Monitoramento de Remédios para uso pessoal

Saulo Alves Lisboa - 13/0145262 Universidade de Brasília – Faculdade do Gama Engenharia Eletrônica Brasília, Brasil saulo llisboa@hotmail.com

Walter Lima Baldez - 15/0152027
Universidade de Brasília – Faculdade do Gama
Engenharia Eletrônica
Brasília, Brasil
baldez.walter@gmail.com

I. INTRODUÇÃO

Nos dias atuais, as pessoas esquecem de tomar o remédio devido a correria diária ou do remédio. Com o por não lembrarem aumento de pessoas dependentes de remédios e das suas horas exatas para tomá-las, em que muitas vezes, o efeito do remédio é interrompido por causa do esquecimento ou confusão de horários pertinentes provocando uma ineficiência do remédio no corpo do causando o prolongamento do paciente tratamento. Umas das questões a serem analisadas também é o uso abusivo do remédio na qual o paciente não sabe se já ingeriu o remédio, podendo repetir a dose causando problemas de saúde na qual poderiam ser evitados com o controlamento dos remédios.

Considerando os problemas apresentados em relação ao esquecimento do uso de remédios a proposta é desenvolver um monitoramento de remédios para uso pessoal na qual a pessoa pode guardar as caixas de remédios em um recipiente inserindo o nome do remédio e os horários a serem tomados em que no horário correto terá possibilidades de avisá-lo seja com um sinal sonoro ou com uma luz indicativa avisando sobre o horário correto de ingeri-lo. Ao analisar este projeto foi escolhido o MSP430 por possibilitar essa aplicação de forma mais barata.

II. OBJETIVOS

A.Projetar uma caixa de remédio inteligente

Utilizando um sensor reflexivo tert 5000 que terá a finalidade de detectar se há ou não remédios na caixa para que possa ativar o tempo dos medicamentos pré-programados.

B.Viabilizar os horários dos medicamentos

Utilizando a MSP430 para programar os horários correspondidos de cada remédio a serem utilizados pelo usuário com a finalidade de avisá-lo seja com sinal sonoro ou visual a cada tempo proposto.

III. REQUISITOS

Os requisitos dos projetos se dividem em:

A. Necessidade(O que pode ser Aliado a utilidade do produto)

O uso do dispositivo é direcionado a pessoas que estão em uso de remédios, podendo ser usado por qualquer paciente em tratamento medicamentoso. A sua utilidade provém da necessidade do uso desses medicamentos em tempos determinados, onde há um comprometimento da eficiência no caso de uso negligente. 1

B.Expectativa (O que o usuário espera do Produto)

A expectativa do uso do dispositivo é que o utilizador seja fiel ao uso de seus medicamentos ao receber um sinal sonoro e/ou visual, aumentando a eficiência dos remédios e o auxílio às pessoas com problema de memória.

C.Restrição (As Limitações do Produto)

O dispositivo contará com 4 compartimentos que contará o tempo pré estabelecido, não sendo possível a utilização de um tempo diferente daqueles já programados.

D.Interface(Relação do usuário com o produto)

O dispositivo deterá uma placa de circuito com dispositivos, incluindo o microcontrolador MSP430, onde poderá ser usado de qualquer lugar da casa, e ao emitir o sinal sonoro/visual poderá ser percebido pelo utilizador.

IV. BENEFÍCIOS

Com o uso do Monitoramento de remédios de uso pessoal, aumentará a eficiência na utilização de medicamentos como antibióticos, auxiliando também pessoas com problemas de memória que tem dificuldades prosseguir em tratamentos medicamentosos.2 Com o grande aumento da expectativa de vida ocorrida no país nas últimas décadas, obteve-se um aumento em uso de medicamentos periódicos, em casos de idade avançada, torna-se comum o uso desregulado desses remédios, causando efeito contrário ao desejado. 0 Monitoramento torna-se um auxílio na questão de saúde, podendo ser programado para um uso de um período específico, como em combates de bactérias, ou para o uso de tratamentos vitalícios, como o caso

portadores do vírus HIV, pessoas com problemas de diabetes ou pressão alta.

V. DESCRIÇÃO

Para que o projeto funcione serão utilizados: Leds, buzzer e quatro sensores reflexivos conectados com o MSP430.

O Sistema entrará em ação a partir do momento em que o sensor reflexivo detectar algum remédio em determinado um compartimento. Ao detectar o remédio o sensor emitir um sinal lógico microcontrolador que começara a contar um correspondente determinado tempo ao compartimento.No recipiente compartimentos registrados com um número para identificação dos mesmos. O projeto utiliza leds e um buzzer sinalizando ao usuário o momento correto de tomar o remédio seja indicando com um sinal visível- Leds e um sinal sonoro- Buzzer.

O intervalo de medicamento, será dividido em um período de 6, 8, 12 ou 24 horas. O usuário utilizará o compartimento correspondente a sua necessidade.

Ao atingir o tempo programado para determinado compartimento, o usuário será avisado com o sinais visíveis-leds e um sinal sonoro-buzzer na qual ficarão acionados até o momento em que o usuário retirar o remédio do compartimento indicando ao sensor que não há mais remédio,logo, indicando que o usuário tomou o remédio com sucesso.

