

Diário de bordo

Turma – Desenvolvimento de Sistemas – Manhã

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc22708871)

[Objetivos](#_Toc22708872)

[Descrição do projeto](#_Toc22708873)

[Resumo do projeto](#_Toc22708874)

1. [Sprint X 3](#_Toc22708875)

[Semana 1](#_Toc22708876)

1. [Sprint 1 4](#_Toc22708877)

[Semana 1](#_Toc22708878)

[Semana 2](#_Toc22708879)

1. [Sprint 2 6](#_Toc22708880)

[Semana 1](#_Toc22708881)

[Semana 2](#_Toc22708882)

1. [Sprint 3 8](#_Toc22708883)

[Semana 1](#_Toc22708884)

[Semana 2](#_Toc22708885)

1. [Sprint 4 10](#_Toc22708886)

[Semana 1](#_Toc22708887)

[Semana 2](#_Toc22708888)

[Semana 3](#_Toc22708889)

Resumo

Objetivos

Este relatório tem como objetivo descrever as atividades realizadas pela mentoria no período de uma semana em suporte aos grupos que desenvolvem os projetos finais do curso Técnico em Desenvolvimento de sistemas da Escola SENAI de Informática.

Descrição do projeto

A mentoria tem como objetivo auxiliar os alunos no desenvolvimento dos projetos, seja tecnicamente ou na gestão, além de prestar suporte aos professores responsáveis pela turma.

Resumo do projeto

Diariamente os mentores fazem reuniões com os grupos, pontuando o que foi possível ser produzido no dia anterior e alinhando o que está planejado para ser feito no decorrer do dia atual.

Ao final de cada semana, é gerado um relatório com todas estas informações resumidas.

Sprint X

O desenvolvimento do projeto em si ainda não foi iniciado, porém seu planejamento teve início.

Semana 1

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 1 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 1

Na primeira semana do projeto os alunos focaram no planejamento estratégico do projeto, levantamento de requisitos e entrevista com as empresas solicitantes.

De modo geral, todos os grupos receberam e estudaram os escopos dos projetos e, a partir disto, desenvolveram a matriz CSD e listaram perguntas a serem feitas para à empresa no dia da reunião.

Enquanto a reunião não acontecia, os grupos definiram as atividades que já eram certas e construíram o planejamento de tarefas, por meio do Trello e do Azure DevOps.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** estruturou muito bem a divisão das tarefas mesmo com muitas incertezas deixadas pelo escopo.

O grupo **Blocktime** conseguiu executar alguns comandos para extração de dados mesmo em pouco tempo e apresentar em uma planilha.

O grupo **Klaus** foi o único a desenvolver alguns wireframes para mostrar para a empresa.

O grupo **Space Needle** realizou pesquisa de mercado para encontrar sistemas semelhantes ao solicitado.

Feedback

A divisão das equipes foi acertada, os grupos estão equilibrados e são capazes de desenvolverem os projetos.

Sprint 1

Semana 1

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 1 da sprint 1 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 1

Após as reuniões com os clientes, os grupos puderam definir com mais propriedade o planejamento dos projetos.

Houve também a apresentação da empresa Space Needle, mediada pelo CEO Murilo e pela diretora Cíntia, para que pudéssemos conhecer melhor sua cultura.

Na sexta, os grupos apresentação o andamento dos projetos para a coordenação e direção da escola.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** criou algumas opções de layout e definiu funcionalidades para os usuários e gerou o diagrama de classes.

O grupo **Blocktime** realizou uma pesquisa sobre quais tecnologias serão utilizadas, planejou a sprint 1 no Azure DevOps e executou alguns comandos usando linguagem C para extração de dados, posteriormente exportados para uma planilha.

O grupo **Klaus** fez o planejamento global do projeto dividindo as tarefas nas sprints, estruturou o banco de dados do sistema e criou o logo que será utilizado.

O grupo **Space Needle** criou formulários para definição de personas e users story, analisaram as respostas e realizou pesquisa aprofundada de sistemas semelhantes no mercado.

Feedback

A apresentação da Space Needle foi muito interessante, trazendo reflexões sobre o mercado e relação empresas x colaboradores.

As reuniões com os clientes esclareceram muitas dúvidas e com isso os grupos demonstraram maior assertividade na execução das tarefas.

Semana 2

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 2 da sprint 1 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 2

Durante a semana os grupos puderam desenvolver os projetos com maior propriedade, após concluírem os planejamentos.

