



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Instituto de Ciências Exatas e de Informática

Saulo de Moura Zandona Freitas<sup>1</sup>

## **Lista #2**

**Computação Distribuída**

---

<sup>1</sup>Aluno de Graduação em Ciência da Computação– saulomzf@gmail.com

# **1 Cite exemplos de aplicações distribuídas que seguem os modelos abaixo. Justifique, explicando o porquê de cada aplicação ser do modelo que você indicou.**

## **1.1 Síncrono**

Protocolos de comunicação em sistemas de controle de tráfego aéreo devem ser realizadas dentro de tempos bem definidos para garantir a segurança e a coordenação adequada das operações de voo. A sincronização precisa é crucial, pois qualquer desvio nos tempos de comunicação pode resultar em situações perigosas.

## **1.2 Assíncrono**

Serviços de armazenamento em nuvem podem ser sincronizados com o servidor em momentos diferentes para diferentes usuários ou dispositivos. Não há um tempo garantido para que a sincronização ocorra, o que caracteriza esses serviços como operando em um modelo assíncrono.

## **1.3 Parcialmente síncrono**

Sistemas de blockchain tem uma rede funciona de maneira descentralizada e assíncrona na maior parte do tempo. No entanto, há um comportamento sincronizado em períodos específicos, como durante a mineração de blocos, onde o sistema se comporta de forma mais previsível. Esse comportamento parcialmente síncrono ajuda a garantir a consistência do blockchain após um certo tempo de estabilização.