

Pour lancer le programme il faut utiliser la commande `ocamlrun`.

Un exemple d'utilisation :

```
$ ocamlrun exec_project
34 56 2 + x * -;
x 3 + 5 7 + + 3 4 * 1 3 + / /;
a b * c * e f + *;
13 2 5 * 1 0 / - +;
^D
```

Donne le résultat :

```
Expression numero 1 avant simplification :
34 - ((56 + 2) * x)
Expression numero 1 apres simplification :
34 - 58 * x
```

```
Expression numero 2 avant simplification :
((x + 3) + (5 + 7)) / ((3 * 4) / (1 + 3))
Expression numero 2 apres simplification :
(x + 3 + 12) / 3
```

```
Expression numero 3 avant simplification :
((a * b) * c) * (e + f)
Expression numero 3 apres simplification :
a * b * c * (e + f)
```

```
Expression numero 4 avant simplification :
13 + ((2 * 5) - (1 / 0))
Expression numero 4 apres simplification :
13 + 10 - 1 / 0
```

Il est aussi possible d'utiliser le programme avec un interpréteur OCaml. Pour cela, il faut utiliser le fichier `code.ml` qui contient les fonctions ainsi qu'une série de tests pour chacun d'entre elles. Par défaut ce programme doit être interprété avec la version 4.08.1 d'OCaml, cependant 4 autres versions d'OCaml sont disponibles en décommentant la ligne correspondant à votre version d'OCaml.