



Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

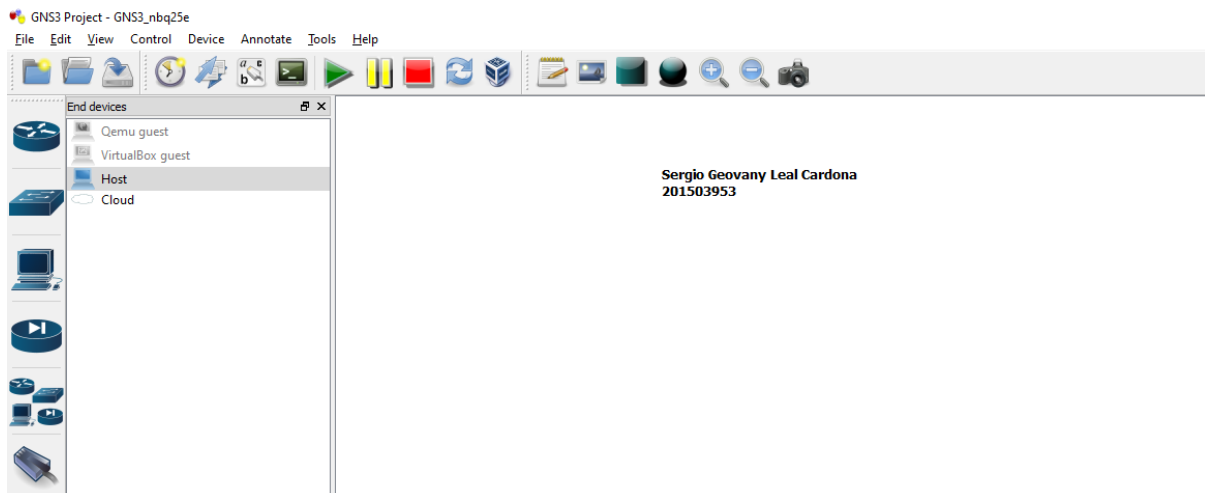
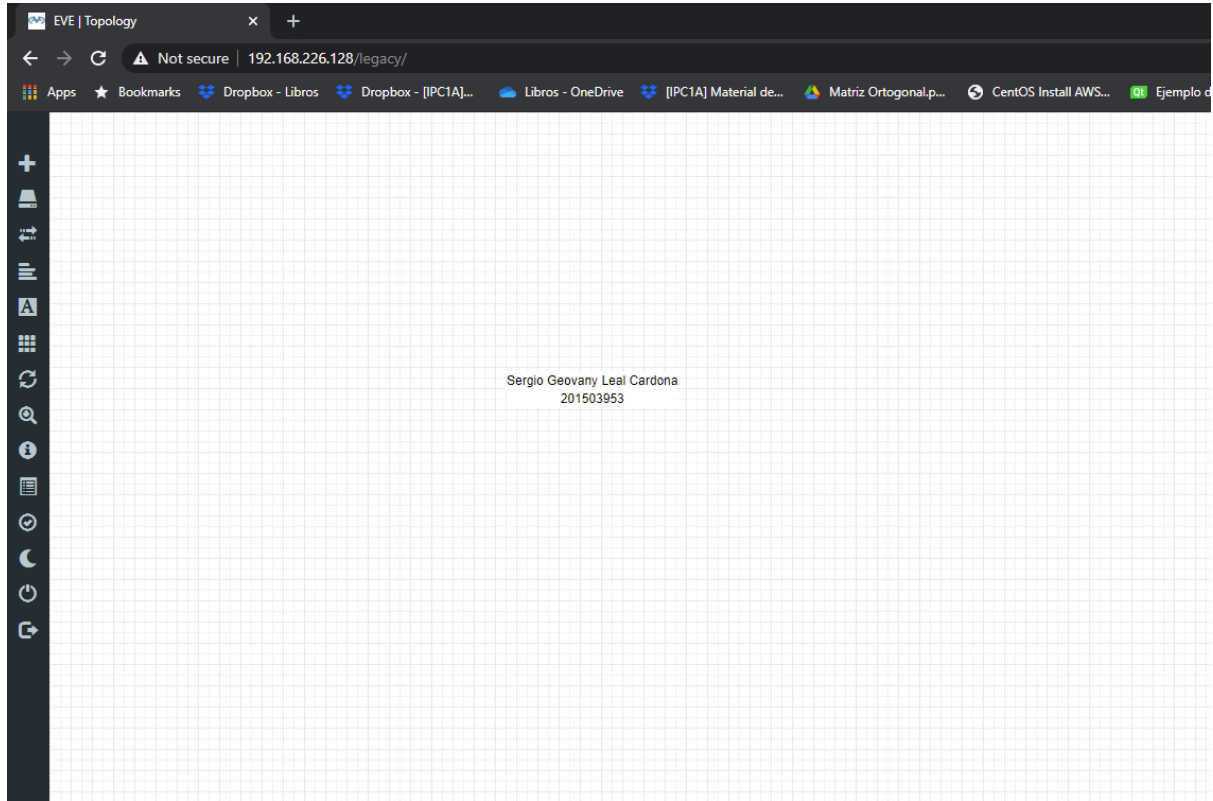
Redes de Computadoras 2

