小明陪小红去看钻石,他们从一堆钻石中随机抽取两颗并比较她们的重量。这些钻石的重量各不相同。在他们们比较了一段时间后,它们看中了两颗钻石 g1 和 g2。现在请你根据之前比较的信息判断这两颗钻石的哪颗更重。

给定两颗钻石的编号 g1,g2,编号从 1 开始,同时给定关系数组 vector,其中元素为一些二元组,第一个元素为一次比较中较重的钻石的编号,第二个元素为较轻的钻石的编号。最后给定之前的比较次数 n。请返回这两颗钻石的关系,若 g1 更重返回 1,g2 更重返回-1,无法判断返回 0。输入数据保证合法,不会有矛盾情况出现。测试样例:

```
2,3,[[1,2],[2,4],[1,3],[4,3]],4
返回: 1
```

```
//就是一个森林, 关系存在就是以 g2 为根节点的树下面的节点中有 g1,
1
2
    //或者以 g1 为根节点的树的下面的节点包含 g2
    //我们采取层序遍历的方式遍历以 gl 开头的整棵树, 和以 g2 开头的整棵树.
3
    #include <unordered map>
4
5
    class Cmp {
           bool judge(int g1, int g2, unordered_map(int, vector(int)) ans) {
6
           //查找 g1 是否比 g2 重.
7
8
                   queue<int>q;
9
                   unordered map(int, bool)mark://用于标记当前节点是否遍历过
10
                   q. push(g1);
                   while (!q.empty()) {
11
12
                          int cur = q. front();
                           q. pop();
13
                           mark[cur] = true;
14
                           if(cur==g2)
15
16
                                  return true;
                           for(int i=0;i<ans[cur].size();++i){
17
18
                                  if(!mark[ans[cur][i]])//没有遍历过
                                          q. push(ans[cur][i]);
19
20
21
22
                   return false:
23
24
    public:
25
            int cmp(int g1, int g2, vector(vector(int) > records, int n) {
                   unordered map<int, vector<int>>ans;
26
                   for (int i=0; i < n; ++i)
27
                          ans[records[i][0]].push back(records[i][1]);
28
29
                   if (judge(g1, g2, ans))
30
                          return 1:
```

有一棵二叉树,树上每个点标有权值,权值各不相同,请设计一个算法算出权值最大的叶节 点到权值最小的叶节点的距离。二叉树每条边的距离为 1,一个节点经过多少条边到达另一 个节点为这两个节点之间的距离。

给定二叉树的根节点 root,请返回所求距离。

进制编码题,算出叶子节点二进制编码,再比编码,计算后缀长度和 u.util.*;

```
ss TreeNode {
val = 0;
eNode left = null;
eNode right = null;
olic TreeNode(int val) {
     this.val = val;
ss Tree {
vate int max=0;
vate int min=99999:
vate StringBuilder maxcodec;
vate StringBuilder mincodec;
     void PreOrder (TreeNode T, char code, StringBuilder codec)
     if(T!=null) {
              codec. append (code);
              if(T.left==null && T.right==null)
                               max=T.val;
                               maxcodec = codec;
                      if (min>T. val)
                               min=T.val;
                               mincodec = codec;
              PreOrder(T.left, '0', new StringBuilder(codec));
              PreOrder(T.right, '1', new StringBuilder(codec));
olic int getDis(TreeNode root) {
     PreOrder(root, '0', new StringBuilder());
     int index=0;
     for (index=0;
codec. length() >mincodec. length() ?maxcodec. length() :mincodec. length()); index++)
      本资料仅限购买者一个人使用,不得分享/转赠/转卖;祝各位获得心仪 offer。版权所有,违者必究。
```



有一个整数数组,请你根据快速排序的思路,找出数组中第 K 大的数。 给定一个整数数组 a,同时给定它的大小 n 和要找的 K(K 在 1 到 n 之间),请返回第 K 大的数,保证答案存在。

测试样例:

```
[1,3,5,2,2],5,3
返回: 2
```

这题应该是用快排的思想:例如找 49 个元素里面第 24 大的元素,那么按如下步骤: 1.进行一次快排(将大的元素放在前半段,小的元素放在后半段),假设得到的中轴为 p

- **2**.判断 p low + 1 == k ,如果成立,直接输出 a[p],(因为前半段有 k 1 个大于 a[p]的元素,故 a[p]为第 K 大的元素)
- 3.如果 p-low+1>k, 则第 k 大的元素在前半段,此时更新 high=p-1,继续进行步骤 1
- 4.如果 p low + 1 < k, 则第 k 大的元素在后半段, 此时更新 low = p + 1,且 k = k (p low + 1),继续步骤 1.

由于常规快排要得到整体有序的数组,而此方法每次可以去掉"一半"的元素,故实际的复杂度不是 o(nlgn), 而是 o(n)。

```
附上代码:
public class Finder {
   public int findKth(int∏ a, int n, int K) {
       return findKth(a, 0, n-1, K);
   }
   public int findKth(int[] a, int low, int high, int k) {
       int part = partation(a, low, high);
       if(k == part - low + 1) return a[part];
       else if(k > part - low + 1) return findKth(a, part + 1, high, k - part + low -1);
       else return findKth(a, low, part -1, k);
   }
   public int partation(int[] a, int low, int high) {
       int key = a[low];
       while(low < high) {
           while(low < high && a[high] <= key) high--;
```

本资料仅限购买者一个人使用,不得分享/转赠/转卖;祝各位获得心仪 offer。版权所有,违者必究。

```
a[low] = a[high];
           while(low < high && a[low] >= key) low++;
           a[high] = a[low];
       }
       a[low] = key;
       return low;
   }
}
```