

Instruções do projeto

Escolha algum código executável em JavaScript feito em atividades passadas e o coloque no Node.js. Para isso, você deve ter o Node.js instalado. Após fazer essa migração, coloque seu código no arquivo "index.js", teste e tire um print

Resolução

```
JavaScript e Orientação a Objetos\Conteúdo da plataforma\Módulo 03 - Utilizando padrões\Atividade 009> node .\index.js  
  
Calculadora  
Informe o primeiro número: 3  
Informe o segundo número: 2  
  
[+] - Soma  
[-] - Subtração  
[*] - Multiplicação  
[/] - Divisão  
[**] - Exponenciação  
  
Informe a operação desejada: +  
3 + 2 = 5
```