

การเขียนโปรแกรมบน

ACM-ICPC Contest Environment

Apirak Hoonlor

Pagaporn Pengsart



สิ่งที่ได้รับในวันนี้

- 1. กติกาการแข่งขัน
- 2. Programming Environment

ACM-ICPC Thailand Central Group B Programming Contest 2016 รอบภาคกลางเขต 2 ครอบคลุมมหาวิทยาลัยในภาคกลาง (ไม่รวมกรุงเทพฯ) และภาคตะวันตก

- 3. วิธีการแข่งขัน
- 4. การตัดสิน
- **5.** การใช้ **PC**²
- 6. การใช้งานที่บ้าน / มหาวิทยาลัย
- 7. Resources อื่น
- 8. การเขียนโปรแกรมผ่าน IDE Eclipse
- 9. Practice



- Internet Account เพื่อการ Authentication เข้าระบบ Internet ที่มหาวิทยาลัยมหิดล
- PC2 Account สำหรับการเข้าใช้ระบบ PC2



Account สำหรับเข้าใช้เครื่อง

คอมพิวเตอร์ห้อง 104 เข้า Ubuntu OS

username: student

password: student

I. กติกาการแข่งขัน (1)

- คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน
 - แข่งขันเป็นทีม โดยแต่ละทีมประกอบด้วยนิสิต นักศึกษาจากมหาวิทยาลัยเดียวกัน จำนวน 3 คน
 - มีอาจารย์ที่มาจากมหาวิทยาลัยเดียวกัน ทำหน้าที่เป็นผู้ควบคุมทีม
 - นิสิต นักศึกษาต้องมีอายุไม่เกิน 23 ปี ณ วันเข้าร่วมแข่งขัน หรือ เข้าเรียนระดับปริญญาตรีเป็นครั้ง
 แรก
- กติกา และ การตัดสิน
 - กฎ กติกาการแข่งขันอ้างอิงจากกฎการแข่งขันของ ACM-ICPC (http://icpc.baylor.edu) โดย คณะกรรมการจัดงาน ได้ปรับปรุงบางส่วนให้เข้ากับสภาพการแข่งขันในพื้นที่ปัจจุบัน ผู้เข้าร่วม แข่งขันทุกทีมและผู้ควบคุมทีม (โค้ชหรือผู้ช่วย) ต้องปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อความเสมอ ภาคและความยุติธรรมในการแข่งขัน
 - ทีมที่ไม่เคารพกฎกติกาหรือส่อแววทุจริตจะถูกกรรมการตัดสิทธิ์ในการแข่งขันได้ทุกเมื่อ

กติกาการแข่งขัน (2)

• ลักษณะการแข่งขัน

- แข่งขันเขียนโปรแกรมแก้โจทย์ปัญหา มีโจทย์อย่างน้อย 10 ข้อ
- โจทย์อธิบายเป็นภาษาอังกฤษหรือไทย (มีโจทย์เป็นภาษาอังกฤษอย่างน้อย 5 ข้อ)
- ใช้ภาษา C, C++ หรือ Java เป็นภาษาโปรแกรม
- เวลาแข่งขัน 4 ชั่วโมง (240 นาที) ติดต่อกัน
- ทีมเข้าแข่งขันเลือกทำโจทย์ข้อใดก่อนก็ได้ แต่ละข้อใช้ภาษาโปรแกรมอะไรก็ได้ (C, C++, Java)

• สภาพแวดล้อมในการแข่งขัน

- ห้องแข่งขัน
 - แต่ละทีมถูกจัดให้อยู่ในห้องแข่งขัน มีแสงสว่างเพียงพอ ในห้องปรับอากาศแต่ละทีมมีโต๊ะทำงานหนึ่งตัว เก้าอื้ 3 ตัว, เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง และมีกระคาษทคและปากกาให้
- ในวันแข่งขันจริง ก่อนการแข่งขัน มี Practice Session เพื่อให้ทุกทีมได้ทดลองใช้เครื่อง และเข้าสู่ ระบบควบคุมการแข่งขัน PC² ที่ใช้ส่งโปรแกรมคำตอบ และดูผลตัดสิน และเวลาของการแข่งขัน

Central Group B Programming Contest 2016 บคลุมมหาวิทยาลัยในภาคกลาง (ใม่รวมกรุงเทพฯ) และภาคตะวันตเ

กติกาการแข่งขัน (3)

