

#### 今日头条 2018 校招大数据方向

Ace Offer

[问答题] 题目描述

以下<mark>函数用于将一颗</mark>二叉搜索树转换成一个有序的双向链表。要求不能创建任何新的节点,只能调整树种节点指针的指向。

```
如输入下图中左边的二叉搜索树,则输出转换后的排序双向链表:
10
/
   \
    14
     / \
4 8 12 16
转换成:
4 <=> 6 <=> 8 <=> 10 <=> 12 <=> 14 <=> 16
请指出程序代码中错误的地方(问题不止一处,请尽量找出所有你认为错误的地方):
        #include <stack>
2
    2
        using namespace std;
3
    3
4
        struct TreeNode {
    4
                   TreeNode *left, *right; 是 基本求职
5
    5
6
    6
    8
8
9
    9
        TreeNode* Convert (TreeNode* root) {
10
    10
                       if (root == NULL)
11
    11
                              return root;
12
    12
13
    13
                       TreeNode* listHead = NULL;
                       TreeNode* listLastNode = NULL;
    14
14
15
    15
16
    16
                       stack<TreeNode*> s;
17
    17
                       while (root) {
18
    18
                              while (root) {
19
    19
                                      root=root->left:
                                      s. push (root);
20
    20
21
    21
22
    22
                              root=s. top();
23
    23
                              s. pop();
                              if (listHead == NULL) {
24
    24
25
    25
                                      listHead = root;
26
    26
                              }else{
27
    27
                                      listLastNode->right = root;
```

Ace Offer

爱思益求职

28 28 29 29 listLastNode = root: 30 30 root = root -> right; 31 31 32 32 return listHead; 33 33 }

#### [问答题] 题目描述

对于广告投放引擎,广告库索引服务是基础服务,每次广告请求会从广告索引中找出匹配的广告创意列表。假设每一次请求全推进 Hidd 产类 2015 2015 息,每个广告策略都可以设置 地域、运营商、设备机型、网络接入方式 的投放定向(即 只能投放到定向匹配的请求, 比如只投放特定地域)。每个广告策略下包含 N(N>=1)个 广告创意。设计一个广告库索引模块, 需要支持以下几点:

- 支持多线程广告请求可以快速的找到匹配的所有广告创意
- 2. 支持广告库数据的热更新
- 3. 支持十万级广告策略,百万级广告创意
- 支持高并发请求

请给出广告库索引服务整体系统设计以及所使用到的数据结构设计; 爱思益求职

#### [编程题] 编程题 1

时间限制: 2秒

空间限制: 65536K

有三只球队,每只球队编号分别为球队 1, 球队 2, 球队 3, 这三只球队一共需要进行 n 场 比赛。现在已经踢完了k场比赛,每场比赛不能打平,踢赢一场比赛得一分,输了不得分不 减分。已知球队 1 和球队 2 的比分相差 d1 分,球队 2 和球队 3 的比分相差 d2 分,每场比 赛可以任意选择两只队伍进行。求如果打完最后的 (n-k) 场比赛, 有没有可能三只球队的分 数打平。歸歸

第一行包含一个数字 t (1 <= t <= 10)

接下来的 t 行每行包括四个数字 n, k, d1, d2(1 <= n <=  $10^12$ ; 0 <= k <=  $n, 0 \le d1, d2 \le k$ 

#### 输出描述:

每行的比分数据,最终三只球队若能够打平,则输出"yes",否则输出"no"

爱思益求职

#### 输入例子 1:

2

3 3 0 0

3 3 3 3

## Ace Offer Ace Offer

# 爱思益》"

#### 输出例子1:

yes

no

### 例子说明 1:

case1: 球队 1 和球队 2 差 0 分, 球队 2 和球队 3 也差 0 分, 所以可能的赛得分是三只球队各得 1 分

case2: 球队 1 和球队 2 差 3 分,球队 2 和球队 3 差 3 分,所以可能的得分是 球队 1 得 0 分,球队 2 得 3 分,球队 3 得 0 分,比赛已经全部结束因此最终不能打平。

[编程题] 编程题 2

时间限制: 1秒

空间限制: 65536K

有一个仅包含'a'和'b'两种字符的字符串 s,长度为 n,每次操作可以把一个字符做一次转换(把一个'a'设置为'b',或者把一个'b'置成'a');但是操作的次数有上限 m,问在有限的操作数范围内,能够得到最大连续的相同字符的子串的长度是多少。

#### 输入描述:

第一行两个整数 n , m (1 <= m <= n <= 50000) ,第二行为长度为 n 且只包含' a'和' b'的字符串 s。

#### 输出描述:

输出在操作次数不超过 m 的情况下, 能够得到的 最大连续 全'a'子串或全'b'子串的长度。

输入例子 1:

aabaabaa

输出例子 1:

爱思益

#### 例子说明 1:

把第一个 'b' 或者第二个 'b' 置成 'a', 可得到长度为 5 的全 'a' 子串。

[编程题] 附加题

时间限制: 1秒

空间限制: 65536K

存在 n+1 个房间,每个房间依次为房间 1 2 3...i,每个房间都存在一个传送门,i 房间的传 送门可以把人传送到房间 pi(1<=pi<=i),现在路人甲从房间 1 开始出发(当前房间 1 即第一次 访问), 每次移动他有两种移动策略:

- A. 如果访问过当前房间 i 偶数次,那么下一次移动到房间 i+1;
- B. 如果访问过当前房间 i 奇数次, 那么移动到房间 pi; 现在路人甲想知道移动到房间 n+1 一共需要多少次移动;

#### 输入描述:

第一行包括一个数字 n (30%数据 1<=n<=100, 100%数据 1<=n<=1000),表示房间的数 量,接下来一行存在 n 个数字 pi (1<=pi<=i), pi 表示从房间 i 可以传送到房间 pi。

#### 输出描述:

输出一行数字,表示最终移动的次数,最终结果需要对100000007 (10e9+7) 取模

#### 输入例子 1:

输出例子 1:

开始从房间 1 只访问一次所以只能跳到 p1 即 房间 1, 之后采用策略 A 跳到房间 2,房间 2 这时访问了一次因此采用策略 B 跳到房间 2,之后采用策略 A 跳到房间 3,因此到达房间 3 需要 4 步操作。