



类 Test1 定义如下:

```
1 public class Test1{//1
2     public float aMethod(float a,float b) {}//2
3     //3
4 }//4
```

将以下哪种方法插入行 3 是不合法的。

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

```
public int aMethod(int a,intb){}
private float aMethod(int a,int b,int c){}
public float aMethod(float a,float b){}
public float aMethod(float a,float b,float c){}
```

以下关于java 封装的描述中, 正确的是:

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节, 增强程序的安全性

封装的意义不大, 因此在编码中尽量不要使用

如果子类继承父类, 对于父类中进行封装的方法, 子类仍然可以直接调用

只能对一个类中的方法进行封装, 不能对属性进行封装

以下程序执行的结果是:

```
1 class X{
2     Y y=new Y();
3     public X(){
4         System.out.print("X");
5     }
6 }
7 class Y{
8     public Y(){
9         System.out.print("Y");
10    }
11 }
12 public class Z extends X{
13     Y y=new Y();
14     public Z(){
15         System.out.print("Z");
16     }
17     public static void main(String[] args) {
18         new Z();
19     }
20 }
```

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)



ZYXX  
ZYXY  
YXYZ  
XYZX

**instanceof** 运算符能够用来判断一个对象是否为:

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

- 一个类的实例
- 一个实现指定接口的类的实例
- 全部正确
- 一个子类的实例

如果一个方法或变量是"**private**"访问级别, 那么它的访问范围是:

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 在当前类, 或者子类中
- 在当前类或者它的父类中
- 在当前类, 或者它所有的父类中
- 在当前类中

**init** 启动进程需要读取()配置文件

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

/sbin/init  
/bin/sh  
/etc/sysvinit  
/etc/inittab

有关线程的叙述正确的是()

正确答案: C D 你的答案: 空 (错误)

- 可以获得对任何对象的互斥锁定
- 通过继承 **Thread** 类或实现 **Runnable** 接口, 可以获得对类中方法的互斥锁定
- 线程通过调用对象的 **synchronized** 方法可获得对象的互斥锁定
- 线程调度算法是平台独立的

在重新启动 **Linux** 系统的同时把内存中的信息写入硬盘, 应使用 ( ) 命令实现

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

#shutdown -r now  
#halt  
#reboot  
#init3



实现单例模式的类具有？

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

没有公有构造方法，一个公有静态工厂方法，和一个静态实例变量 没有公有构造方法，有一个私有静态工厂方法，和一个静态实例变量有公有构造方法，没有静态工厂方法和静态实例变量 没有公有构造方法，没有公有静态工厂方法，也没有静态实例变量

哪个变量用来指定一个远程 X 应用程序将输出放到哪个 X server 上

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

TERM

DISPLAY

ECHO

OUTPUT

接口的作用是;

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

减小堆大小

契约式设计以封装实现

实现抽象工厂模式

使抽象类具化

给定代码:

```
1 public class SwitchTest{//1
2     public static void main(String[] args) {//2
3         System.out.println("value="+switchit(4));//3
4     }//4
5     public static int switchit(int x) {
6         int j=1;
7         switch (x) {
8             case 1:j++;
9             case 2:j++;
10            case 3:j++;
11            case 4:j++;
12            case 5:j++;
13            default:j++;
14        }
15        return j+x;
16    }
17 }
```

第三行将输出什么？

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)



```
value=6
value=8
value=3
value=5
value=4
```

有以下类定义：

```
1  abstract class Animal{
2      abstract void say();
3  }
4  public class Cat extends Animal{
5      public Cat() {
6          System.out.printf("I am a cat");
7      }
8      public static void main(String[] args) {
9          Cat cat=new Cat();
10     }
11 }
```

运行后：

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

I am a cat

Animal 能编译, Cat 不能编译

Animal 不能编译, Cat 能编译

编译能通过, 但是没有输出结果

以下代码输出的是：

```
1  public class SendValue{
2      public String str="6";
3      public static void main(String[] args) {
4          SendValue sv=new SendValue();
5          sv.change(sv.str);
6          System.out.println(sv.str);
7      }
8      public void change(String str) {
9          str="10";
10     }
11 }
```

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

6

10

都不对





更多  
礼包  
扫码关注



16

以下代码在编译和运行过程中会出现什么情况

```
1 public class TestDemo{
2     private int count;
3     public static void main(String[] args) {
4         TestDemo test=new TestDemo(88);
5         System.out.println(test.count);
6     }
7     TestDemo(int a) {
8         count=a;
9     }
10 }
```

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

编译运行通过, 输出结果是 88

编译时错误, count 变量定义的是私有变量

编译时错误, System.out.println 方法被调用时 test 没有被初始化

编译和执行时没有输出结果



icebear.me

白熊事务所致力为准备求职的小伙伴提供优质的资料礼包和高效的求职工具。礼包包括**互联网、金融等行业的求职攻略**；**PPT模板**；**PS技巧**；**考研资料**等。

微信扫码关注：**白熊事务所**，获取更多资料礼包。

登陆官网：**www.icebear.me**，教你如何**一键搞定名企网申**。