este atributo de los input 's, nos permite obligar al usuario a rellenar ese campo, y no lo deje en blanco, por ejemplo para el campo de número de teléfono o del correo electrónico.
- Placeholder: como he explicado anteriormente, este atributo nos permite, poner un texto por defecto en la casilla, para que le sirva al usuario como ejemplo de que introducir.
- Min, Max: con estos atributos, podemos introducir el mínimo y el máximo de números que nos introduzca un usuario, por ejemplo para introducir su DNI que introduzca un máximo de 8 caracteres.

● Botones:

- Dentro de los formularios podemos encontrar varios tipos de botones, como los siguientes:
- `<input type="button">`: con este tipo de atributo le indicamos a nuestro código que el input que le estamos pasando es de tipo botón y que se podrá pulsar, pero no tendrá ninguna función adicional si nosotros no se la indicamos.
- `<input type="submit">`: submit nos indica que será el botón que mandará el formulario una vez esté completado, con esto conseguiremos que el usuario nos mande toda la información.
- `<input type="reset">`: con el atributo reset, lo que hacemos es volver a vaciar todo el formulario, es decir, si el usuario se ha equivocado en varios datos, puede pulsar el botón con su función reset que lo que hará es restablecer el formulario.