



Curso:

Disciplina:

Código/Turma:

Professor/a:

Data:

Aluno/a:

Matrícula:

Kotlin

Forme uma equipe de até três pessoas e proponha uma hierarquia de classes qualquer (exclusiva, em relação aos demais colegas). As hierarquias podem ter mais de dois níveis. Lembre-se da relação “é um”. Como sugestão, temos as seguintes (cada tema poderá ser feito por no máximo duas equipes):

1. CiaAérea (Base); Gol, Latam e AmericanAirlines (Derivadas).
2. Calculadora (Base); Científica e Financeira (Derivadas).
3. Bem (Base); Produto e Serviço (Derivadas).
4. Obra (Base); Livro e Mídia (Derivadas).
5. Driver (Base); Oracle, DB2 e SQLServer (Derivadas).
6. Cidadão (Base): Civil, Militar, Aposentado, Político, Magistrado

A base de cada hierarquia deve ser uma interface.

Para cada classe da hierarquia escolhida, proponha pelo menos uma propriedade e um método exclusivo da classe. Deve existir um método sobrescrito por toda a hierarquia.

Sugira uma situação de mensagem polimórfica para a hierarquia de classes anterior, bem como uma mensagem específica para o método exclusivo de uma das classes da hierarquia. Crie uma aplicação com entrada e saída via console.