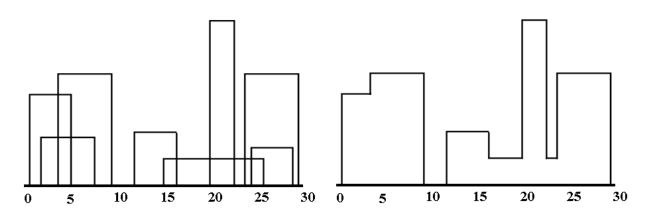


วันที่ 21 เมษายน พ.ศ. 2549

#### เส้นขอบฟ้า (skyline)

รัฐบาลวางแผนสร้างเมืองใหม่บนพื้นที่ราบที่มีระดับเสมอกัน โดยกำหนดให้อาคารที่จะสร้างแต่ละหลังมี รูปทรงเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า หลังจากที่มีการสร้างอาคารแล้วเมื่อมองตัวเมืองจากระยะไกลจะเห็นเส้นขอบฟ้าตามแนว เส้นขอบของอาคาร และทกครั้งที่มีการสร้างอาคารเพิ่มขึ้นเส้นขอบฟ้าของตัวเมืองจะเปลี่ยนแปลงไป

อาคารที่จะสร้างขึ้นแต่ละหลัง กำหนดด้วยจำนวนเต็มบวกสามจำนวนคือ ( L<sub>i</sub> , H<sub>i</sub> , R<sub>i</sub> ) เมื่อ L<sub>i</sub> และ R<sub>i</sub> เป็นตำแหน่งตามแกนนอนด้านซ้ายและขวาของอาคารลำดับที่ i ตามลำดับ ส่วน H<sub>i</sub> เป็นความสูงของอาคารนั้น เช่น (1, **11**, 5) หมายถึง อาคารที่สร้างขึ้นโดยมีขอบด้านซ้ายอยู่ที่ตำแหน่งที่ 1 ขอบด้านขวาอยู่ที่ตำแหน่งที่ 5 ของ แกนนอน และมีความสูงเป็น 11 หน่วย เมื่อสร้างอาคารนี้เสร็จจะได้เส้นขอบฟ้าใหม่เป็น (1, **11**, 5, **0**) นั่นคือ ที่ตำแหน่งที่ 1 ขอบฟ้ายกขึ้นสูง 11 หน่วยตามความสูงของอาคารไปจนถึงตำแหน่งที่ 5 แล้วความสูงลดลงเป็น 0



แผนภาพด้านซ้ายมือแสดงตัวเมืองที่มีการสร้างอาคารแล้ว 8 หลัง ซึ่งอาคารแต่ละหลังมีข้อมูลดังนี้คือ (1, **11**, 5), (2, **6**, 7), (12, **7**, 16), (14, **3**, 25), (19, **18**, 22), (3, **13**, 9), (23, **13**, 29), และ (24, **4**, 28) ทำให้เกิดเส้นขอบฟ้าใหม่ตามแผนภาพด้านขวามือ ซึ่งแทนด้วยลำดับตัวเลขดังนี้คือ (1, **11**, 3, **13**, 9, **0**, 12, **7**,16, **3**, 19, **18**, 22, **3**, 23, **13**, 29, **0**) โดยค่าที่พิมพ์ด้วยตัวหนาคือความสูงของเส้นขอบฟ้า

จงเขียนโปรแกรมคำนวณหาเส้นขอบฟ้าจากข้อมลของอาคารที่กำหนดให้ และแสดงผล

#### ข้อมูลนำเข้า

- ๑. บรรทัดแรกเป็นจำนวนอาคารที่ต้องการหาเส้นขอบฟ้า มีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 3,000
- ๒. บรรทัดต่อไปแต่ละบรรทัดเป็นข้อมูลของอาคารแต่ละหลังในรูปแบบ

Li Hi Ri

โดยแต่ละตัวมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 255

๓. ระหว่างข้อมูลแต่ละตัวในข้อ ๒. คั่นด้วยเว้นวรรค 1 วรรค

#### การแสดงผลลัพธ์

๑. ผลลัพธ์ของโปรแกรมมีเพียงบรรทัดเดียว ได้แก่ เส้นขอบฟ้าที่เกิดจากข้อมูลของอาคารที่เป็นข้อมูล นำเข้า โดยเส้นขอบฟ้ามีรูปแบบดังนี้

 $v_1 \ v_2 \ v_3 \ ... \ v_{n-2} \ v_{n-1} \ v_n$ 

เมื่อ i เป็นจำนวนคี่ v<sub>i</sub> จะแทนตำแหน่งของเส้นขอบฟ้าตามแกนนอน และ เมื่อ i เป็นจำนวนคู่ v<sub>i</sub> แทนความ สูงของเส้นขอบฟ้าที่ตำแหน่งนั้น ด้วยเหตุนี้ v<sub>n</sub> จึงมีค่าเป็น 0 เนื่องจากเส้นขอบฟ้าลดลงสู่ระดับพื้น

