

Presentación TFG

Presentado por: Saúl Nebreda Martínez

Introduccion

Este proyecto consiste en desarrollar una pagina web con un menu de navegación para los aficionados. Cada apartado será una página web distinta y estará alojada en un servidor local que tendrá su propia ip.

Para poder no tener que acceder mediante una ip, se configurara un servidor DNS. Para almacenar toda la información sobre jugadores, competiciones, equipos, socios y usuarios habrá una base de datos.

Tambien habrá un servicio para visualizar los videos de los partidos bajo demanda.

Funciones

- Menu de navegación de fácil uso para el aficionado
- Base de datos centralizada que almacenara información importante sobre jugadores, equipos, etc.
- Servicio para ver los videos de los partidos bajo demanda
- Para la parte de administración habrá un login exclusivo para usuarios administradores
- Servidor web para almacenar la pagina web
- Servidor DNS para acceder con un nombre

Requisitos

Funcionales

- Al área de administración solamente podrán acceder usuarios autorizados
- Acceso a los videos de los partidos exclusivo para socios
- Se podrán ver los resultados actualizados

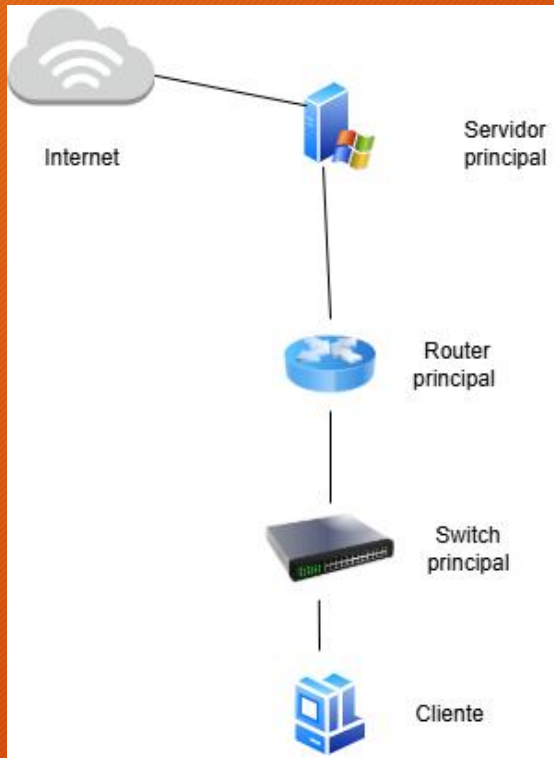
No funcionales

Habrà una base de datos

Se instalarà un servidor web

Se instalarà un servidor DNS

Esquema de red



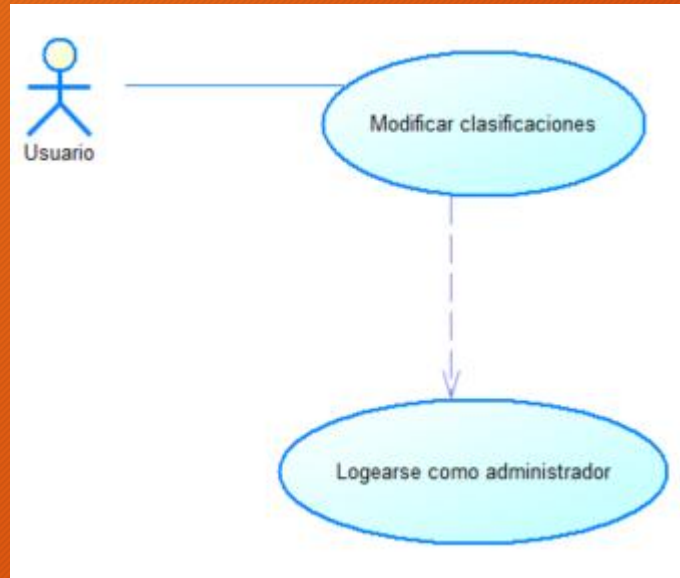
Este esquema lo que intenta explicar es que habrá un servidor que estará conectado a internet mediante un router. El servidor también incluye un servidor web, un servidor DNS y la base de datos

