

Caixa de texto que mostra o título e o subtítulo do documento

Sumário

[**Resumo**](#_gjdgxs)

[**Objetivos**](#_30j0zll)

[**Descrição do projeto**](#_1fob9te)

[**Resumo do projeto**](#_3znysh7)

[**Sprint 2**](#_2et92p0)

[**Semana 3**](#_tyjcwt)

[Resumo da semana 3](#_3dy6vkm)

[Acertos/Erros](#_1t3h5sf)

[**Semana 4**](#_dfr7z0nhccn5)

[Resumo da semana 4](#_7w4qkpd4pztm)

[Acertos/Erros](#_x85bldvs6rk3)

# Resumo

## Objetivos

Este relatório tem como objetivo descrever as atividades realizadas pela mentoria no período de uma semana em suporte aos grupos que desenvolvem os projetos do curso CodeXP da Escola SENAI de Informática.

# Descrição do projeto

A mentoria tem como objetivo auxiliar os alunos no desenvolvimento dos projetos, seja tecnicamente ou na gestão, além de prestar suporte aos professores responsáveis pela turma.

## Resumo do projeto

Diariamente os mentores fazem reuniões com os grupos, pontuando o que foi possível ser produzido no dia anterior e alinhando o que está planejado para ser feito no decorrer do dia atual.

Além disso, durante as aulas oferecem auxílio para sanar dúvidas e ajudar os alunos que demonstram dificuldades.

Ao final de cada semana, é gerado um relatório com todas estas informações resumidas.

# Sprint 2

A sprint 2 compreende Design e Metodologia.

## Semana 3

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 3 do curso CodeXP – turma A.

## Resumo da semana 3

Durante a semana os alunos tiveram aulas conceituais sobre Briefing, Trello, Brainstorm e Design Thinking, além de Adobe XD.

Receberam os escopos dos protos da empresa ToughtWorks e com esses conhecimentos iniciaram os projetos de eventos e de classificados.

Após um Brainstorm para obter mais conhecimento sobre a empresa, foi feito uma série de entrevistas com a empresa solicitante do projeto. Depois disso, foi levantada uma série de perguntas sobre os projetos e as mesmas foram colocadas no BackLog do projeto para serem respondidas e manter a organização do projeto.

Foi criada também a identidade visual e um aplicativo navegável através do AdobeXD.

## Acertos/Erros

Durante a primeira semana de monitoria, foi muito gratificante para todas as partes, tanto para nós mentores quanto para os professores que necessitavam de auxílio na turma do CodeXp.

## Semana 4

Este relatório reúne as atividades acompanhadas durante a semana 4 do curso CodeXP – turma A

## 

## Resumo da semana 4

Durante a semana os alunos tiveram aulas sobre arquitetura da informação e se aprofundaram na ferramenta AdobeXD.

Fizeram os layouts de baixa e alta fidelidade do projeto Guffos assim como dos projetos de eventos e de classificados solicitado pela empresa ToughtWorks. Foi introduzido também a ferramenta Git e GitHub para versionamento de código, assim como a navegação dos layouts de alta fidelidade do Guffos, do projeto de eventos e do projeto de classificados.

## Acertos/Erros

Durante a primeira semana de monitoria, foi muito gratificante para todas as partes, tanto para nós mentores quanto para os professores que necessitavam de auxílio na turma do CodeXp.