

WORKSHOP DO CURSO DE ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

# Caos Game - Rogue Like 2D

## (Jerimum-Rogue)

**DOCENTE:** LEONARDO REIS LUCENA

**DISCIPLINA:** PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES – 2017.1.M

**DISCENTES:** PAULO BARBOSA, SAULO DANIEL

# Proposta/Objetivo

- ▶ Construção de um jogo digital utilizando os conceitos aprendidos na disciplina de Programação de Computadores.
- ▶ Utilizar a linguagem **Potigol** e a biblioteca gráfica Jerimum.

# Tecnologias



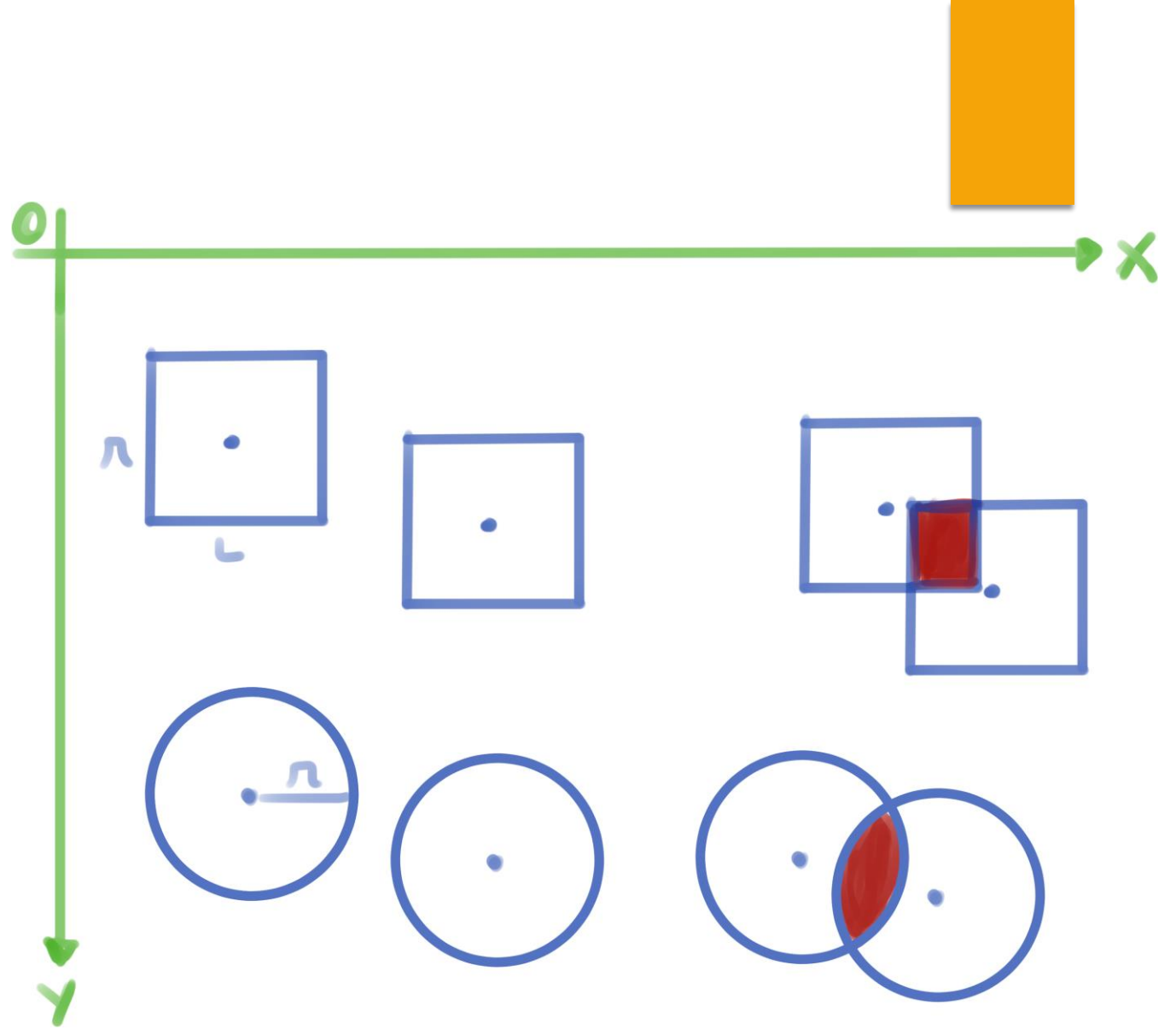
- ▶ **Potigol** é uma linguagem desenvolvida pelo professor Leonardo Reis Lucena, com o intuito de fornecer estruturas de fácil entendimento e que possam ser utilizadas rapidamente por usuários leigos.
- ▶ **Git Hub** é uma plataforma que fornece um gerenciador de versões de arquivos que é amplamente utilizado para controle de versão de projetos em todo o mundo.

