

Come-avocado

-El juego trata de una imitacion del mitico comecocos, en el que eres una esfera que va recorriendo un camino lineal en dos dimensiones sin gravedad comiendo aguacates que te iran sumando puntos. Los movimientos que tendra el juego son con las flechas de direccion del teclado. Ademas de los aguacates hay 3 mancuernas repartidas por las esquinas del mapa que al cogerlas puedes matar a los enemigos, esto solo dura 10 segundos en los que pierde el efecto y se invierten las posiciones de asesino y victima.

-El juego cuenta con 3 niveles a cada cual un poco mas complicado, ya que se le añade un fantasma y el mapa es mas complicado de recorrer.

-Ademas de esto al loguearte tambien te deja elegir dificultad. Esta dificultad no varia en puntos obtenidos ni nada de eso, solo cambia a mas el numero de fantasmas que salen desde el inicio del juego.

-Los niveles se iran superando obteniendo una puntuación, no hace falta comerse todos los aguacates o matar a todos los enemigos.

-Sistema de puntuacion:

-Los aguacates dan 10 puntos cada uno, ya que estan repartidos por todo el mapa.

-Las mancuernas dan 100 puntos.

-Y por ultimo los fantasmas dan 300 puntos, ya que son los mas complicados y corres el riesgo de que se te acabe la inmunidad.

-Todo lo utilizado en el juego son sprites y tiles y bueno la mancuerna es la unica imagen normal.

-Para jugar hace falta registrarse.