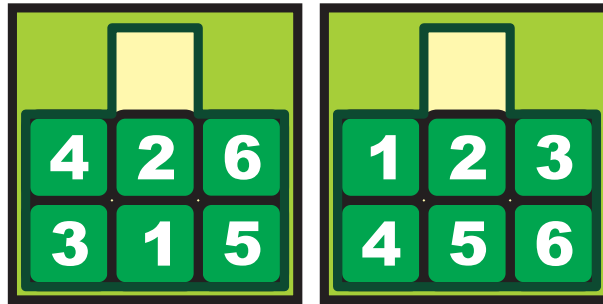

Uppgift 4 – Pussel



Figur 13.3:

Till vänster i figur 13.3 ser du ett pussel med 6 brickor numrerade 1...6. Dessutom finns från början, i övre raden, en tom plats (gul) som rymmer en bricka. I exemplet kan brickan med nummer 2 skjutas till den tomma platsen. I nästa drag kan brickorna med nummer 4, 1, 6, 2 skjutas till den nu uppkomna tomma platsen.

Pusslets mål är att, utifrån en given placering av de 6 brickorna ordna dem, som till höger i figuren, med så få drag som möjligt.

Skriv ett program som läser in aktuell placering från filen `pussel.txt` och bestämmer det minsta antalet drag som krävs för att nå målet. Filen innehåller två rader med tre tal på varje. Körningsexempel:

```
Antal drag = 10
```