- สิ่งที่อนุญาตและไม่อนุญาตในห้องแข่งขัน
 - อนุญาตให้นำหนังสือ (Text book, Dictionary, Magazine, ...) เข้าได้ทีมละไม่เกิน 3 เล่ม และเอกสารอื่นๆ ในรูปแบบ กระดาษไม่เกิน 100 แผ่น
 - ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์สื่อสาร และ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทุกชนิด (โทรศัพท์, เครื่องคิดเลข, เครื่องเล่น MP3, flash drive, CD, iPod, ...)
 - ระหว่างการแข่งขันไม่อนุญาตให้สื่อสารกับทีมอื่นๆ หรือโค้ช (ผู้ควบคุมทีม) ไม่ว่าวิธีการใดๆ
 - ในระหว่างการแข่งขัน สมาชิกในทีมอาจขออนุญาตกรรมการประจำห้องไปห้องน้ำหรือผ่อนคลาย ภายนอกห้อง แข่งขัน ในขอบเขตที่กำหนดไว้ และมี Staff คอยเฝ้าติดตาม แต่ละครั้งไม่เกิน 15 นาที
 - มีน้ำและอาหารว่างจัดให้แก่ทุกทีม ในระหว่างการแข่งขัน
 - ห้ามส่งเสียงดังเกินควรหรือทำการอื่นใด ที่เป็นการรบกวนทีมอื่นๆ
 - ไม่อนุญาตให้ใช้ Internet หรือ พยายามติดต่อใช้ Internet ด้วยวิธีการใดๆ

II. Programming Environment

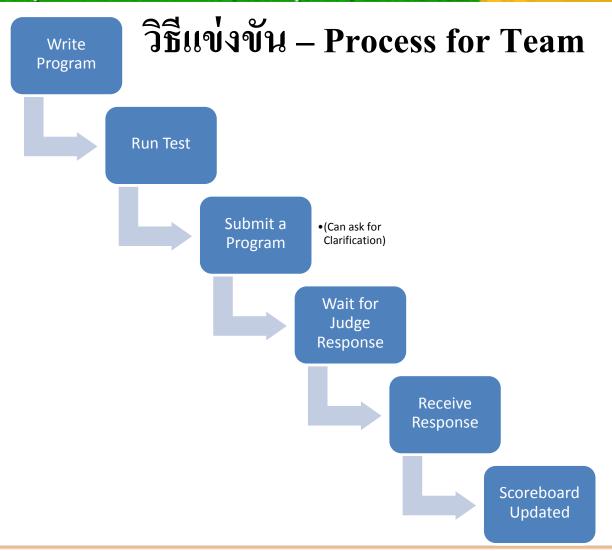
- Based on 2017 ACM-ICPC World Finals Programming Environment [http://icpc.baylor.edu/worldfinals/programming-environment]
- For ACM—ICPC Thailand Central Group B Programming Contest 2016

Hardware	Intel core Corei5-3470 2.9 GHz RAM 4GB
Operating System	Ubuntu Linux (64-bit) Desktop: GNOME
Programming Contest Control	PC ² Version 9.3.2
Programming Languages	Java OpenJDK with Runtime Environment Version 1.8+ C/C++: (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.2) 5.4.0 20160609
IDE	Eclipse 4.5.1 (Mars) C/C++ CDT under Eclipse 4.5.1 Codeblocks
Editor	vi/vim, gvim, emacs, gedit, Geany

III. วิธีแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันทำการเขียนโปรแกรมผ่าน IDE หรือใช้ Editor ด้วยภาษา C, C++, หรือ Java จากนั้นทำการ Save File
- ผู้เข้าแข่งขันส่ง File ผ่านทาง PC² เพื่อรับการตรวจโดยระบบ (Judge) จะตรวจและ แจ้งว่าโปรแกรมดังกล่าวสามารถทำงานได้ถูกต้องหรือไม่ (Yes/No/No with ??? Error)
- หากสงสัย ผู้เข้าแข่งขันสามารถสอบถามผ่านทางระบบ Clarification Request ของ
 PC2
- ในระหว่างการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันสามารถชม Live Scoreboard ซึ่งจะแข้งอันคับ ของทีมต่างๆ ได้





