



Code++ Challenge 2015 (Advanced Level)

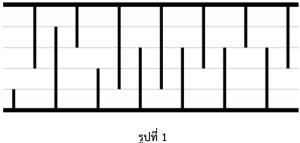
Rugged Drone 100 points

Memory Limit: 32 MB

Time Limit: 1 second

พิริยะพงศ์เป็นนักวิทยาศาสตร์ที่ชอบสำรวจถ้ำ เขาเพิ่งประดิษฐ์ Drone ตัวใหม่มาเพื่อจะไปสำรวจถ้ำแห่งใหม่ที่เพิ่งถูกค้นพบ ถ้ำแหน่งนี้เต็มไปด้วย หินงอกและหินย้อย โดยที่ถ้ำนี้มีความยาว N หน่วย (N เป็นเลขคู่) และมีความสูง H หน่วย ถ้ำนี้มีลักษณะพิเศษคือ จะมีหินงอกและหินย้อยสลับกัน ไปตลอดความยาวถ้ำ โดยสิ่งกีดขวางก้อนแรกเป็นหินงอก

รูปที่ 1 แสดงตัวอย่างของถ้ำที่มีความยาว 14 หน่วย และสูง 5 หน่วย



เนื่องจาก Drone ตัวนี้เป็นรุ่นทดลอง พิริยะพงศ์ไม่สามารถบังคับ Drone ให้บินอ้อมหลบหินงอกและหินย้อยในถ้ำได้ ซึ่ง Drone จะบินที่ความสูง คงที่ เริ่มจากปากถ้ำและทำลายสิ่งกีดขวาง (หินงอกและหินย้อย) ทั้งหมดที่เจอ ด้วย feature การทำลายสิ่งกีดขวางที่เขาคิดค้นขึ้นมาเป็นพิเศษ

ถ้าพิริยะพงศ์ส่ง Drone เพื่อสำรวจถ้ำที่แสดงในรูปที่ 1 โดยเลือกความสูงที่ระดับ 4 จะเห็นได้ว่า Drone จะทำลายหินงอกและหินย้อยทั้งสิ้น 8 ครั้ง ด้วยกัน (ดูรูปที่ 2)



รูปที่ 2

การบินที่ความสูงระดับ 4 ไม่ใช่ทางเลือกที่ดีที่สุด เพราะถ้า Drone บินที่ความสูงระดับ 1 หรือระดับ 5 จะทำลายหินงอกและหินย้อยเพียง 7 ครั้ง อายุการใช้งานของ Drone แปรผกผันกับจำนวนสิ่งกีดขวางที่มันได้ทำลาย ยิ่ง Drone ต้องทำลายสิ่งกีดขวางเยอะ มันก็จะยิ่งเสื่อมสภาพเร็วขึ้น เพราะเหตุนี้พิริยะพงศ์จึงต้องการให้ Drone ทำลายสิ่งกีดขวางน้อยครั้งที่สุด

จงเขียนโปรแกรมที่หาจำนวนครั้งในการทำลายสิ่งกีดขวางที่น้อยที่สุด และจำนวนระดับความสูงที่เป็นไปได้ที่จะทำให้เกิดการทำลายสิ่งกีดขวางน้อย ครั้งที่สุด

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1: เลขจำนวนเต็ม 2 ตัว คือความยาวของถ้ำ N และความสูงของถ้ำ H คั่นด้วยตัวว่าง โดยที่ 2 <= N <= 200,000 และ 2 <= H <= 500,000

บรรทัดที่ 2 ถึง N+1: ขนาดของหินงอกและหินย้อย S, โดยที่ 1 <= i <= N และ 1 <= S, <= H



ข้อมูลส่งออก

มีเพียงบรรทัดเดียว เป็นเลขจำนวนเต็ม 2 ตัว คั่นด้วยตัวว่าง 1 ตัว เลขจำนวนเต็มตัวแรกเป็นจำนวนครั้งของการทำลายสิ่งกีดขวางที่น้อยที่สุด และ เลขจำนวนเต็มตัวที่ 2 เป็นจำนวนระดับความสูงที่ทำให้การทำลางสิ่งกีดขวางน้อยครั้งที่สุด

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า / ข้อมูลส่งออก

Input	Output
6 7	2 3
	-
1 5 3 3 5	
3	
3 -	
5	
1	
14 5	7 2
1 3	
3	
2	
4 2 2 4 3	
4	
3	
4	
3	
3	
3 2	
4 3 3 3 2 3 3 3	
3	