

CIC0201 - Segurança Computacional - Turma 01

Saulo Oliveira de Freitas - 211000176

Cifra de Vigenère - codificador e decodificador

Nesse projeto serão abordados conceitos de criptografia, especificamente a cifra de Vigenère, aplicando-os para realizar a construção de um codificador e decodificador de mensagens textuais.

Cifra de Vigenere - conceito

A cifra de Vigenère é um método de criptografia de substituição polialfabética. Em uma cifra de substituição polialfabética, cada letra da mensagem é substituída por outra letra, dependendo de uma chave. A cifra de Vigenère usa uma chave que é um alfabeto deslocado ciclicamente. A cifra de Vigenère é mais segura do que as cifras de César simples porque possui maior entropia, o que torna difícil adivinhar a senha. No entanto, ainda é possível quebrar a cifra se a senha for curta ou se o texto cifrado for repetido várias vezes.

Codificador

O processo de codificação consiste em duas funções: `spawn_key` e `cipher`, que são usadas para cifrar uma mensagem usando a cifra de Vigenère.

```
def spawn_key(msg, key):
    key_len = len(key)
    keystream = ''.join(key[i % key_len].upper() if char.isalpha() else ' '
                        for i, char in enumerate(msg))
    return keystream

def cipher(msg, key):
    if not isinstance(msg, str) or not isinstance(key, str):
        raise TypeError('message and key must be strings')
    if not msg or not key:
        raise ValueError('message and key must not be empty')

    message = unicode(msg)
    keystream = spawn_key(msg, key)
    ciphered_msg = ''.join(
        chr(((ord(char.upper()) + ord(key)) % 26) + ord('A'))
        if char.isalpha()
        else char
        for char, key in zip(message, keystream)
    )
    return ciphered_msg
```

A função `spawn_key` é responsável por gerar a `keystream`, que é uma sequência de caracteres repetidos da chave fornecida, com o mesmo tamanho da mensagem. A função itera sobre cada caractere da mensagem e, se o caractere for uma letra, obtém o caractere correspondente na chave (usando o operador de módulo `%` para repetir os caracteres da chave) e converte-o para letra maiúscula. Se o caractere não for uma letra, é substituído por um espaço em branco. A função retorna a `keystream` resultante.

A função `cipher` verifica se a mensagem e a chave são strings e não são vazias. Se não forem, são lançadas exceções de tipo e valor. Em seguida, a função chama a função `unidecode` para remover qualquer caractere acentuado da mensagem, convertendo-os em caracteres não acentuados. Em seguida, chama a função `spawn_key` para gerar a `keystream`. A mensagem e a `keystream` são então percorridas em pares usando a função `zip`. Para cada par de caracteres, se o caractere for uma letra, ele é convertido para letra maiúscula e é aplicada a fórmula da cifra de Vigenère para obter o caractere cifrado correspondente. Se o caractere não for uma letra, ele é mantido inalterado. Todos os caracteres cifrados são concatenados em uma única string e retornados como resultado da função.

Decodificador

A função `decipher` é implementada para decifrar uma mensagem cifrada usando a cifra de Vigenère, dada uma mensagem cifrada e a chave correspondente.

```
def decipher(cypher_msg, key):
    keystream = spawn_key(cypher_msg, key)
    decipher_msg = ''.join([chr(((ord(char.upper()) - ord(key.upper()) + 26) % 26)
        + ord('A')) if char.isalpha() else char
        for char, key in zip(cypher_msg, keystream)])
    return decipher_msg
```

A função começa chamando a função `spawn_key` para gerar a `keystream`, que é uma sequência repetida da chave, do mesmo tamanho da mensagem cifrada.

Em seguida, a função percorre cada caractere da mensagem cifrada e da `keystream` usando a função `zip`. Para cada par de caracteres, se o caractere for uma letra, ele é convertido para letra maiúscula. Em seguida, a fórmula de decifragem da cifra de Vigenère é aplicada para obter o caractere decifrado correspondente. A fórmula subtrai o valor do caractere da chave do valor do caractere cifrado, adiciona 26 e então aplica o operador de módulo `%` para garantir que o resultado esteja no intervalo de 0 a 25 (representando as 26 letras do alfabeto). O resultado é então convertido novamente para um caractere ASCII, adicionando o valor de 'A' (o código ASCII da primeira letra maiúscula).

Se o caractere não for uma letra, ele é mantido inalterado.

Todos os caracteres decifrados são concatenados em uma única string e retornados como resultado da função.

Quebra de Cifra

O método de quebra de cifra utilizado na função `break_cipher` é conhecido como análise de frequência. O intuito é explorar a distribuição de frequência das letras em um texto para tentar determinar a chave utilizada na cifra.

A metodologia utilizada na função `break_cipher` é baseada na coincidência de índice. O índice de coincidência é uma medida estatística que indica a probabilidade de duas letras escolhidas aleatoriamente em um texto serem iguais. Em um texto em que as letras estão distribuídas uniformemente, o índice de coincidência é próximo de 0.0385.

A estratégia utilizada na função é a seguinte:

- Determinar o tamanho da chave:
 - A função percorre diferentes comprimentos possíveis da chave e calcula o índice de coincidência médio para cada um. Se o índice de coincidência médio for maior que um determinado limiar (0.06 neste caso), considera-se que esse comprimento pode ser o tamanho da chave.
- Quebrar a cifra para cada tamanho da chave possível
 - Para cada tamanho de chave possível, a função divide o texto cifrado em substrings, onde cada substring contém os caracteres cifrados que estão a uma distância equivalente ao tamanho da chave. Em seguida, a função analisa a distribuição de frequência dos caracteres em cada substring e tenta encontrar o caractere da chave correspondente à letra mais frequente em cada substring.
- Descriptografar a mensagem
 - Com a chave possível, a função utiliza a função `decipher` para descriptografar a mensagem cifrada.