

第九次作业

任俊屹, PB16070892, [github](#)

1 画写轮眼。

由于所涉及的图案中图形多为几个简单图形的变换, 考虑先实现有该功能的类, 以方便使用。用二维数组表示一个图形的各个顶点, 则缩放和旋转变换均为一个矩阵与该数组相乘, 平移变换为 x 、 y 两行加平移量。

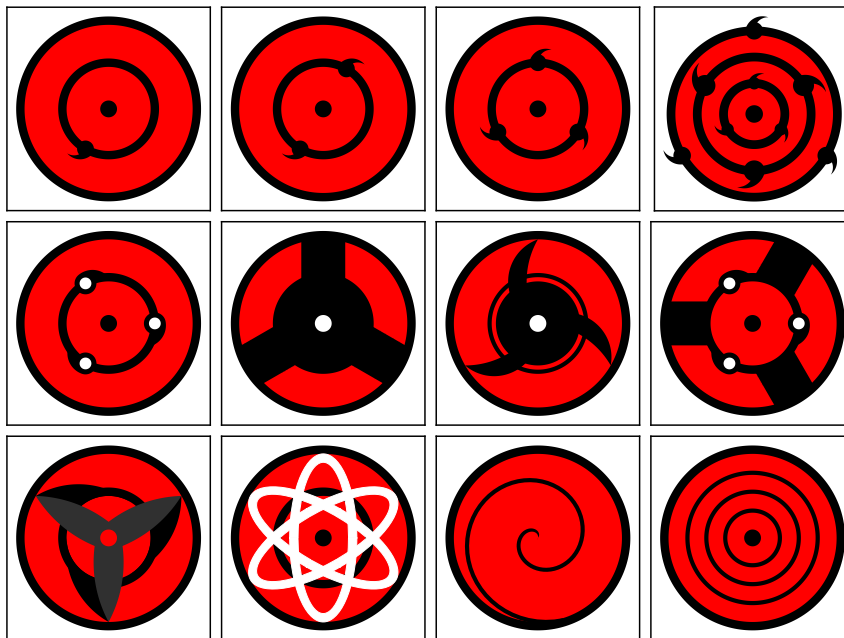
同时, 观察到图形多由直线与弧线组成, 编写函数生成给定两点间绘制给定参数弧线和直线上的数组, 具体见代码。

由于本次代码较长, 不再直接写入报告, 仅列出代码文件链接。

工具代码: [util.py](#); 绘图代码: [test.py](#)。

绘图效果如下:

[test.eps](#)



无标准流输入、输出文件。