Os Leds e o Buzzer foram escolhidos por serem componentes eletrônicos de fácil sinalização seja na forma visível próximo ao usuário ou distante de forma sonora na qual pode escutar o som emitido pelo Buzzer.

A partir dos componentes eletrônicos escolhidos foi montado o diagrama do circuito.

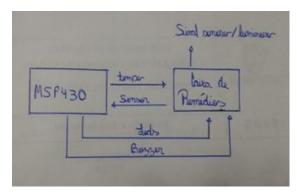


Figura 01 - Diagrama do Circuito de Montagem

Como foi mencionado no decorrer do trabalho a caixinha de remédios terá 4 compartimentos numerados, sendo que o compartimento 1 fará a contagem para o tempo de 6 horas, o compartimento 2 fará a contagem para o tempo de 8 horas, o compartimento 3 fará a contagem para o tempo de 12 horas e o compartimento 4 fará a contagem para o tempo de 24 horas.

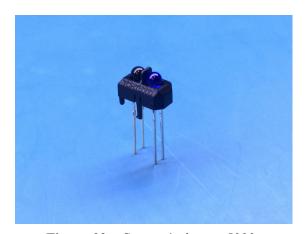


Figura 02 - Sensor óptico tert5000

Foi escolhido para o projeto o sensor óptico reflexivo *tcrt5000*, avaliado o custo benefício, levando-se em consideração o baixo custo do projeto e o produto final desejado.

O Sensor contém um LED que emite uma luz infravermelha e um fototransistor que capta o feixe de luz emitido pelo LED. O sensor será usado em cada compartimento da caixa de remédios para a verificação de presença do remédio para a contagem do tempo.⁴

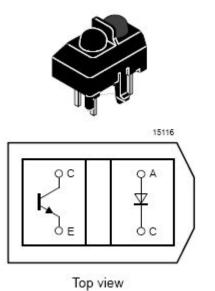


Figura 03 - Datasheet do sensor

Anodo do LED (A)
Catodo do LED (C)
Coletor do Fototransistor (C)
Emissor do Fototransistor (E)



Figura 04 - Estrutura do dispositivo

O dispositivo contém 4 espaços distintos para as 4 caixas de remédios e os furos para acoplar os sensores ópticos, a estrutura possui também compartimentos para os leds e um para a placa msp, deixando a mostra somente o necessário para a utilização

do usuario: sensor, leds e o compartimento para a caixa dos remédios utilizados.

Códigos

O código utiliza as medidas do sensor óptico tcrt5000 para detectar a presença da caixa de remédios e assim iniciar a contagem do TIMER A. Para programar o código da caixa de remédio foi necessário utilizar um conversor AD para que pudesse reconhecer os valores obtidos e trabalhar de melhor forma no programa. Foram feitos testes de proximidade para ver qual valor do sensor tem maior sensibilidade de reflexão logo utilizando o serial monitor do programa energia foi visto que o sensor detecta algum objeto em torno de uma faixa de 512mm, sendo assim, qualquer objeto que esteja a uma distância menor de 500mm o valor led recebe valor 1, para iniciar o valor da contagem inserida no código.A figura abaixo, mostra o código da conversão AD na qual o objeto consegue detectar pelo sensor e que a parte da contagem ainda está sendo trabalhada pelos projetistas.

```
#include <msp430g2553.h>

#define IN_AD_BIT1
#define IN_AD_CH INCH_1
#define LED1 BIT0
#define LED2 BIT6
#define LEDS (LED1|LED2)

int main(void)

WDTCTL = WDTFW + WDTHOLD;

BCSCTL1 = CALBC1_IMHZ;
DCOCTL = CALDC0_IMHZ;

P10UT &= ~LEDS;
P1DIR |= LEDS;
ADC10CTL0 = SREF_0 + ADC10SHT_0 + ADC10ON;
ADC10AE0 = IN_AD;
```

```
// sempre que o bit ADC10SC for setado em ADC10CTL0
ADC10CTL1 = IN AD CH + ADC10DIV 0 + ADC10SSEL 3 + CONSEQ 0 + SHS 0;
while (1)
1
 ADC10CTL0 |= ENC + ADC10SC:
 // Espera a conversao ficar pronta
 while ((ADC10CTL0 & ADC10IFG) == 0);
 // Acende ou apaga o LED1
 // de acordo com a conversao AD
 if (ADC10MEM < 512)
   PlOUT &= ~LED1; // apaga o led
 else
   PlOUT |= LED1; // acende o led
 // Inverte o LED2 para vermos
  // a temporizacao deste loop
 PlOUT ^= LED2;
return 0;
```

Figura 05 - Código da detecção da caixa de remédios e conversão AD.

VI. REFERÊNCIAS

[1].http://www.journals.usp.br/rbcf/article/vie w/44156/47777 - Acessado em Abril de 2018 [2].http://www.scielo.br/pdf/rbcf/v42n4/a02v4 2n4 - Acessado em Abril de 2018 [3].https://ascoisasmaiscriativasdomundo.catra calivre.com.br/saude/caixa-de-comprimidos-in teligente-avisa-hora-de-tomar-remedios- -Acessado em Maio de 2018. [4].http://blog.fazedores.com/sensor-optico-ref lexivo-tcrt5000-com-arduino/ - Acessado em Maio de 2018.