<https://potigol.github.io/>

<https://potigol.github.io/Jerimum/>

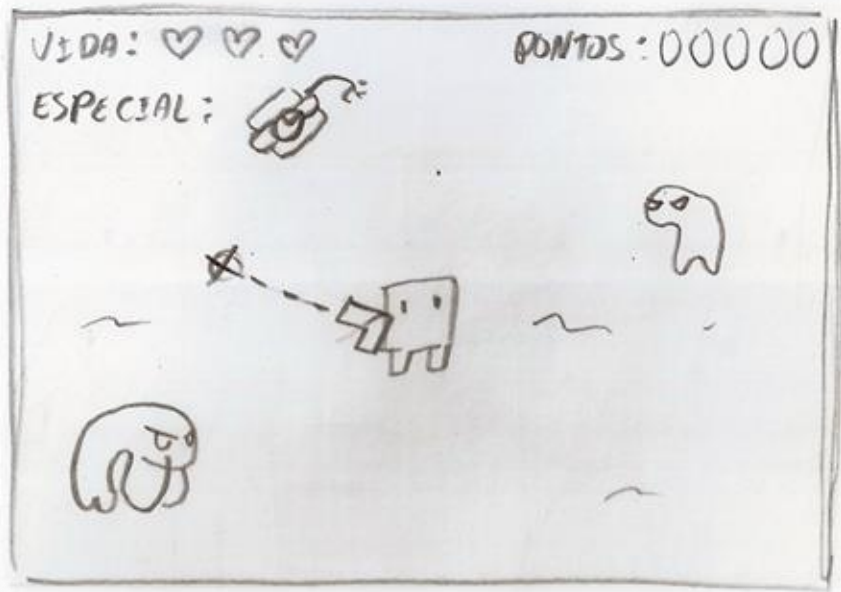
# Colisão 2D

- ▶ Colisão utilizando retângulos
- ▶ Colisão utilizando circunferências

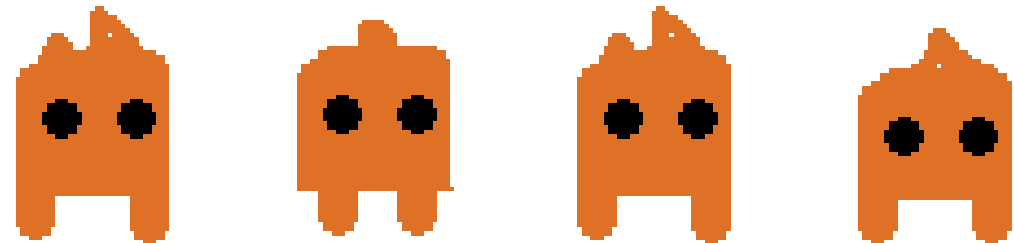
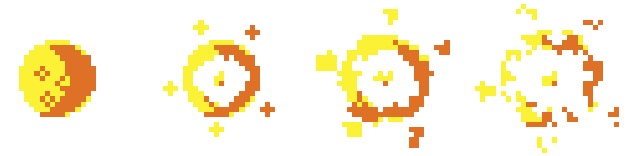
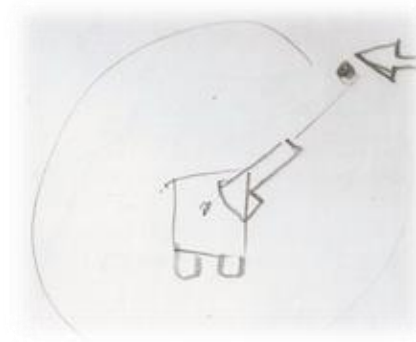


# Arte e Level Design

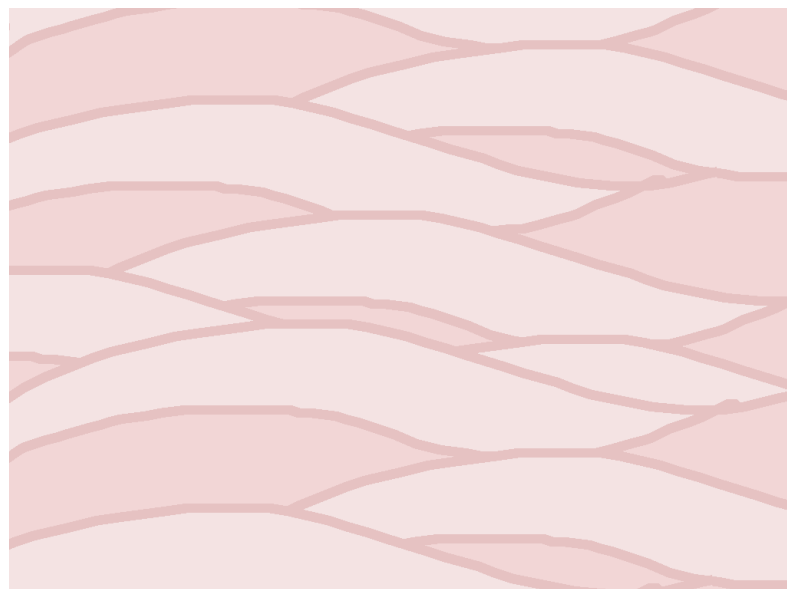
- ▶ Apenas uma fase com progressão constante onde ocorre um ataque constante de inimigos.



