

Atividade de Recuperação

Construa uma aplicação que Atenda a todos os requisitos abaixo. Cada requisito implementado vale 1 (um) ponto. A funcionalidade deve estar completamente implementada para que a pontuação seja obtida. Caso a funcionalidade tenha problemas, erros de execução ou não atenda a todos os requisitos especificados, a pontuação não será obtida. Se a aplicação apresentar erros de compilação, configuração ou possuir trechos copiados de outros trabalhos de recuperação de outros alunos o aluno terá a atividade completamente desconsiderada e perderá a recuperação.

1 – A aplicação deve possuir um cadastro de usuário simples (utilizando e-mail e senha). Este cadastro deve salvar os dados de usuário (nome e senha) utilizando shared preferences do Android.

2 - O cadastro de usuário deve ser realizado utilizando uma atividade que é executada assim que a aplicação é iniciada (atividade que aparece na tela inicial). Caso a atividade seja iniciada e já exista um usuário “cadastrado” no sistema, deverá pular imediatamente para a atividade principal da aplicação.

3 – Deve haver uma atividade principal na aplicação. Esta atividade deve ser composta de forma que exiba um menu sanduíche (navigation view) com o nome da aplicação junto ao usuário logado na área de cabeçalho. Deve haver opções para acessar fragmentos de duas das três funcionalidades principais da aplicação, bem como uma opção para sair (remover o usuário cadastrado das preferencias compartilhadas e retornando a tela de cadastro de usuário).

4 - A barra de ferramentas da tela inicial deverá exibir um ícone para acesso a terceira funcionalidade da aplicação, sempre visível, uma opção para visualizar a tela de “Sobre a aplicação” (escondida) e uma opção para fechar (encerrar a aplicação, também escondida).

5 – A tela de “Sobre a aplicação” deve possuir uma breve descrição da aplicação, o integrante que a criou, informações do curso e um link (texto ou botão) para abrir o site do curso de sistemas para internet no Senac. Ao ser clicado, o link deve iniciar o browser com o site especificado. Ao ser aberta, a tela de “Sobre” deve exibir um botão de voltar (“up”) para voltar a aplicação principal.

6 – A primeira funcionalidade principal do sistema deve ser a capacidade de adicionar uma nota (lembrete). Para isso, deve haver um fragmento (acionado pelo menu sanduíche) que mostre uma área para escrita de uma nota, com título e descrição. Por fim, deve haver um botão salvar que, quando acionado, salve as informações na memória, através de uma classe de modelo e um singleton. Quando a nota for salva, uma “Snackbar” deve ser exibida e o usuário deve ser redirecionado para tela principal.

7 – A nota não pode ter mais de 250 caracteres e, para ajudar o usuário na inserção, deve haver um contador de caracteres digitados na parte inferior da caixa de digitação, atualizado conforme o usuário digita dados na caixa de texto. O botão salvar deve verificar a quantidade de caracteres do campo e, caso ultrapassem o valor informado, cancelar o salvamento da nota e exibir um “Toast” ao usuário, solicitando a correção. O usuário não conseguirá salvar a nota com mais de 250 caracteres ou com título e descrição vazios.

8 – A tela de adição de notas também poderá ser acionada por um “FAB”, disponível na tela principal da aplicação.

9 – A segunda funcionalidade corresponde ao fragmento que exibe as notas cadastradas pelo usuário no Singleton. Este fragmento (também acionado pelo menu sanduíche) deve obter as notas cadastradas e exibi-las em elementos de cartão criados dinamicamente no fragmento quando este é acionado.

10 - Este fragmento deve permitir excluir uma nota na tela de listagem de notas, situação onde o usuário receberá uma mensagem de confirmação antes da exclusão. Adicionalmente, como terceira funcionalidade (botão sempre visível na barra de ferramentas), deve ser possível excluir todas as notas da lista (também com mensagem de confirmação).