

การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียน ครั้งที่ 13 วันที่ 26 ธันวาคม 2557 ณ โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา ข้อสอบแข่งขันสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

เข้ารหัส (encryption)

คำแนะนำ : อ่านโจทย์โดยละเอียดให้ครบทุกตัวอักษรก่อนเริ่มทำโจทย์

การเข้ารหัส (encryption) เป็นการปรับเปลี่ยนรูปแบบภาษามนุษย์ให้อยู่ในรูปแบบอื่น โดยใช้ ระบบทางคณิตศาสตร์ อย่างไรก็ตามก่อนการเข้ารหัส เราจะต้องมารู้จักระบบตัวเลขกันเสียก่อน...

ระบบตัวเลข (Numeral System) เป็นสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ที่ใช้แสดงจำนวนต่างๆ ระบบ เลขมีหลายระบบ แต่ที่นิยมใช้กันมากที่สุดคือ "ระบบเลขฐานสิบ" ซึ่งเป็นระบบเลขที่ประกอบด้วยเลข ทั้งหมด 10 ตัว ได้แก่ 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

ตัวเลขแต่ละตัวในระบบเลขฐานสิบก็จะมีความมหัศจรรย์อันไร้สาระแตกต่างกันไป ตัวอย่างเช่น เลข 1 ในยุคกลางของยุโรป เลข 1 ได้รับการยกย่องว่าเป็นเลขตัวแทนของพระเจ้า เนื่องจากเลข 1 เป็นจุดเริ่มต้นของทุกๆ สิ่ง เราจะเริ่มนับทุกอย่างจาก 1 เสมอ และเมื่อพูดถึงอะไรก็ตามที่ดีที่สุด เรา มักจะยกย่องให้เป็นลำดับที่ 1 (หมายเหตุ: 111111111x11111111=12345678987654321)

เลข 2 เป็นเลขที่เป็นสัญลักษณ์ของผู้หญิงตามความเชื่อของพีทาโกรัส เนื่องจากเลข 2 เป็นเลข คู่ที่มีขนาดเล็กที่สุด เป็นจำนวนเต็มบวกที่มีขนาดเล็กที่สุดถ้าไม่นับเลข 1 นอกจากนี้เลข 2 ยังเป็น จำนวนเฉพาะคู่เพียงตัวเดียวและเป็นจำนวนเฉพาะที่เล็กที่สุดอีกด้วย

เลข 3 เป็นเลขที่เป็นสัญลักษณ์ของผู้ชายตามความเชื่อของพีทาโกรัส สิ่งต่างๆ ที่ประกอบด้วย 3 ส่วน เช่น สามเหลี่ยม (มี 3 ด้าน) เป็นรูปทรงที่มีความแข็งแรงและมั่นคงที่สุด ขาตั้งกล้อง (มี 3 ขา) สามารถตั้งได้ทุกพื้นที่ จึงถือได้ว่า เลข 3 เป็นเลขที่แสดงถึงความแข็งแกร่งและความยิ่งใหญ่

เลข 4 หลายสิ่งหลายอย่างบนโลกมืองค์ประกอบ 4 อย่าง เช่น การคำนวณพื้นฐานทาง คณิตศาสตร์ (บวก ลบ คูณ หาร) ฤดู (ร้อน ใบไม้ผลิ หนาว ใบไม้ร่วง) อย่างไรก็ตาม สำหรับชาวญี่ปุ่น เลข 4 ถือเป็นสัญลักษณ์ของความโชคร้าย เป็นจุดจบของทุกๆ สิ่ง เนื่องจากเลข 4 ในภาษาญี่ปุ่นนั้น ออกเสียงตรงกับคำว่า Shinu ที่แปลว่า "ตาย"



การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียน ครั้งที่ 13 วันที่ 26 ธันวาคม 2557 ณ โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา ข้อสอบแข่งขันสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

การเข้ารหัสในโลกนี้มีหลายแบบ ตัวอย่างการเข้ารหัสที่ง่ายที่สุดคือ การเลื่อนตัวอักษรไป ข้างหน้า 1 ลำดับ เช่น STLRN ก็จะกลายเป็น TUMSO หรือการเลื่อนตัวอักษรถอยหลัง 1 ลำดับ เช่น UVNTP ก็จะกลายเป็น TUMSO

การเข้ารหัสอีกแบบคือ การเปลี่ยนจากตัวอักษรภาษาอังกฤษมาเป็นตัวเลข โดยให้ A=01, B=02, C=03, ... , Z=26 ตัวอย่างเช่น 20 21 13 19 15 ก็จะกลายเป็น TUMSO

ยังมีการเข้ารหัสอีกแบบหนึ่งที่น่าสนใจมาก คือการเข้ารหัสแบบ TUMSO ซึ่งการเข้ารหัสแบบนี้ จะนำคำภาษาอังกฤษที่ประกอบด้วยตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ (A-Z) และตัวอักษรพิมพ์เล็ก (a-z) เท่านั้น มา เปลี่ยนเป็น string ของเลขที่อยู่ในระบบเลขฐาน 10 (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) เช่น

130093827165112789672498151237826195600998765627485641289038

27967534876100133679091876256789004567890133567789098615243

สามารถถอดรหัสได้เป็นคำว่า TumSO

งานของคุณ

เขียนโปรแกรมเพื่อถอดรหัสของการเข้ารหัสแบบ TUMSO โดยคุณจะต้องคิดวิธีการถอดรหัสที่ ถูกต้องด้วยตนเอง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดเดียว รับ string ของเลขที่อยู่ในระบบเลขฐาน 10 (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) ความยาวไม่ เกิน 100,000 ตัวอักษร รับประกันว่าข้อมูลนำเข้าจะสามารถถอดรหัสได้เสมอ

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดเดียว แสดงคำที่ได้จากการถอดรหัสของการเข้ารหัสแบบ TUMSO



การแข่งขันคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ระหว่างโรงเรียน ครั้งที่ 13 วันที่ 26 ธันวาคม 2557 ณ โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา ข้อสอบแข่งขันสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

ตัวอย่างข้อมูลน้ำเข้าและส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1
1356789274161297564123567290876 148912335678909874127869876253 675949876213678256379807615278 863546891299087916725873487682 3123566789018079263745781010126	HelloWorld
678790876245679192831276541965	
ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2

ข้อจำกัดของโปรแกรม

โปรแกรมของคุณต้องทำงานภายในเวลา 1 วินาที และใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB

หมายเหตุ

- 1. จริงๆ แล้วข้อมูลนำเข้าทุกชุดต้องมีบรรทัดเดียว แต่เนื่องจากกระดาษมีความยาวไม่พอ จึง ปรับให้เป็นหลายบรรทัด
- 2. ในการเข้ารหัสแบบ TUMSO คำหนึ่งคำ อาจเข้ารหัสได้หลายแบบ แต่รหัสหนึ่งรหัส สามารถถอดออกมาได้เป็นคำเพียงคำเดียวเท่านั้น