Аннотация

Курсовой проект посвящен разработке программного продукта «Разработка игр на Unreal Engine 5 с помощью blueprint», который содержит теорию, практику, тестирование, справку. Программа предназначена для использования студентами при изучении темы «Системное программирование».

Документация к курсовому проекту представлена в виде пояснительной записки и графической части.

Пояснительная записка состоит из трех разделов: общая часть, специальная часть, методический раздел.

Пояснительная записка включает 46 страниц, 10 таблиц и 17 рисунков. Графическая часть представлена в виде одной схемы: «Схема взаимодействия программы».

Annotation

The course project is dedicated to the development of the software product "Electronic textbook "Game development on Unreal Engine 5 using blueprint", which contains theory, practice, testing, reference. The program is intended for use by students when studying the topic "System programming".

The documentation for the course project is presented in the form of an explanatory note and a graphic part.

The explanatory note consists of three sections: the general part, the special part, and the methodological section.

The explanatory note includes 46 pages, 10 tables and 17 figures. The graphical part is presented in the form of one scheme: "Program interaction scheme".