
LECIMY W KOSMOS

PLAN PROJEKTU

2014

OMÓWIENIE

PODSTAWOWE INFORMACJE I OPIS PROJEKTU

Projekt „LECIMY W KOSMOS!” ma za zadanie przedstawienie użytkownikowi, lotu promem kosmicznym na dowolnie wybrany obiekt(planetę). Podczas prezentacji będą brane pod uwagę działania grawitacji oraz innych sił fizycznych i mechanicznych. Projekt jest realizowany przez czterech uczniów z drugiej klasy licealnej.

OGÓLNE WYMAGANIA

Program musi posiadać funkcje:

- Start / Stop (menu)
- Masę rakiety
- Ilość paliwa
- Spalanie paliwa
- Prędkość rakiety
- Odległość rakiety od obu obiektów
- Masy obiektów
- Promienie ich wielkości
- Odległości od siebie nawzajem
- Czas lotu
- Pokazywać energię potencjalną, kinetyczną
- Uwzględniać przyciąganie grawitacyjne ziemi oraz drugiego ciała.
- O ile możliwy opór powietrza
- Pokazanie toru lotu rakiety
- Pokazywanie komunikatów związanych z lotem
- Grafikę(prowizoryczną/profesjonalną) planet, rakiety, itp.

PODZIELENIE PROJEKTU NA WAŻNE FRAGMENTY

1. Menu, wygląd okna, wyświetlanie danych itp.
2. Start z ziemi lot do osiągnięcia umownej granicy kosmosu lub do osiągnięcia egzosfery
3. Lot po osiągnięciu umownej granicy kosmosu lub do osiągnięcia egzosfery do planety oraz powrót.
4. Zakończenie lotu, wyświetlenie czasu, danych, wykresy, itp., lądowanie(?)

OGÓLNY HARMONOGRAM LUB OŚ CZASU

5 MARCA

DO UZUPEŁNIENIA PO WSTĘPNYCH PLANACH

.

.