

En el documento adjunto **presentación.pdf** se indican las funciones de:

- La **aplicación web** formada por los archivos:
`UML.html`
`script.js`
- El **parser** del documento `diagram.xmi` generado por la aplicación web:
`Traductor.py`
- Las plantillas, reglas y hechos para CLIPS generadas por **Traductor.py**:
`output.clp`
- Finalmente se carga el archivo `output.clp` en **CLIPS** y se genera el código Java.

1 (5 Puntos) Unir en un solo programa Python, `Traductor.py` y la parte encargada de generar el código Java al ejecutar en CLIPS el archivo `output.clp`. Para ello usar la librería `clipsy` (ver documento `EjemploCLIPSPy.pdf`)

2 (3 Puntos) Modificar `Traductor.py` para que genere las plantillas, hechos, y reglas correspondientes a los otros tipos de relaciones (asociación bidireccional, composición y agregación). Para distinguir el código generado, los atributos de tamaño dinámico asociados a las relaciones de composición pueden codificarse usando `ArrayList<>` o `TreeSet<>` y para los de agregación `LinkedList<>`.

3 (2 Puntos) Lograr que la aplicación web desencadene la ejecución de `Traductor.py` cuando se genere el archivo `diagram.xmi`, puedes hacerlo utilizando `Flask` y combinando la funcionalidad de la aplicación web con la lógica de Python. Aquí está una guía paso a paso para implementar el apartado 3:

1. Actualizar la estructura del proyecto

Organiza los archivos del proyecto como sigue:

```
bash
Copiar código
/project
├── app.py                # Archivo principal de Flask
├── Traductor.py          # Programa Python para traducir diagram.xmi
├── output.clp
├── templates/
│   └── index.html       # HTML de la aplicación web
├── static/
│   ├── js/
│   │   └── scripts.js   # Lógica en JavaScript
│   └── css/
│       └── styles.css    # Estilos CSS
├── generated_files/
└── diagram.xmi          # Salida generada por la aplicación web
```

```
|  └─ output.clp          # Archivo generado por Traductor.py
|  └─ requirements.txt     # Dependencias del proyecto
```

2. Integrar Flask con Traductor.py

En `app.py`, agrega una ruta específica que se encargue de procesar el archivo `diagram.xml` y ejecutar `Traductor.py`. Este archivo se generará cuando el usuario presione el botón en la aplicación web.

app.py:

```
python
Copiar código
from flask import Flask, render_template, request, jsonify
import subprocess
import os

app = Flask(__name__)

# Ruta para servir la página principal
@app.route('/')
def home():
    return render_template('index.html')

# Ruta para manejar el archivo generado (diagram.xml) y ejecutar
Traductor.py
@app.route('/process-diagram', methods=['POST'])
def process_diagram():
    try:
        # Verificar si el archivo existe
        diagram_path = os.path.join('generated_files', 'diagram.xml')
        if not os.path.exists(diagram_path):
            return jsonify({'error': 'Archivo diagram.xml no
encontrado'}), 400

        # Ejecutar Traductor.py
        subprocess.run(['python', 'Traductor.py'], check=True)

        # Confirmar éxito
        return jsonify({'message': 'Archivo procesado
correctamente'}), 200

    except subprocess.CalledProcessError as e:
        return jsonify({'error': f'Error al ejecutar Traductor.py:
{e}'}), 500
    except Exception as e:
        return jsonify({'error': f'Error inesperado: {e}'}), 500

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

3. Configurar el botón en el frontend

En `templates/index.html`, agrega un botón que realice una solicitud POST a la nueva ruta `/process-diagram` al generarse `diagram.xml`.

index.html:

```
html
Copiar código
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>UML a Código Java</title>
  <script defer src="{{ url_for('static', filename='js/scripts.js')
}}"></script>
</head>
<body>
  <h1>Generador de Código Java desde UML</h1>
  <!-- Botón para generar diagram.xmi y procesar con Traductor.py --
>
  <button id="generate-diagram">Generar y Procesar Diagrama</button>
  <div id="status"></div>
</body>
</html>
```

4. Lógica en JavaScript para la solicitud POST

En static/js/scripts.js, escribe el código para enviar la solicitud POST al backend.

scripts.js:

```
javascript
Copiar código
document.getElementById('generate-diagram').addEventListener('click',
async () => {
  try {
    // Realizar la solicitud POST al servidor Flask
    const response = await fetch('/process-diagram', {
      method: 'POST',
      headers: {
        'Content-Type': 'application/json',
      },
    });
    // Manejar la respuesta
    const result = await response.json();
    const statusDiv = document.getElementById('status');

    if (response.ok) {
      statusDiv.innerHTML = `<p style="color:
green;">${result.message}</p>`;
    } else {
      statusDiv.innerHTML = `<p style="color: red;">Error:
${result.error}</p>`;
    }
  } catch (error) {
    console.error('Error al procesar el diagrama:', error);
  }
});
```

```
        document.getElementById('status').innerHTML = `

Error inesperado: ${error.message}</p>`;
    }
});


```

5. Integrar Traductor.py con CLIPS y Clipsepy

En Traductor.py, asegúrate de que al final de la generación del archivo output.clp, se invoque CLIPS utilizando la librería clipspy.

Ejemplo básico para ejecutar CLIPS con Clipsepy:

```
python
Copiar código
from clips import Environment

def ejecutar_clips(clp_path):
    env = Environment()
    env.load(clp_path)
    env.run()

if __name__ == '__main__':
    # Ruta del archivo output.clp
    output_path = 'generated_files/output.clp'

    # Lógica del traductor aquí
    print(f"Traduciendo y generando: {output_path}")

    # Ejecutar CLIPS
    ejecutar_clips(output_path)
```

6. Prueba de la integración

1. Ejecuta app.py:

```
bash
Copiar código
python app.py
```

2. Ve a <http://127.0.0.1:5000> en tu navegador.
3. Genera un diagrama UML y presiona el botón para procesarlo.