

Saulo Felipe

Desenvolvedor Web FullStack

Portfólio: <https://saulofelipe.tech>

Github: <https://github.com/Saulo-Felipe>

Email: saulofelipe234567@gmail.com

Linkedin: <https://linkedin.com/in/saulofelipe>

Contato: (83) 991389085

SOBRE

Desenvolvedor Full Stack dedicado a criar soluções de alta qualidade. Com dois anos de experiência no desenvolvimento web, apliquei meu conhecimento em projetos próprios e freelancers. Possui habilidades sólidas em diversas tecnologias, cobrindo desde o frontend até o backend, com destaque na integração e deploy eficientes. Minha paixão é proporcionar experiências digitais inovadoras.

TECNOLOGIAS

Linguagens

- Fortes: TypeScript, JavaScript, Python, SQL.
- Conhecedor: Java, C.

Frameworks

- Frontend: Next, React, HTML, CSS, Tailwind, Sass, Styled Components, Bootstrap.
- Backend: Node, Express, Nest, Prisma, Socket.io.

Ferramentas: Git, Docker, AWS, Linux (4 anos).

EDUCAÇÃO

- Cursando Ciência da Computação, Início em 2021.

PROJETOS EM DESTAQUE

Rede Social | <https://rede-social-saulo-felipe.vercel.app>

Principais funcionalidades: like, dislike, seguir, chat, publicações, comentários e customizações dinâmicas

- Sistema de upload de imagens, utilizando Cloudinary para armazenamento seguro e escalável.
- Autenticação Segura utilizando Google e Github OAuth.
- Integração com Websockets para mensagens em tempo real.
- Gerenciamento de estados com context API (react).
- Baixo acoplamento (frontend independente de backend, e vice-versa)

To-Do List | <https://todolist-saulofelipe.vercel.app>

Aplicação onde é possível salvar suas tarefas e organiza-las por categoria.

- Armazenamento local utilizando localStorage ou em nuvem.
- Autenticação utilizando JSON Web Token e Google OAuth.

TanksFight | <https://tanksfight-server.saulofelipe.tech>

Web game feito em Javascript e html, onde é possível jogar com outros players.

- Sincronização do estado do jogo em tempo real utilizando websockets.
- Cálculo de colisões feito de forma eficiente.

TRABALHOS FREELANCER

• Extensão para o browser Google Chrome

Trabalhei no desenvolvimento de uma extensão utilizando o Manifest V3 do google chrome para automatizar a realização de tarefas repetitivas no site da plataforma.

• Aplicação desktop para Web Scrapping

Trabalhei no desenvolvimento de uma plataforma desktop utilizando Python e Selenium. No projeto, implementei técnicas, como o gerenciamento de threads e event loop, para realizar tarefas de scraping de maneira eficiente, otimizando a performance do processo multitarefa.