

Instituto Tecnológico de Las Américas
Tecnología en Desarrollo de Software

Estudiante:

Saúl N. Capellán Heredia

2019-9080

Profesor:

Kelyn Tejada

Materia:

Programación III

Santo Domingo

Desarrolla el siguiente Cuestionario

1-Que es Git?

Git es un sistema de administración de código fuente distribuido de código abierto. Git permite crear una copia de su repositorio, conocida como rama. Con esta rama, puede trabajar en su código con independencia de la versión estable de la base de código.

2-Para que funciona el comando Git init?

El comando `git init` crea un nuevo repositorio de Git. Puede utilizarse para convertir un proyecto existente y sin versión en un repositorio de Git, o para inicializar un nuevo repositorio vacío.

4-Que es una rama?

Una rama Git es simplemente un apuntador móvil apuntando a una de esas confirmaciones. La rama por defecto de Git es la rama master. Con la primera confirmación de cambios que realicemos, se creará esta rama principal master apuntando a dicha confirmación.

3-Como saber es que rama estoy?

Para saber qué ramas están disponibles y cuál es el nombre de la rama actual, ejecuta `git Branch`.

5-Quien creo git?

El proyecto más importante del mundo de código abierto es Linux. Creado por Linus Torvalds. Así que decidió crear desde cero su propio sistema de control de versiones con ramas y lo llamó **Git**.

6-Cuales son los comandos más esenciales de Git?

- `Git init`: Iniciar secuencia de git
- `Git add`: Añadir cambios al entorno local
- `Git Branch`: Ver las ramas que están disponibles en el proyecto
- `Git clone`: Clonar parte o el repositorio para su uso en otro proyecto
- `Git commit`: Subir cambios del entorno de trabajo al github
- `Git merge`: Transferir datos de una rama a otra
- `Git log`: Ver los cambios hechos a través del tiempo
- `Git push`: Añadir los cambios al entorno de trabajo en github
- `Git pull`: Descarga y fusiona los cambios remotos en un repositorio local.
- `Git status`: Muestra el estado actual de la rama

7-Que es git Flow?

Es un flujo de trabajo (workflow) para Git que define una serie de ramas y reglas para organizar el desarrollo de software en un equipo. Este flujo de trabajo se basa en la creación de dos ramas principales: "develop" y "master". La rama "develop" es donde se realizan los cambios de desarrollo y la rama "master" es la rama principal de producción.

8-Que es trunk-based development?

Trunk-based development es una metodología de desarrollo de software que se enfoca en trabajar en la rama principal (trunk) del repositorio de código. A diferencia de otras metodologías, como Git Flow, que utilizan ramas de características y lanzamiento, TBD implica trabajar directamente en la rama principal, lo que facilita la integración y la entrega continua.