

Sistema de Gestão de Clínica MedDevTech

Caso de Uso “UC006 – Gerenciamento de gastos/receitas”

Versão 1.0

Sistema de Gestão de Clínica MedDevtech	
Caso de uso “UC006 – Gerenciamento de gastos/receitas”	Versão 1.0

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/04/2021	1.0	Criação do documento	Luiz Guilherme Czaikowski

Índice

1.	22.	33.
	34.	35.
	36.	37.
	38.	PÓS-CONDIÇÕES
3		
9.	310.	FLUXOS ALTERNATIVOS
4		
10.1.	ABRI CHAT E INICIAR CONVERSA	
11.	FLUXOS DE EXCEÇÃO	4
11.1	Usuário clica no ícone de mensagem, mas está sem internet e não carrega o chat	
4		
11.2	Aparece uma mensagem de erro dizendo “Sem conexão com a internet”	
4		
12.	45	
12.1.	46	
13.	46	
14.	46	
15.	47	
16.	47	

Sistema de Gestão de Clínica MedDevtech	
Caso de uso “UC006 – Gerenciamento de gastos/receitas”	Versão 1.0

1. Introdução

Este caso de uso é iniciado quando o administrador do sistema loga.

2. Objetivo

Ter os valores de gastos da clínica todos registrados.

3. Requisitos funcionais

- Uma conta de nível ADM.
- relação de receita de gastos da clínica.

4. Requisitos não funcionais

- Sistema estar operante
- Sistema deve estar conectado ao banco de dados

5. Atores

- Qualquer tipo de usuário de sistema

6. Documentos relacionados

- UC001 – Registro de usuário

7. Pré-condições

- Possuir conta no sistema
- Usuário deverá estar logado
- Conexão com a internet

8. Pós-condições

- Atualiza os dados de receita dos gastos

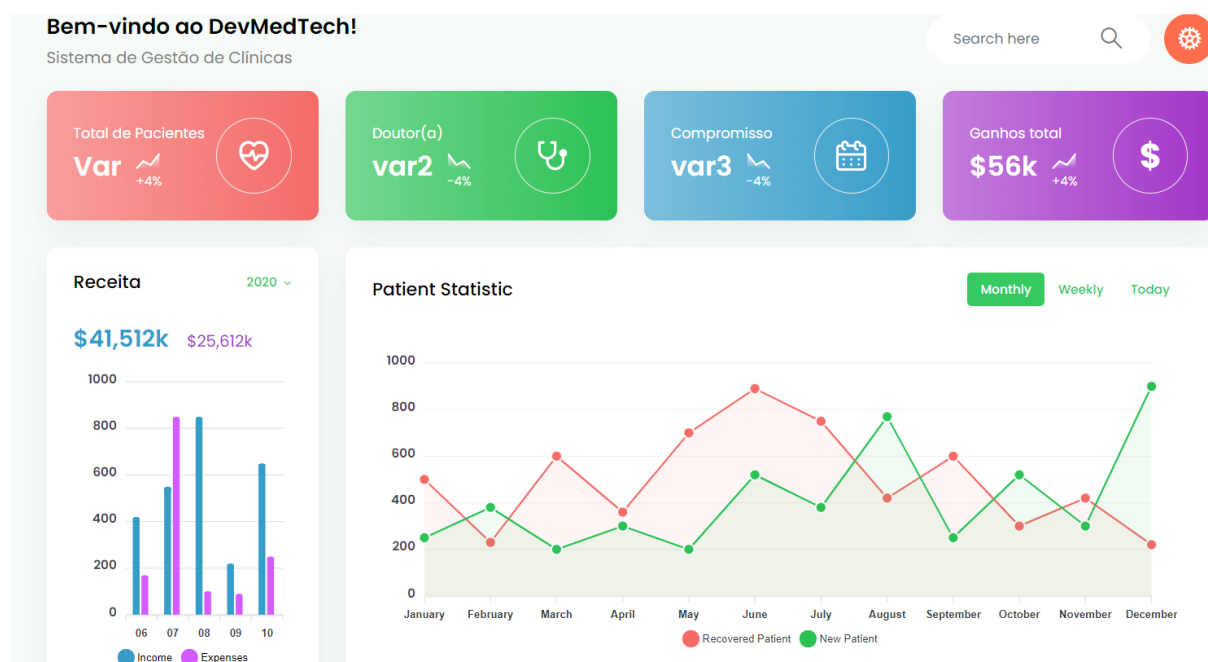
9. Fluxo principal

9.1 Abrir tela de gastos.

P-1	Adm do sistema loga e a tela home é a parte de gerenciamento de gastos mostrando assim tudo na interface relacionado a receita da clínica
-----	---

Sistema de Gestão de Clínica MedDevtech	
Caso de uso “UC006 – Gerenciamento de gastos/receitas”	Versão 1.0

10. Protótipos de Tela



11. Regras de negócio

R-1	Usuário com flag de ADM
R-2	Usuário deverá estar logado ao sistema

12. Casos de teste

- Teste de flag para ver se a tela de receita aparece somente para o usuário cadastrado como ADMIN

13. Observações

- Não se aplica

14. Anexos

- Não se aplica