Esquema funcionamiento pagina web



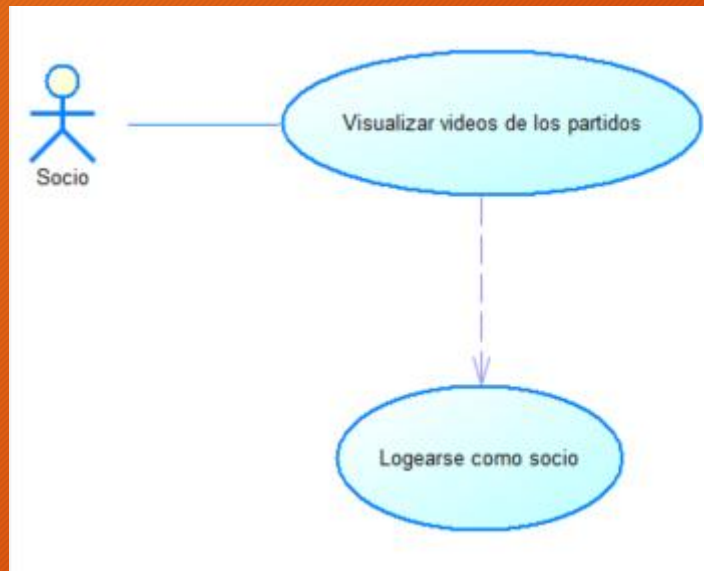
Este esquema muestra como funcionan algunas paginas. Por ejemplo, el login de los administradores, socios o la búsqueda de una competición

Caso de uso: Acceso área de administración



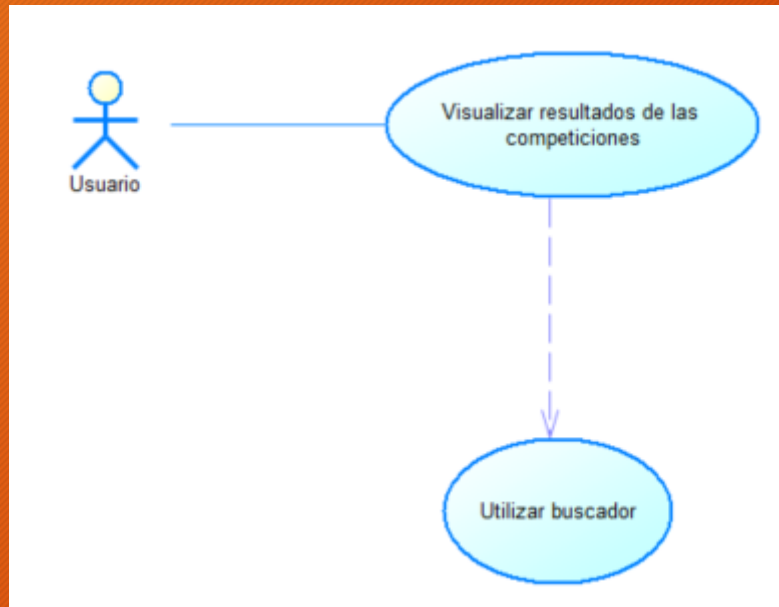
Con este caso de uso lo que se intenta explicar es que el usuario debe logearse o registrarse para poder actualizar las clasificaciones

Acceso a enlaces de los videos



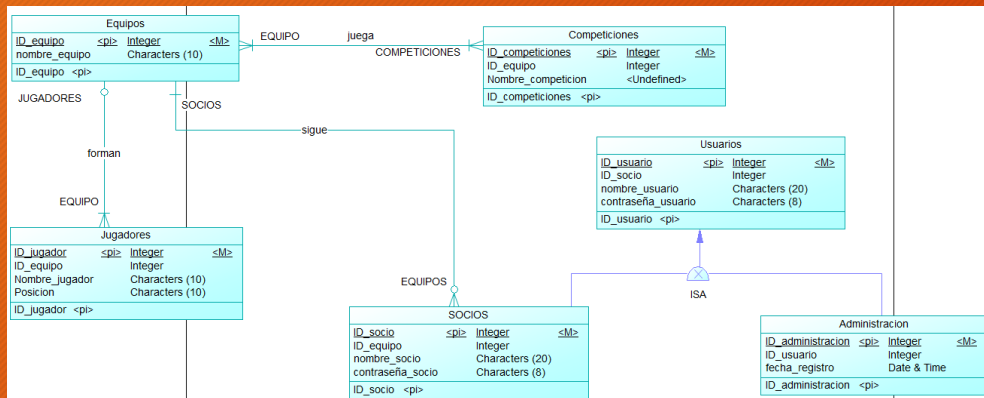
Con este caso de uso lo que se intenta explicar es que el socio debe logearse o registrarse para poder visualizar los enlaces de los videos

Actualización de las competencias



En este caso de uso se intenta explicar que para visualizar los resultados de las competencias, el usuario debe utilizar el buscador

Modelo E/R



Este es el modelo E/R de la base de datos. Con este esquema simplemente vemos como estará estructurada la base de datos y los datos mas importantes

Tecnología



- He utilizado PowerDesigner para crear el modelo E/R y los casos de uso



- He utilizado VirtualBox para simular un servidor principal con otros dos servidores y una base de datos