COI Cube Balloon

[Time limit: 2s] [Memory limit: 32 MB]

ก่อนพิธีเปิดการแข่งขัน COI (CodeCube Olympiad in Informatics) ครั้งที่ 12 จะเริ่ม ขึ้น ทางเจ้าภาพคิดว่าอาจจะมีผู้เข้าแข่งขันที่เบื่อกับการรอก่อนพิธีจะเริ่มขึ้น จึงได้เสนอเกม ๆ หนึ่งที่มีชื่อว่า Cube Balloon

Cube Balloon นี้เป็นเกมที่มีลูกโป่งซึ่งมีลักษณะเป็นลูกบาศก์ตามชื่อ โดยในเกมนี้จะมี ลูกโป่งอยู่ทั้งหมด N ใบแต่ละใบมีหมายเลขกำกับอยู่ตั้งแต่ 1 ถึง N และลูกโป่งใบที่ i (1 \leq i \leq N) จะมีมูลค่าเท่ากับ V_i ในตอนแรกทางเจ้าภาพจะถือลูกโป่งทุกใบไว้ในมือ และลูกโป่งแต่ละใบจะ เป็นอิสระแยกจากลูกโป่งใบอื่น ๆ หรือก็คือยังไม่ถูกผูกไว้กับลูกโป่งใบอื่นๆ โดยเกมนี้จะเป็นเกมจัด กลุ่มลูกโป่งโดยการผูกลูกโป่งต่อกัน และจะมีความพิเศษอย่างหนึ่งคือจะเอาลูกโป่งมาผูกต่อกับ ลูกโป่งที่เจ้าภาพถืออยู่เท่านั้น

โดยกฎมีอยู่ว่า สำหรับลูกโป่งสองลูกใดๆจะอยู่ในกลุ่มเดียวกันก็ต่อเมื่อ

- ถ้าลูกโป่งหมายเลข a ผูกต่อกับลูกโป่งหมายเลข b ลูกโป่งทั้งสองจะอยู่กลุ่มเดียวกัน
- หากลูกโป่งหมายเลข a อยู่กลุ่มเดียวกับลูกโป่งหมายเลข b และลูกโป่งหมายเลข b อยู่กลุ่มเดียวกับลูกโป่งหมายเลข c จะถือว่าลูกโป่งหมายเลข a อยู่กลุ่มเดียวกับลูกโป่ง หมายเลข c ด้วย

และทางเจ้าภาพจะมีการดำเนินการทั้งหมด M ครั้ง ซึ่งมีอยู่ 3 รูปแบบ ได้แก่

- 1 a หมายถึง เจ้าภาพจะปลดลูกโป่งหมายเลข a (1 ≤ a ≤ N) ออกจากลูกโป่งที่ a กำลังผูกด้วยอยู่ และจะเอาลูกโป่งหมายเลข a มาถือไว้ในมือ โดยลูกโป่งที่ผูกต่อ ๆ กับ ลูกโป่งหมายเลข a จะยังคงถูกผูกไว้ตามเดิม แต่ถ้าเจ้าภาพถือลูกโป่งหมายเลข a อยู่ แล้วจะถือว่าไม่เกิดอะไรขึ้นกับคำสั่งนี้
- 2 a b t v หมายถึง เจ้าภาพจะปลดลูกโป่งหมายเลข a (1 ≤ a ≤ N) ออกจากลูกโป่ง ที่ a กำลังผูกด้วยอยู่ หรือปล่อยจากมือแล้วนำมาผูกต่อกับลูกโป่งใบที่อยู่กลุ่มเดียวกับ ลูกโป่งหมายเลข b (1 ≤ b ≤ N) ที่เจ้าภาพถืออยู่โดยเมื่อเจ้าภาพดำเนินการคำสั่งที่ t (1 ≤ t ≤ M) มูลค่าของลูกโป่งที่อยู่กลุ่มเดียวกับลูกโป่งหมายเลข a ซึ่งอยู่ในมือ เจ้าภาพจะมีค่าเพิ่มขึ้นไป v (-1,000 ≤ v ≤ 1,000) ถ้าหากลูกโป่งหมายเลข a เป็น ลูกโป่งลูกเดียวกับลูกโป่งใบที่อยู่กลุ่มเดียวกับลูกโป่งหมายเลข b ที่เจ้าภาพถืออยู่ จะ



<u>ถือว่าไม่เกิดอะไรขึ้นกับคำสั่งนี้</u> โดยรับประกันว่าในชุดข้อมูลทดสอบ จะมีแต่การ เปลี่ยนมูลค่าของลูกโป่งในอนาคตและสำหรับการดำเนินการคำสั่งที่ t ใด ๆ ให้ถือว่า การเพิ่มมูลค่าของลูกโป่งเกิดก่อนการดำเนินการนั้น ๆ

- 3 a หมายถึง เจ้าภาพจะถามว่า กลุ่มของลูกโป่งหมายเลข a (1 \leq a \leq N) มีมูลค่า รวมของลูกโป่งทุกใบในกลุ่มเป็นเท่าใด

โดยคุณเป็นผู้เข้าแข่งขันที่กำลังเบื่อกับการรอเวลาก่อนพิธีเปิดจะเริ่ม คุณจึงสนใจเล่นเกมที่ เจ้าภาพเสนคนี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มสองจำนวน ได้แก่ N (1 \leq N \leq 100,000) และM (1 \leq M \leq 1,000,000)

บรรทัดที่สอง ประกอบด้วยจำนวนเต็ม N จำนวน ได้แก่ V_i (0 $\leq V_i \leq$ 100,000) แทน มูลค่าของลูกโป่งใบที่ i

อีก M บรรทัด แต่ละบรรทัดประกอบด้วยคำสั่งการดำเนินการตามที่โจทย์กำหนด

ข้อมูลส่งออก

มีจำนวนบรรทัดเท่ากับจำนวนการดำเนินการคำสั่งรูปแบบที่ 3

แต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็มเพียงจำนวนเดียว แสดงผลรวมของมูลค่าของลูกโป่ง ทุกใบที่อยู่ในกลุ่มเดียวกับลูกโป่งที่เจ้าภาพถามตามลำดับคำสั่งที่ 3

รับประกันว่าแต่ละครั้งที่นำลูกโป่งมาผูกต่อกันจะมีลูกโป่งผูกต่อกันเป็นสายยาวไม่เกิน 30 ใบเสมอ

ตัวอย่าง

Input	Output
7 10	1
1 2 3 4 5 6 7	3
3 1	3
2 1 2 5 3	6
3 1	5
3 2	12
3 2	12
1 1	
3 2	



2 2 3 9 4	
3 2	
3 3	
7 14	21
1 2 3 4 5 6 7	49
2 1 2 5 1	49
2 2 5 5 2	49
2 3 5 5 3	57
2 4 5 8 4	57
3 1	
2 6 7 8 5	
2 5 7 8 6	
3 1	
3 6	
2 7 1 11 7	
3 7	
2 2 5 13 8	
3 1	
3 4	

เกณฑ์การให้คะแนน

- คะแนนเต็ม 20 คะแนน **1 ≤ N, M ≤ 1,000**
- คะแนนเต็ม 20 คะแนน 1 ≤ N ≤ 100,000 และ 1 ≤ M ≤ 1,000,000 และ V_i = 0
- คะแนนเต็ม 60 คะแนน ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์