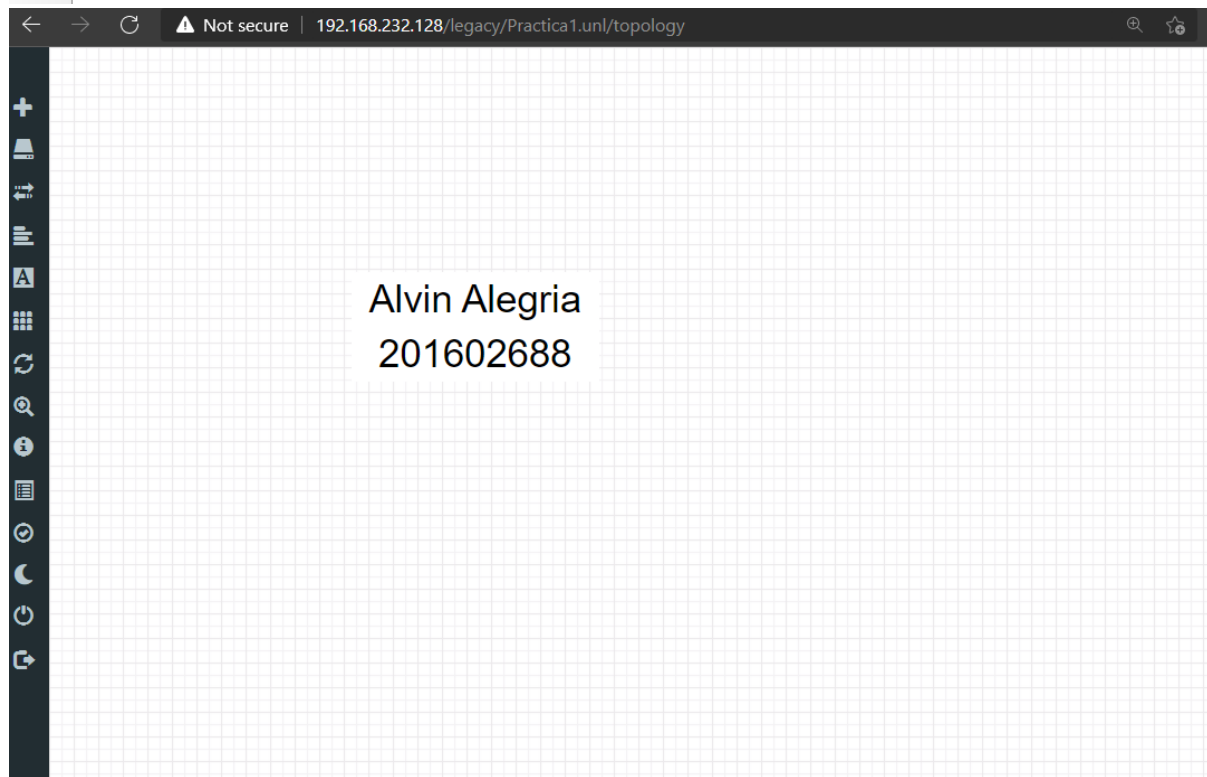
