

Guia de ejercicios “Vectores”

- 1. Cargar y mostrar array:**
Declarar un array de 5 enteros. Cargarlo por teclado y mostrar su contenido por pantalla usando un ciclo for.
- 2. Sumar todos los elementos:**
Declarar un array de 10 enteros. Cargarlo por teclado. Calcular y mostrar la suma de todos los elementos.
- 3. Promedio de valores:**
Declarar un array de 6 números reales (floats). Cargarlo por teclado. Calcular y mostrar el promedio de los valores.
- 4. Contar mayores a un valor:**
Cargar un array de 8 enteros. Contar cuántos son mayores al valor 100 e informar el resultado.
- 5. Buscar un valor:**
Cargar un array de 10 enteros. Solicitar al usuario un número y verificar si se encuentra en el array. Informar la posición en caso afirmativo, o indicar que no se encuentra.
- 6. Mayor y su posición:**
Cargar un array de 7 números enteros. Determinar el valor más alto y en qué posición se encuentra.
- 7. Invertir orden:**
Cargar un array de 6 enteros y mostrarlo invertido, es decir, desde el último al primero.
- 8. Comparar dos arrays:**
Cargar dos arrays de 5 elementos cada uno. Comparar si ambos son iguales elemento a elemento y mostrar un mensaje indicando si son o no iguales.
- 9. Intercambiar elementos pares por ceros:**
Cargar un array de 10 enteros. Reemplazar todos los elementos pares por cero y mostrar el array resultante.
- 10. Función para buscar la primera aparición de un valor:**
Escribir una función que reciba un array de enteros y un número a buscar. La función debe retornar la posición de la primera aparición de ese número o -1 si no se encuentra.