Foram desenvolvidos layouts das telas, estudo de tecnologias que serão utilizadas, modelagem do banco de dados definição de experiências de usuário.

Algumas funcionalidades dos sistemas também puderam ser desenvolvidas.

Por fim, houve a reunião com o cliente para apresentar as entregas da Sprint 1.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** está avançando com o projeto num ritmo interessante, dividindo bem as tarefas entre os integrantes.

O grupo **Blocktime** finalizou a primeira versão do projeto 1 alguns dias antes do previsto, conseguindo adiantar o desenvolvimento do projeto 2.

O grupo **Klaus** deixou o cliente com muita expectativa e animado com o que foi entregue.

O grupo **Space Needle** trabalhou bem o desenvolvimento da experiência dos usuários, além de estarem mantendo tudo documentado.

Feedback

O acompanhamento fornecido aos grupos segue sem problemas, apesar do curto tempo.

Assim como anteriormente, as reuniões com os clientes têm sido de grande ajuda para melhor alinhamento entre o que está sendo desenvolvido e a necessidade destes.

Sprint 2

Semana 1

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 1 da sprint 2 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 1

Iniciando uma nova sprint, os grupos planejaram as atividades a serem desenvolvidas durante o período e realizaram a sprint review para pontuar o que deu certo e o que pode ser melhorado.

Esta semana foi bastante focada em telas e layouts.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** conseguiu implementar um projeto em Single Page Application, o que era novidade até então. Também já conseguiu criar algumas telas (web e mobile) com funcionalidades.

O grupo **Blocktime** conseguiu estruturar o modelo do relatório que será exportado avançou nos estudos de como realizar requisições à API Zabbix.

O grupo **Klaus** praticamente finalizou a entrega da sprint 2, ou seja, com uma semana de antecedência, e irá adiantar as tarefas da próxima sprint.

O grupo **Space** **Needle** enfrentou problemas por conta do desencontro de informações fornecidas pelo cliente. Ainda assim, conseguiu produzir wireframes das telas e definiu requisitos e regras de negócio.

Feedback

Os grupos de maneira geral estão produzindo bem e avançando nos projetos sem maiores problemas.

Um ponto que merece atenção, como citado anteriormente, é o alinhamento das necessidades com a Space Needle, mas que já está sendo acompanhado.

Semana 2

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 2 da sprint 2 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 2

Durante a semana os grupos finalizaram os layouts e telas idealizadas no início da sprint, além de algumas funcionalidades das APIs.

Ao fim da semana foi realizada a Sprint Review com as entregas para os clientes.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** entregou algumas telas web e do aplicativo mobile, recebendo um feedback positivo do cliente e este solicitou uma tela extra para gerenciar anexos.

O grupo **Blocktime** finalizou os estudos sobre a API Zabbix e entregou o projeto 1 com as alterações solicitadas anteriormente, e que sofrerá mais alterações. Demonstraram algumas requisições para o projeto 2, o que impressionou o cliente com os resultados.

O grupo **Klaus** entregou a prototipação das telas para o cliente, que fez o teste de usabilidade e gostou muito do resultado. Sugeriu algumas alterações e diminuiu o escopo inicial.

O grupo **Space Needle** teve alguns conflitos de comunicação com o cliente, principalmente no que diz respeito a entregas e validações. Estes pontos foram alinhados durante a reunião e a perspectiva é que o andamento se desenvolva mais tranquilamente.

Feedback

Foi muito interessante poder participar das sprints reviews com as empresas, acompanhar as entregas e os feedbacks dos clientes, observando alterações solicitadas e resolução de problemas.

Sprint 3

Semana 1

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 1 da sprint 3 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 1

Durante a semana os grupos trabalharam em mais alguns layouts, mais funcionalidades e integrações com APIs e banco de dados.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** fez a integração da API própria (como um gateway) com o GLPi e trabalharam em funcionalidades nas telas web e mobile, principalmente login e cadastros, conseguindo construir uma SPA.

Além disso, perceberam a necessidade de reestruturar a arquitetura do software desenvolvido.

O grupo **Blocktime** trabalhou nos layouts de alta fidelidade das telas, fez a modelagem do banco de dados e sua documentação. Realizaram testes de requisições com a API Zabbix para verificar o tempo de resposta.

O grupo **Klaus** construiu a barra de navegação, criaram os componentes de cadastro e criaram funcionalidades na API. Fizeram estudos de como implementar drag and drop.