๒. ผลลัพธ์แต่ละจำนวนให้คั่นด้วยเว้นวรรค 1 วรรค





### <u>ตัวอย่างที่ 1</u> ข้อมูลนำเข้า

1 11 5 2 6 7

#### ผลลัพธ์

1115670

### <u>ตัวอย่างที่ 2</u> ข้อมูลนำเข้า

#### ผลลัพธ์

1 11 3 13 9 0 12 7 16 3 19 18 22 3 23 13 29 0

### ข้อกำหนดสำหรับส่วนหัวของโปรแกรม

TASK: SKYLINE

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

**CENTER: YourCenter-ID** 

\*/

### **จำนวนชุดข้อมูลทดสอบและคะแนน**

. โปรแกรมนี้มีจำนวนชุดข้อมูลทดสอบ 10 ชุด คะแนนเต็มชุดละ 10 คะแนน รวมคะแนนทั้งสิ้น 100 คะแนน

### เวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผลชุดทดสอบแต่ละชุด

2 วินาที

### หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้

64 KB

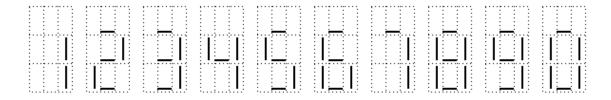




วันที่ 21 เมษายน พ.ศ. 2549

### ระบบแสดงผลตัวเลขแบบเจ็ดส่วน (segment)

ระบบแสดงผลตัวเลขแบบเจ็ดส่วน เป็นระบบแสดงผลที่นิยมใช้กันมากในอุปกรณ์ไฟฟ้าหลายอย่าง เช่นเป็น ตัวเลขบอกชั้นสำหรับลิฟต์ เป็นระบบแสดงผลของนาฬิกาดิจิตอล และเป็นระบบแสดงผลเครื่องมือวัดหลายชนิด สมมุติว่ามีระบบเก็บภาพจากระบบแสดงตัวเลขแบบเจ็ดส่วนด้วยเมตริกซ์ขนาด  $3 \times 3$  และใช้ตัวอักขระ 3 ตัวที่อยู่บน แป้นพิมพ์เท่านั้น คือ เว้นวรรค (Space bar) , ตัวขีดล่าง '\_' (Underscore) และเส้นดิ่ง '|' (Vertical bar) แทนแต่ละ ส่วนของตัวเลขแบบเจ็ดส่วนคือ เว้นวรรค แทนการไม่มีส่วนของตัวเลขในช่องนั้น ตัวขีดล่างแทนส่วนของตัวเลขตาม แนวนอน และเส้นดิ่งแทนส่วนของตัวเลขตามแนวดิ่งดังภาพ



จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านรูปแบบข้อมูลของระบบแสดงผลตัวเลขแบบเจ็ดส่วนตามรูปแบบที่กำหนดสองชุด ทำการแปลงเป็นจำนวนเต็มสองจำนวน หาผลบวกของตัวเลขสองจำนวนนั้น และแสดงค่าผลบวกที่ได้

#### ข้อมูลนำเข้า

- ๑. บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็มบวกสองค่า ซึ่งมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 10 และคั่นด้วยเว้นวรรค 1 วรรค ๑.๑ ค่าแรกเป็นจำนวนหลักของตัวเลขชุดแรก
  - ๑.๒ ค่าที่สองเป็นจำนวนหลักของตัวเลขชุดที่สอง
- ๒. สามบรรทัดต่อมาเป็นรูปแบบแสดงผลตัวเลขแบบเจ็ดส่วนของตัวเลขชุดแรก
- ๓. สามบรรทัดสุดท้ายเป็นรูปแบบแสดงผลตัวเลขแบบเจ็ดส่วนของตัวเลข์ชุดที่สอง
- ๔. ตัวเลขแบบเจ็ดส่วนแต่ละหลักคั่นด้วยเว้นวรรคจำนวน 1 วรรค

#### การแสดงผลลัพธ์

ข้อมูลส่งออกเป็นจำนวนเต็มเพียงบรรทัดเดียว ได้แก่ผลบวกของจำนวนเต็มสองจำนวนที่เป็นข้อมูลนำเข้า ค่านี้เป็นจำนวนเต็มบวกที่มีค่าไม่เกิน 2<sup>32</sup> – 1

### <u>ตัวอย่างที่ 1</u> ข้อมูลนำเข้า

4 3



#### ผลลัพธ์

2139

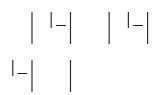




วันที่ 21 เมษายน พ.ศ. 2549

### <u>ตัวอย่างที่ 2</u> ข้อมูลนำเข้า

4 2



#### ผลลัพธ์

1455

### ข้อกำหนดสำหรับส่วนหัวของโปรแกรม

/\*

TASK: SEGMENT

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: YourCenter - ID

\*/

### **จำนวนชุดข้อมูลทดสอบและคะแนน**

้โปรแกรมนี้มีจำนวนชุดข้อมูลทดสอบ 10 ชุด คะแนนเต็มชุดละ 10 คะแนน รวมคะแนนทั้งสิ้น 100 คะแนน

## เวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผลชุดทดสอบแต่ละชุด

์ 2 วินาที

### หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้

64 KB





วันที่ 21 เมษายน พ.ศ. 2549

#### ปริศนาคันหาคำ (word)

กำหนดตารางของตัวอักษรขนาด m imes n เมื่อ  $1 \leq m \leq 25$  และ  $1 \leq n \leq 25$  จงเขียนโปรแกรมค้นหา ี่ตำแหน่งเริ่มต้นของคำที่ต้องการในตารางดังกล่าว โดยให้ถือว่าตัวอักษรพิมพ์เล็กและตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ เช่น A และ a ถือว่าเป็นตัวเดียวกัน การค้นคำสามารถทำได้ทั้งในแนวตั้ง แนวนอน และแนวทแยง ไม่ว่าจะเป็นการอ่านจากซ้าย ไปขวา ขวาไปซ้าย บนลงล่าง หรือล่างขึ้นบน รวมทั้งหมดแปดทิศทาง คำที่ค้นได้ต้องมีลำดับตัวอักษรต่อเนื่อง เช่นเดียวกันกับคำที่ต้องการคัน

#### ข้อมูลนำเข้า

ข้อมลนำเข้าแต่ละชดประกอบด้วย

- ๑. บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็มบวกสองจำนวนคั่นด้วยเว้นวรรค 1 วรรค จำนวนแรกเป็นจำนวนแถวของ ตารางตัวอักษร (m) และจำนวนที่สองเป็นจำนวนตัวอักษรทั้งหมดในแถว (n)
- ๒. บรรทัดต่อมาเป็นข้อมลแต่ละแถวของตารางตัวอักษรทกแถวตามจำนวนแถวที่กำหนดไว้ โดย ตัวอักษรในตารางมีเฉพาะอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวพิมพ์เล็กคละกันเท่านั้น
- ๓. บรรทัดต่อมาเป็นจำนวนคำทั้งหมดที่ต้องการค้นหา (k) ในตาราง ซึ่งค่า k นี้เป็นจำนวนเต็มบวกจำนวนเดียว และ 1 ≤ k ≤ 100 แต่ละคำมีความยาวตั้งแต่ 1 ถึง 15
- ๔. บรรทัดต่อมาเป็นคำที่ต้องการค้นหา แต่ละบรรทัดมีเพียงคำเดียว และมีจำนวนบรรทัด เท่ากับที่กำหนดไว้ในข้อ ๓.
- ๕. คำที่ต้องการค้นหาทุกคำเป็นคำที่มีปรากฏในตารางอย่างน้อยหนึ่งครั้ง

#### การแสดงผลลัพธ์

ข้อมูลส่งออกมีจำนวนบรรทัดเท่ากับจำนวนคำที่ต้องการค้นหา เมื่อพบคำที่ต้องการแล้วผลลัพธ์ แต่ละบรรทัดประกอบด้วย หมายเลขบรรทัด และตำแหน่งเริ่มต้นของคำในบรรทัดนั้น โดยคำแต่ละคำแสดงเฉพาะ ี่ตำแหน่งของตัวอักษรเริ่มต้นเพียงตำแหน่งเดียว ในกรณีที่พบคำที่ต้องการค้นในตารางหลายตำแหน่ง ให้ถือเอา ี่ตำแหน่งบนสุดและซ้ายสุดเป็นคำตอบ กำหนดให้แถวแรกที่อยู่ด้านบนสุดของตารางเป็นแถวที่ 0 และกำหนดให้ คอลัมน์แรกที่อย่ด้านซ้ายมือสดของบรรทัด เป็นคอลัมน์ที่ 0

#### ตัวอย่าง ข้อมูลนำเข้า

ascDEFGhi gg hTqkComPutk FayUcompuTm F**c**si **e**r**M**qsrc b**k**oAr**U**e**P**eyv Kl cbqwekumk sreTNI ophtb yUi ql xcnBj e Compute Queue stack Poi nter

### ผลลัพธ์

- 1 4
- 1 2
- 0 1 6 7





วันที่ 21 เมษายน พ.ศ. 2549

### ข้อกำหนดสำหรับส่วนหัวของโปรแกรม

/\*

TASK: WORD LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: YourCenter-ID

\*/

### **จำนวนชุดข้อมูลทดสอบและคะแนน**

้โปรแกรมนี้มีจำนวนชุดข้อมูลทดสอบ 10 ชุด คะแนนเต็มชุดละ 10 คะแนน รวมคะแนนทั้งสิ้น 100 คะแนน

# เวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผลชุดทดสอบแต่ละชุด

2 วินาที

# หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้

64 KB