IV. การตัดสิน

- การเรียงอันดับของทีม นับจากจำนวนโจทย์ที่ทำได้ (Problem Solved) เป็นหลัก ถ้ามีทีมที่ทำได้จำนวนโจทย์ เท่ากัน ให้เรียงตามเวลา (Time หรือ Points) จากน้อยไปมาก
- Time/Points หรือคะแนน คือ ผลรวมของเวลา (จำนวนนาที นับจากจุดเริ่มต้นการแข่งขัน) ที่ใช้ทำโจทย์ในแต่ละ ข้อ นับเฉพาะข้อที่ทำได้ถูกต้อง โปรแกรมคำตอบ (หรือ Run) ที่ส่งแล้วไม่ถูกต้อง จะถูกเพิ่มเวลาเป็น 20 นาทีต่อ ครั้ง เวลาของโจทย์ของข้อที่ยังทำไม่ถูกจะไม่นำไปคิดในเวลารวม
- เมื่อสิ้นสุดเวลาการแข่งขัน ระบบ PC² จะจัดอันดับของทีมต่างๆ โดยอัตโนมัติ จะยึดถือผลการตัดสินนี้เป็นหลัก และเมื่อกรรมการ ไม่ตรวจพบความผิดปกติใดๆ จึงประกาศให้ผลการตัดสินนั้น เป็นผลการตัดสินอย่างเป็น ทางการ
- การ ได้จำนวนข้อ Problem solved และ Time ที่เท่ากันพอดีของสองทีม (หรือหลายทีม) ให้จัดอันดับโดย พิจารณาเพิ่มเติมดังนี้
 - o ตอนแรกคูความแม่นยำก่อน คือทีมที่ส่งจำนวน Run น้อยกว่าเป็นผู้ชนะ (Attempt น้อยกว่าแต่ได้ข้อถูกเท่ากัน)
 o หาก Attempt เท่ากันพอดี ให้พิจารณาเวลาของข้อแรกที่ทีมนั้นๆทำได้ ใครทำได้ก่อนเป็นผู้ชนะ หากเท่ากันอีกจึง พิจารณาข้อถัดไปตามลำดับ



\mathbf{V} . การใช้ \mathbf{PC}^2

land Central Group B Programming Contest 2016 ครอบคลุมมหาวิทยาลัยในภาคกลาง (ใม่รวมกรุงเทพฯ) และภาคตะวันตก

- PC² คืออไร
- Login
- Submit a Program
- การดูผลตัดสินและเวลาของการแข่งขัน
- การสอบถามผ่านทางระบบ Clarification Request ของ PC²
- Scoreboard



\mathbf{PC}^2 คืออะไร

- Programming Contest Control System พัฒนาที่
 California State University, Sacramento (CSUS)
- เพื่อรองรับการแข่งขัน Computer Programming
 Contest ของ <u>ACM International Collegiate</u>
 <u>Programming Contest (ICPC)</u>
- http://www.ecs.csus.edu/pc2/



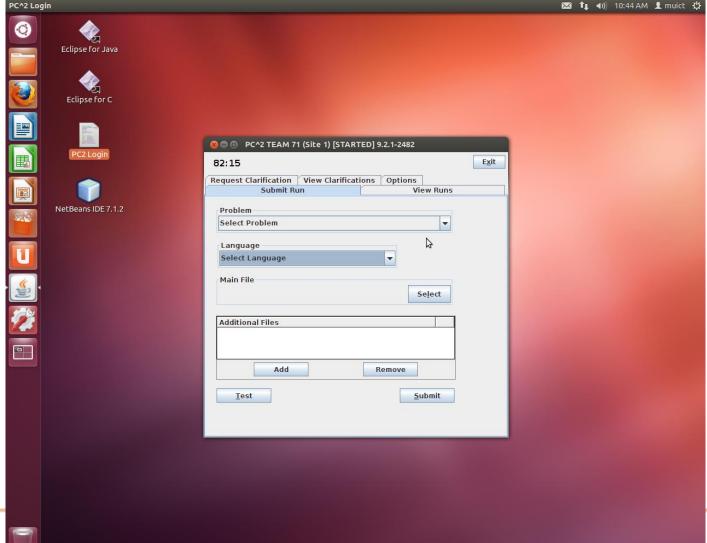
Login (1)