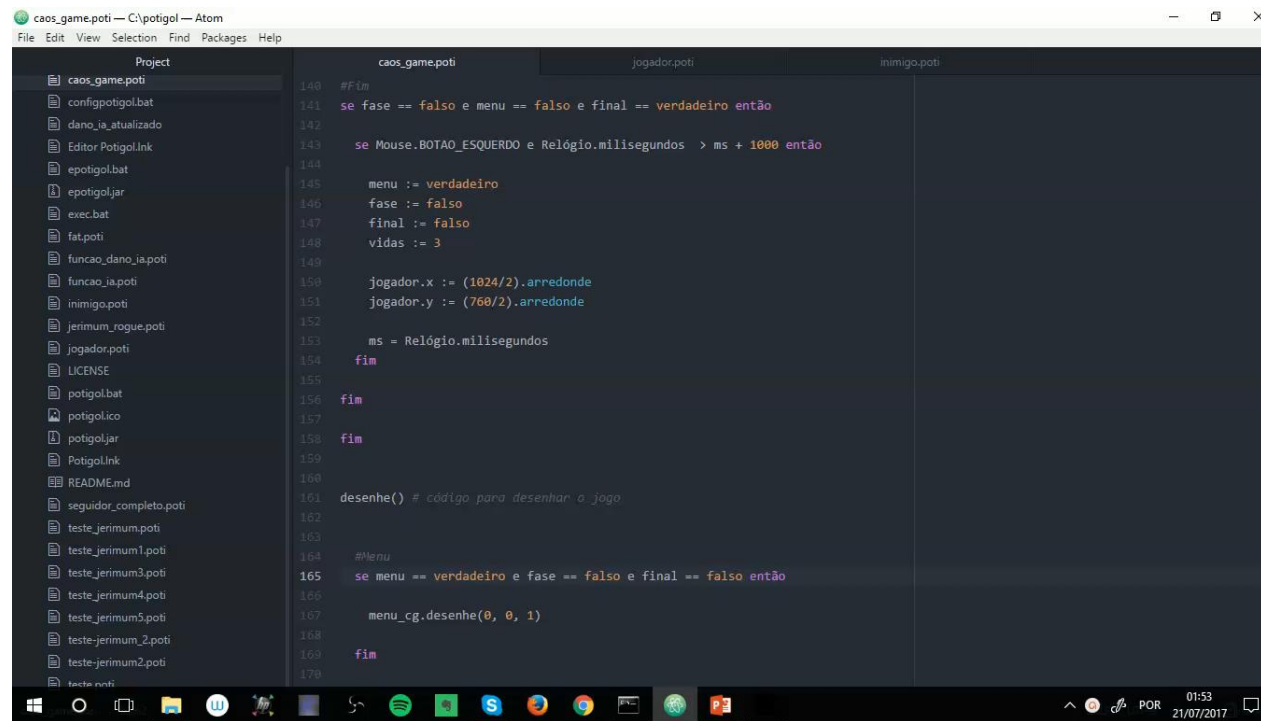
- ▶ Sprites



# Imagens de abertura e background



# Funcionamento Atual do Jogo



```
caos_game.poti
140 #Fim
141 se fase == falso e menu == falso e final == verdadeiro então
142
143     se Mouse.BOTAO_ESQUERDO e Relógio.milisegundos > ms + 1000 então
144
145         menu := verdadeiro
146         fase := falso
147         final := falso
148         vidas := 3
149
150     jogador.x := (1024/2).arredonde
151     jogador.y := (768/2).arredonde
152
153     ms = Relógio.milisegundos
154     fim
155
156 fim
157
158 fim
159
160
161 desenhe() # código para desenhar o jogo
162
163
164 #Menu
165 se menu == verdadeiro e fase == falso e final == falso então
166
167     menu_cg.desenhe(0, 0, 1)
168
169     fim
170
```

# Contatos

- ▶ O projeto esta atualmente om os arquivos sendo hospedados em:

<https://github.com/saulodfp/jerimum-rogue>

<https://github.com/paulofdev>

**Saulo Daniel**

[saulodfp@gmail.com](mailto:saulodfp@gmail.com)

**Paulo Barbosa**

[contatofreire@outlook.com](mailto:contatofreire@outlook.com)