

```

*1234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890
PROG      PPIO      3
          WTO        'ESCRIBIR UN NUMERO CON 3 DECIMALES EN BASE 10'
          WTO        'EN BASE 16'
* Escribir un programa assembler ibm 370 que reciba por teclado números
* decimales positivos menores que uno, de tres digitos.
* Los convierta a números hexadecimales de tres digitos y los
* despliegue por pantalla.
* Ej. si recibe .683 debe desplegar .A35
* Validar que los caracteres recibidos sean n\'famericos, sino se vuelve a
  leer.}
* Nota:
* El punto decimal es implicito, se lo pone a efecto aclaratorio;
* no es necesario leerlo, ni desplegarlo.

* Rta: Voy multiplicando el 0,xxx por 16, guardo la parte entera
* y sigo con el resto hasta conseguir las 3 cifras.
* Para esto, empaqueto y multiplico por 16.
* Yo se que el resto serán 3 cifras y las otras 2 cifras, la parte
* entera.
* Luego, escribo la parte entera en Hexa.

          LA          4,3
          LA          10,SALIDA
          LA          10,1(10)

MULTI     WTORPC      'INGRESE LOS 3 DECIMALES EN BASE 10: 0.',DECIMAL
          PACK        BASE10,DECIMAL
          MP          BASE10,BASE16

          UNPK        NUM,BASE10
          MVZ         NUM+5(1),=X'FF'

          PACK        ENTERO,NUMENT
          PACK        RESTO,NUMRTO
          ZAP         BASE10,RESTO

          ZAP         ENTEROD,ENTERO
          CVB         5,ENTEROD
          C           5,=F'9'
          BH          ESLETRA
          A           5,=F'240'
          B           GUARDAR
ESLETRA   A           5,=F'183'
GUARDAR   STC         5,0(10)
          LA          10,1(10)

          SR          5,5

          BCT         4,MULTI

          WTO         SALIDA

          CHAU
SALIDA    DC          CL4'.XXX'
BASE16    DC          PL3'16'
BASE10    DS          PL6
NUM        DS          0CL6

```

NUMNA	DS	C
NUMENT	DS	CL2
NUMRTO	DS	CL3
ENTERO	DS	PL3
RESTO	DS	PL3
ENTEROD	DS	D
DECIMAL	DS	CL3
END		