



Code++ Challenge 2015 (Advanced Level)

Maze Under Flood 120 คะแนน

Memory Limit: 32 MB Time Limit: 1 วินาที

สวนสาธารณะกลาง Smart city ได้จัดทำเขาวงกตไว้ให้เด็กๆเดินเล่น เพื่อความสนุกและกระตุ้นให้เยาวชนค้นคว้าหาความรู้ แต่ละตำแหน่งในเขา วงกตจะมีช่องที่ปิดด้วยแผ่นพลาสติกใส และมีของรางวัลเป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มูลค่าต่างๆกันเก็บอยู่ ซึ่งแผ่นพลาสติกใสจะเปิดโดยอัตโนมัติ หากคนที่อยู่ที่ตำแหน่งนั้นๆสามารถตอบคำถามที่ตั้งไว้ได้ถูกต้อง เขาวงกตนี้มีทางเข้าออกทางเดียว

สำราญเป็นเจ้าหน้าที่ดูแลเขาวงกตนี้ โดยสำราญจะเป็นผู้คอยจัดของรางวัลใส่ไว้ในทุกๆช่อง และในแต่ละวัน สำราญจะใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ ควบคุมให้เขาวงกตนี้มีการกำหนดคำถามสำหรับแต่ละช่อง โปรแกรมนี้จะแสดงผลการทำงานเป็นแผนผังของเขาวงกตซึ่งแสดงชนิดและมูลค่าของ ของรางวัลทั้งหมด รวมทั้งคำถามและคำเฉลยของแต่ละช่องไว้คู่กันด้วย

วันหนึ่ง เกิดเหตุท่อประปาขนาดใหญ่แตกที่สวนสาธารณะแห่งนี้ น้ำเริ่มผุดขึ้นที่จุดที่ท่อแตกบริเวณทางเข้าของเขาวงกตและกำลังไหลจะเข้าไปท่วม ในเขาวงกต อย่างไรก็ตาม น้ำไม่สามารถซึมกำแพงของเขาวงกต และห้องควบคุมของเขาวงกตก็แยกอยู่นอกเขาวงกต จึงไม่มีปัญหาจากน้ำท่วม แต่ ของรางวัลทั้งหมดซึ่งเป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์จะเสียหายจากการที่น้ำซึมผ่านขอบแผ่นพลาสติกใสลงไปในช่องเก็บอย่างแน่นอน การปล่อยของ รางวัลแต่ละชิ้นให้กลับมาเก็บในห้องเก็บของ ต้องใช้การตอบคำถามเท่านั้น ทั้งนี้ การรับคำตอบ ประมวลผลคำตอบและปล่อยของลงสู่ห้องเก็บใช้ เวลา 10 วินาทีต่อคำถาม และระบบสามารถประมวลผลได้หนึ่งคำถามเท่านั้น ณ เวลาหนึ่งๆ (แต่ผู้ควบคุมสามารถส่งคำตอบของแต่ละคำถามไป เข้าคิวไว้ให้ทำการประมวลผลได้)

การท่วมของน้ำจะแพร่ออกจากแต่ละตำแหน่งในสี่ทิศทาง(บน,ล่าง,ช้าย,ขวา) โดยน้ำจะซึมเข้าไปท่วมของรางวัลแต่ละช่องภายใน 10 วินาทีที่น้ำ ไหลไปถึงตำแหน่งนั้น แม้จะมีคำตอบของทุกคำถามอยู่ในฐานข้อมูลของระบบควบคุม ซึ่งทำให้สามารถส่งแต่ละคำตอบได้ทันทีที่ต้องการ แต่ ข้อจำกัดของเวลาในการประมวลผลคำตอบทำให้เป็นไปไม่ได้ที่สำราญจะปล่อยของรางวัลทุกขึ้นลงสู่ห้องเก็บของได้ทันเวลา ดังนั้นสำราญต้อง ตัดสินใจว่าจะเลือกปล่อยของขึ้นใดบ้างกลับสู่ห้องเก็บของ โดยสำราญต้องการเลือกปล่อยของให้มูลค่ารวมที่รักษาไว้ได้มีค่ามากที่สุดเท่าที่จะเป็นไป ได้

ทั้งนี้ การส่งคำตอบแรกของสำราญจะเกิดขึ้น ณ ขณะที่น้ำถึงทางเข้าเขาวงกตพอดี นั่นคือ สำราญสามารถปล่อยของในช่องแรกตรงทางเข้าได้ ทันเวลาพอดี หากเลือกที่ป้องกันของชิ้นที่อยู่ที่ช่องแรกนี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1: มีจำนวนเต็มสองจำนวน ระบุจำนวนแถว R และจำนวนคอลัมน์ C ของเขาวงกต 3 ≤ R,C ≤ 1000

บรรทัดที่ 2: ระบุเลขแถว r และเลขแถว c ของทางเข้าเขาวงกต 0 < r < R, 0 < c < C (เลขแถวและคอลัมน์เริ่มต้นที่ 0) ทางเข้าจะอยู่ที่กำแพง ด้านใดด้านหนึ่ง และไม่อยู่ที่มุมของเขาวงกต

บรรทัดที่ 3 ถึงบรรทัดที่ R+2: ระบุแต่ละแถวของแผนผังเขาวงกต แต่ละแถวประกอบด้วยจำนวนเต็ม C ตัว ซึ่งระบุคุณลักษณะของแต่ละตำแหน่ง ในเขาวงกต ค่า -1 หมายถึงกำแพง และค่าที่เป็นจำนวนเต็มบวกคือมูลค่าของของรางวัลที่ตำแหน่งนั้นๆ ซึ่งมีค่าระหว่าง 1 ถึง 100 USD (US Dollars)

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว ระบุมูลค่ารวมที่มากที่สุดที่สำราญสามารถป้องกันไว้ได้



Code++ Challenge 2015 (Advanced Level)

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 7	47
0 3	
-1 -1 -1 4 -1 -1 -1	
-1 9 1 6 1 5 -1	
-1 6-1-1 8 10-1	
-1 2 6 -1 2 -1 -1	
-1 -1 -1 -1 -1 -1	
8 8	122
0 4	
-1 -1 -1 -1 4 -1 -1 -1	
-1 3-1 2 7-1 9-1	
-1 3 -1 7 -1 5 7 -1	
-1 3-1 9 1-1 8-1	
-1 10 5 -1 8 -1 4 -1	
-1 2-1 7 5 2 10 -1	
-1 7 6 6 -1 -1 10 -1	
-1 -1 -1 -1 -1 -1 -1	