สำหรับ Team – Run the Test

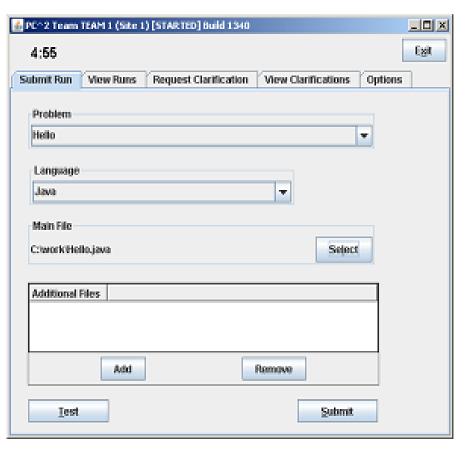




Login (2)



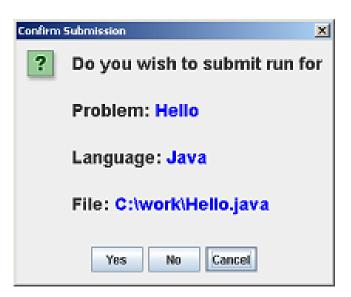
Submit a Program (1)



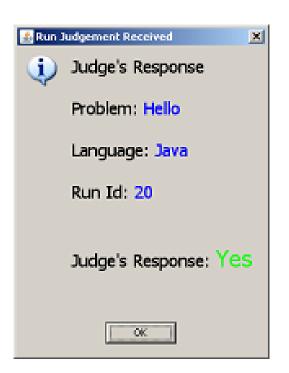
- Write a program using Eclipse tool or editor
- Submit a program to judge
- Ask for clarification

Submit a Program (2)

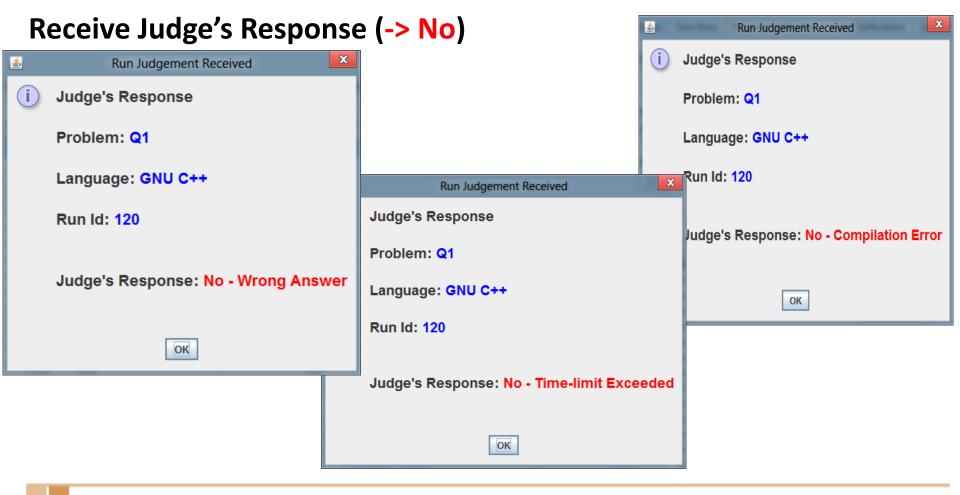
Confirm Submission



Receive Judge's Response (-> Yes)

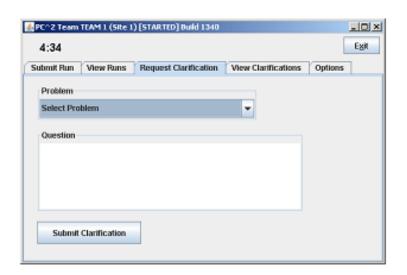


Submit a Program (3)