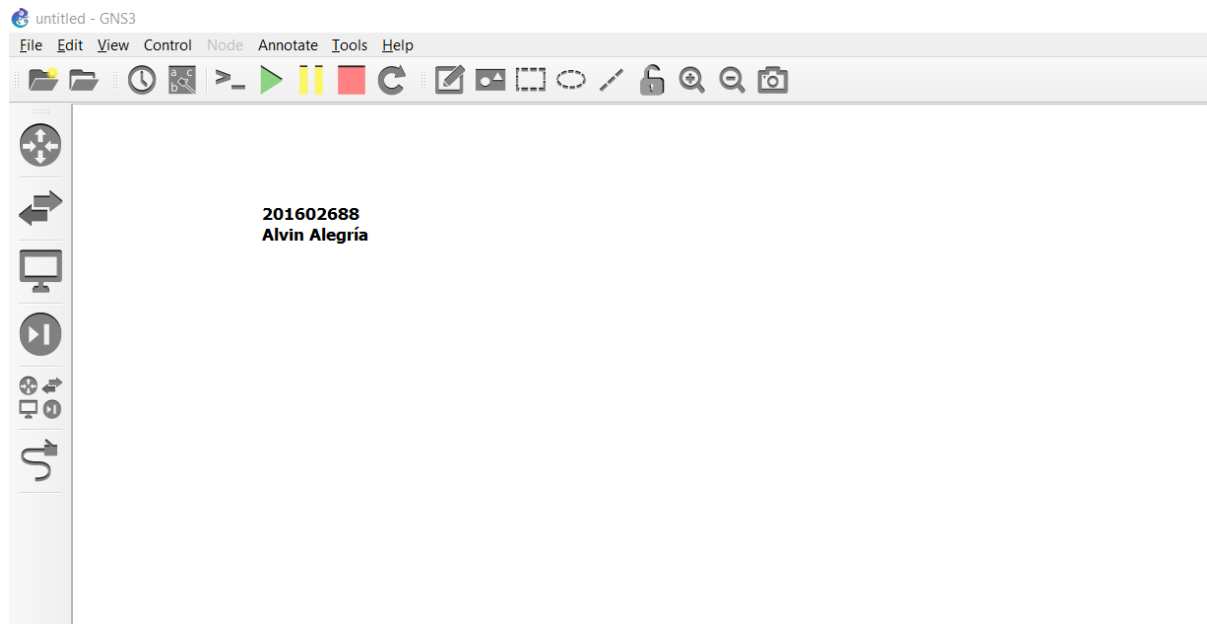
1do Semestre 2021