O grupo **Space** **Needle** configurou o ambiente web, desenvolveu o guideline do design do sistema, modelagem do banco de dados e estudo sobre gremlin, além de algumas estruturas básicas na API.

Feedback

A semana se desenvolveu bem, sem maiores problemas.

Semana 2

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 2 da sprint 3 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 2

Durante a semana os grupos focaram na integração das funcionalidades aplicadas nas telas com as APIs.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** seguiu integrar sua API própria com o GLPi implementando os endpoints restantes.

O grupo **Blocktime** focou nos layouts de alta, baixa fidelidade e desenvolvimento das páginas em HTML e CSS.

O grupo **Klaus** trabalhou na construção de componentes, modais e tentou resolver problemas com a página dashboard.

O grupo **Space Needle** teve conseguiu implementar uma API com banco de dados utilizando gremlin, finalizou o CRUD de blocos, definiu o layout das páginas de listagem e cadastro de blocos e também desenvolveu as telas em HTML e CSS já utilizando ReactJS.

Feedback

Nesta semana em especial os grupos de forma geral conseguiram um avanço significativo nos projetos.

Sprint 4

Semana 1

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 1 da sprint 4 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 1

Durante a semana os grupos apresentaram o andamento dos projetos para a coordenação da escola e realizaram reuniões com os clientes.

Após, planejaram as atividades da sprint 4 e desenvolveram alguns recursos das aplicações.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** realizou alguns ajustes necessários nas funcionalidades e listou quais requisições serão necessárias para obter as informações.

O grupo **Blocktime** trabalhou nos layouts de alta fidelidade e em algumas telas e fez requisições com a API, conectando com o banco de dados.

O grupo **Klaus** iniciou a configuração do projeto mobile, trabalhou na página dashboard, finalizou os modais, fez ajustes em métodos da API, iniciou a documentação viu a necessidade de remover a componentização de alguns elementos.

O grupo **Space** **Needle** configurou o banco de dados local, fez a listagem dos blocos na web, iniciou os layouts das recompensas e o diagrama de classe dos leveis.

Feedback

A coordenação levantou pontos interessantes de melhorias para os projetos e que serão levados em consideração no desenvolvimento.

Semana 2

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 2 da sprint 4 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 2

Durante grande parte da semana os alunos se concentraram na preparação para o SAEP.

Nos dias restantes, realizaram alguns ajustes e implementaram poucas funcionalidades aos sistemas.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** fez ajustes em funcionalidades como login, logout web e lista de chamados. Além da edição de usuário na API.

O grupo **Blocktime** começou a implementar gráficos nas telas web e a estruturar a documentação.

O grupo **Klaus** implementou o envio de senha por e-mail quando o usuário realiza um cadastro. Desenvolveu páginas para confirmação e alteração de senha.

O grupo **Space Needle** iniciou o desenvolvimento dos Levels, construindo o layout de alta fidelidade. Além disso, implementou o loading e sweet alerts para melhor experiência do usuário. Iniciou também a modelagem do banco de dados e o diagrama de classes.

Feedback

Como dito anteriormente, a maior parte da semana foi focada na preparação e aplicação da prova SAEP.

Semana 3

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 3 da sprint 4 dos projetos do curso técnico em desenvolvimento de sistemas.

Resumo da semana 3

Durante grande parte da semana os alunos se concentraram em desenvolver o mais número de funcionalidades possível para na semana seguinte realizar a entrega para o cliente.

Pontos de destaque

O grupo **Agility** fez ajustes em funcionalidades e telas como lista de chamados, de usuários e solicitação de cadastro de usuário.

O grupo **Blocktime** trabalhou na listagem de hosts (empresas) na tela web, começou a implementação de logout, contagem de computadores por empresa e filtro e pesquisa na lista, além de continuar a documentação.

O grupo **Klaus** trabalhou na solução de problemas da Dashboard, finalizou a confirmação e alteração de senha. Resolveu problema na busca de informações de localização via cep e validação de inputs de cadastro.

O grupo **Space Needle** iniciou o desenvolvimento dos Achievements, aprimorou o feedback para o usuário baseado no comportamento do sistema, implantou funcionalidades dos Levels e alimentou a documentação.

Feedback

Assim como a semana anterior, esta também foi mais curta devido ao feriado.

Apesar disso, muitas funcionalidades e ajustes foram desenvolvidos.