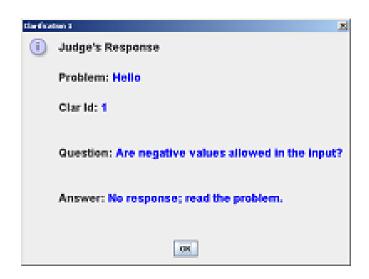


Ask for Clarification

Ask judge a Question



Response





Scoreboard

http://www.acmicpc.ict.mahidol.ac.th/Scoreboard2015Onsite/

Asia Thailand National On-site Programming Contest Final Result

	FIRST	TO SOLVE PROBLEM	SC	LVED PF	ROBLEM			ATT	EMPTED PE	ROBLEM			PENDII	NG JUDGI	EMENT	
RANK		TEAM	SOLVED	TIME												
1		CUCP Meow Meow :3 Chulalongkorn University	8	712	1/4	1/111	1/11	1/-	1 / 218	4 / 47	1/38	4/	2 / 59			1 / 144
2		CUCP CPUCPCU Chulalongkorn University	8	843	1 / 13	3/	1 / 27	1/-	2/75	2 / 37	1 / 118	1 / 253	3 / 106	3/	1 / 134	
3		[MU]-KaBOOM Mahidol University	8	1096	1/38	1 / 269	1 / 13	2 / 237	3 / 141	2 / 64	2 / 40		3 / 154	7/		
4		CUCP Too Much Pain Chulalongkorn University	8	1230	1/6	6 / 249	1/50	4/111	2/52	1/39	4/		4 / 262		2 / 201	
5		CUCP footLongHamCheese Chulalongkorn University	6	715	1/8	1 / 255	1 / 240		1 / 85	1 / 23		18 /	1 / 104			
6		CUCP kimmybiceps	6	885	1/8		2 / 79		7 / 251	2 / 15	2 / 138		2 / 194	1/		



เขต 2 ครอบคลุมมหาวิทยาลัยในภาคกลาง (ไม่รวมกรุงเทพฯ) และภาคตะวันตก

VI. การใช้งานที่บ้าน / มหาวิทยาลัย (1)

สำหรับการติดตั้งบนเครื่อง Notebook ที่เป็นระบบ Windows

- ติดตั้งโปรแกรม eclipse สำหรับการเขียนโปรแกรม C/C++ (Code::Blocks)
 - กรณีเครื่อง Notebook ยังไม่ได้ติดตั้งโปรแกรม Code::Blocks ต้องทำการติดตั้งก่อนโดย Download ที่
 http://jaist.dl.sourceforge.net/project/codeblocks/Binaries/16.01/Windows/codeblocks-16.01mingw-setup.exe
 - Download Eclipse IDE for C/C++ Developers

32-bit ที่:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/mars/2/eclipse-cpp-mars-2-win32.zip

64-bit ที่:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/mars/2/eclipse-cpp-mars-2-win32-x86_64.zip



การใช้งานที่บ้าน / มหาวิทยาลัย (2)

สำหรับการติดตั้งบนเครื่อง Notebook ที่เป็นระบบ Windows

- ติดตั้งโปรแกรม eclipse สำหรับการเขียนโปรแกรม Java
 - กรณีเครื่อง Notebook ยังไม่ได้ติดตั้งโปรแกรม JDK (Java SE Development Kit) ต้องทำการ
 ติดตั้งก่อนโดย Download ที่

http://download.oracle.com/otn-pub/java/jdk/8u101-b13/jdk-8u101-windows-x64.exe

Download Eclipse IDE for Java Developers
 32-bit ที่:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/d ownloads/release/mars/2/eclipse-jee-mars-2-win32.zip 64-bit ที่:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/mars/2/eclipse-jee-mars-2-win32-x86_64.zip



VII. Resources อื่น

• สามารถเข้าไปฝึกทำโจทย์ได้ที่ <u>UVa Online Judge</u> (http://uva.onlinejudge.org/) ในหน้าเว็บไซต์ได้รวบรวมประเภทของโจทย์ตาม หนังสือ และการแข่งขัน ACM-ICPC เพื่อให้ผู้แข่งสามารถทดลองส่ง source code เข้า ไปตรวจสอบ หรือดาวโหลด PDF ของโจทย์ลงมาฝึกทำได้ http://www.ict.mahidol.ac.th/acmicpc2014/download.html

สามารถเข้าชม Blog ของ Professor Hwang (ACM-ICPC Asia Director) ได้ที่ (http://hi.baidu.com/cjhwang) เพื่อเป็นช่อง ทางการติดต่อสื่อสารระหว่างอาจารย์ที่ปรึกษาและนักเรียนผู้แข่งขัน นอกจากนี้สามารถศึกษากฎกติกาเกี่ยวกับ Asia specific rules และ ICPC regional rules ได้จาก ลิงค์ต่อไปนี้

http://icpcasia.blogspot.com/

http://icpc.baylor.edu

http://hi.baidu.com/cjhwang



VIII. การเขียนโปรแกรมผ่าน IDE Eclipse



IX. Practice

land Central Group B Programming Contest 2016 ครอบคลุมมหาวิทยาลัยในภาคกลาง (ใม่รวมกรุงเทพฯ) และภาคตะวันตก

- Two problems (A, and B)
- Problem A: Cat
- Problem B: Painting Code

- Scoreboard IP: 10.34.101.113