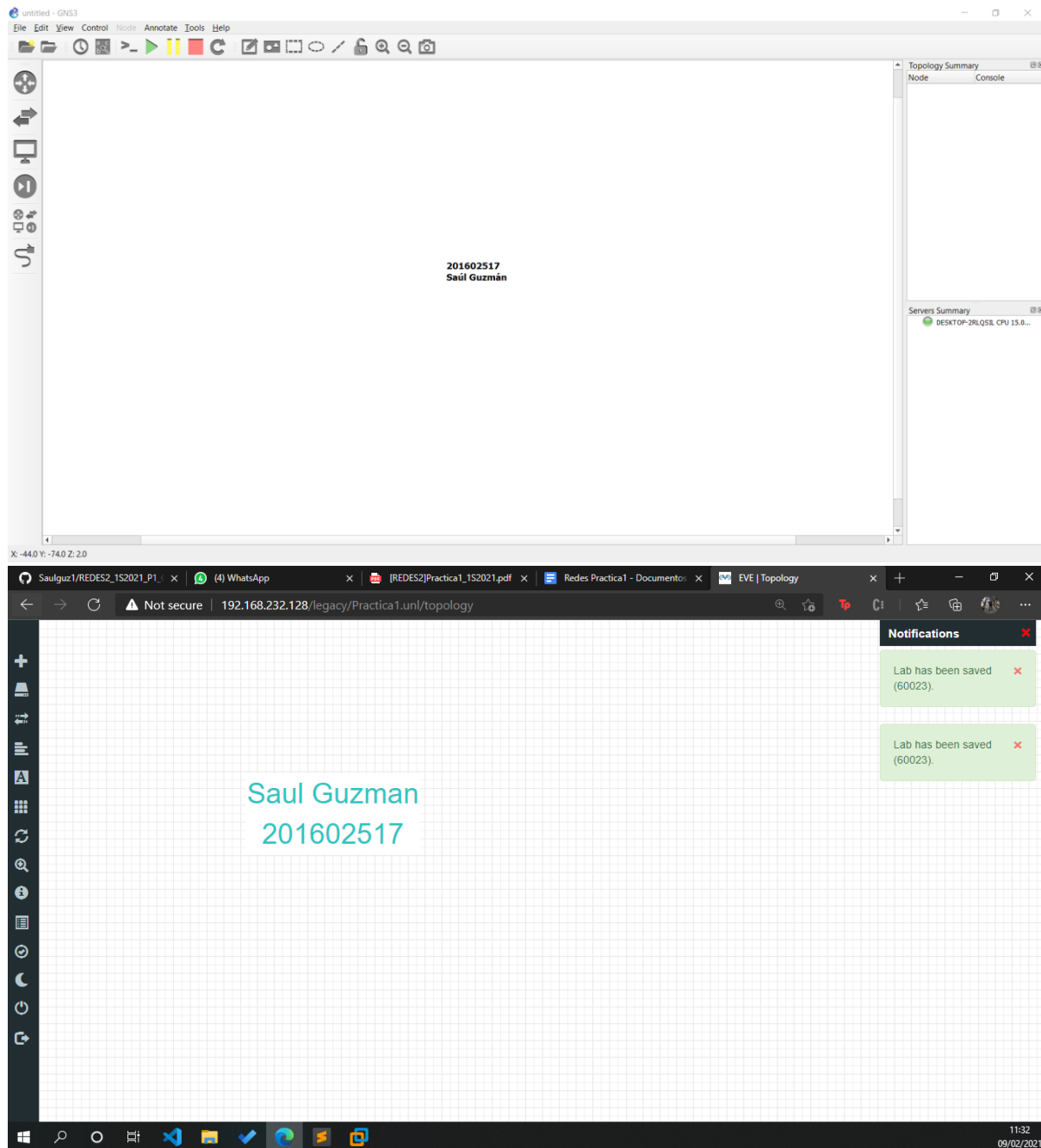
Instalacion Practica 1

Nombre	Carnet
Marvin Saul Guzman Garcia	201602517
Alvin Emilio Alegria Hernandez	201602688
Sergio Geovany Leal Cardona	201503953

Captura EVENG y GNS3







Explicación de los componentes más importantes que se pueden utilizar dentro de GNS3/Eve-NG, como por ejemplo: Switches, Routers, entre otros. (Mínimo 6 componentes).

1. **Routers:** Es un dispositivo dedicado a la tarea de administrar el tráfico de información que circula por una red de computadoras.
2. **Ethernet switch:** Cumple las funcionalidades básicas de un switch, es decir, direccionamiento a nivel de la capa de enlace

3. **VPCS:** Simula un dispositivo terminal muy simple. En particular, podemos asignarle una dirección IP y realizar *pings* a otros *hosts*. Una vez se encuentra corriendo es posible abrir una terminal haciendo doble-click sobre su símbolo o por el menú contextual.
4. **Nube:** La nube permite conectar nuestra red a la red exterior, por medio de una de las interfaces de red de nuestro equipo. Inicialmente no habrá ninguna interfaz configurada en la nube. Para agregarlas, se debe entrar a la configuración de la nube, la opción *Configure* que aparece al hacer click derecho sobre esta
5. **NETem:** Esta componente tiene dos interfaces de red y nos permite simular enlaces con características especiales, como límites de ancho de banda, retardos y pérdidas
6. **Terminal Linux:** Una máquina virtual con Linux, con un escritorio y las aplicaciones necesarias para el desarrollo de la tarea. (La clave del usuario es elo323)