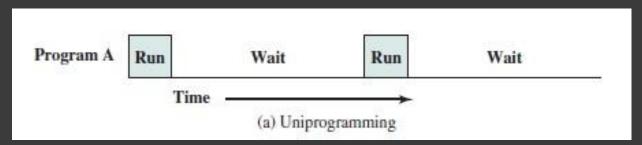
75.03 & 95.57 Organización del Computador

# U5 – COMPONENTES DE UN COMPUTADOR ADMINISTRACIÓN DE MEMORIA

- Administración de Memoria
  - Sistema Operativo
    - "Software que administra los recursos del computador, provee servicios y controla la ejecución de otros programas"
    - Algunos servicios que provee
      - Schedule de procesos
      - Administración de memoria
    - Monitor
      - Parte residente del Sistema Operativo

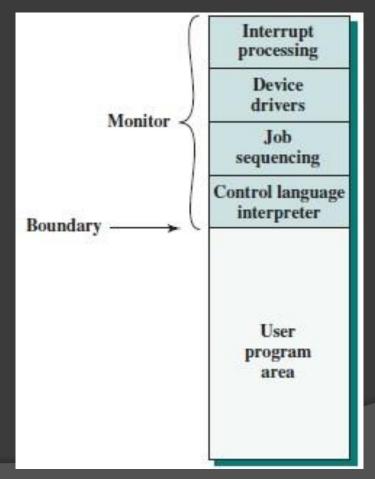
- Uniprogramación
  - Un solo proceso de usuario en ejecución a la vez
  - La memoria de usuario está completamente disponible para ese único proceso
  - Uso del procesador a lo largo del tiempo



- Run: Tiempo efectivo de uso del CPU
- Wait: Tiempo ocioso esperando E/S

- Administración de memoria simple
  - Sistema con uniprogramación
  - Se divide la memoria en dos partes
    - Monitor del S.O.
    - Programa en ejecución en ese momento
  - Ventajas:
    - Simplicidad
  - Desventajas:
    - Desperdicio de memoria
    - Desaprovechamiento de los recursos del computador
  - Ej. MS-DOS, iPhone OS v1-3, IBM OS/PCP (Primary Control Program)

- Administración de memoria simple
  - Memoria



- Multiprogramación
  - Varios procesos de usuario en ejecución a la vez
  - Se divide la memoria de usuario entre los procesos en ejecución
  - Se comparte el tiempo de procesador entre los procesos en ejecución (timeslice)
  - Condiciones de finalización:
    - Termina el trabajo
    - Se detecta un error y se cancela
    - Requiere una operación de E/S (suspensión)
    - Termina el timeslice (suspensión)

- Administración de memoria por asignación particionada
  - Sistema con multiprogramación
  - La memoria de usuario se divide en particiones de tamaño fijo:
    - Iguales
    - Distintas
  - Ventajas:
    - Permite compartir la memoria entre varios procesos
  - Desventajas:
    - Desperdicio de memoria
      - Fragmentación interna (dentro de una partición)
      - Fragmentación externa (particiones no usadas)
  - Ej. IBM OS/MFT (Multiprogramming with a Fixed number of Tasks)

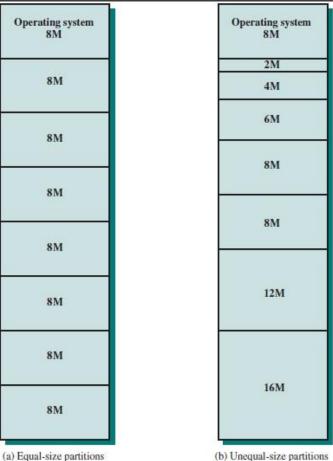
Admin. de memoria por asignación

particionada

Particiones Fijas

Iguales

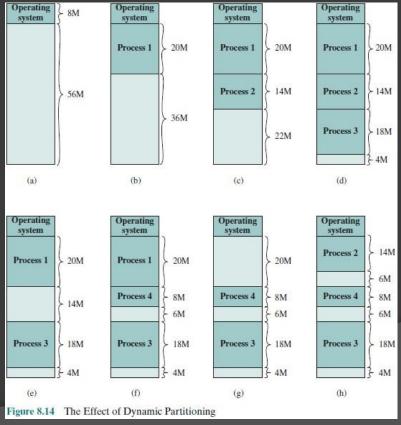
Distintas



- Administración de memoria por asignación particionada reasignable
  - Sistema con multiprogramación
  - Swapping
  - La memoria de usuario se divide en particiones de tamaño variable
  - Compactación para eliminar la fragmentación
  - Se usa un recurso de hardware (registro de reasignación) para la realocación
  - Realocación dinámica en tiempo de ejecución
  - Ventajas:
    - Permite compartir la memoria entre varios procesos
    - Elimina el desperdicio por fragmentación interna. Con la compactación se elimina además la fragmentación externa
  - Desventajas:
    - La tarea de compactación es costosa
  - Ej. IBM OS/MVT (Multiprogramming with a Variable number of Tasks)

 Admin. de memoria por asignación particionada reasignable

Particiones variables

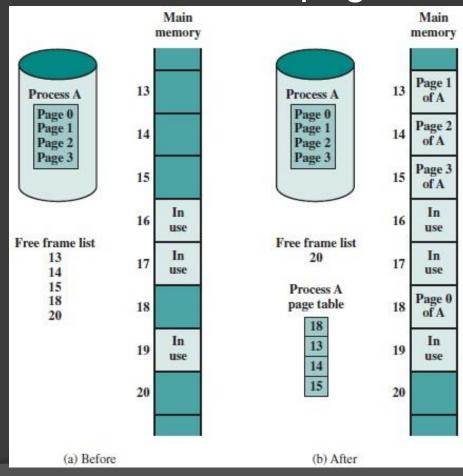


- Administración de memoria paginada simple
  - Sistema con multiprogramación
  - Se divide el address space del proceso en partes iguales (páginas)
  - Se divide la memoria principal en partes iguales (frames)
  - Hay una tabla de páginas por proceso
  - Hay una lista de frames disponibles
  - Se cargan a memoria las páginas del proceso en los frames disponibles (no es necesario que sean contiguos)
  - Las direcciones lógicas se ven como número de página y un offset
  - Se traducen las direcciones lógicas en físicas con soporte del hardware
  - La paginación es transparente para el programador

Administración de memoria paginada

simple

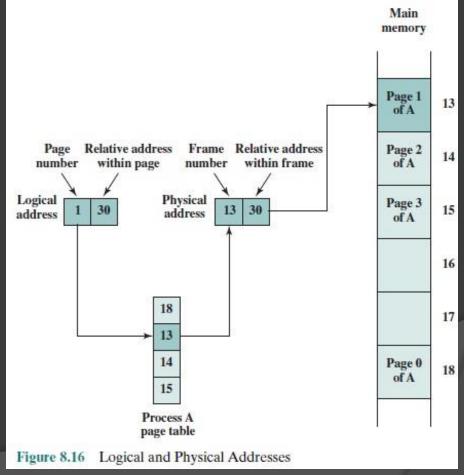
Páginas y frames



Administración de memoria paginada

simple

 Traducción de direcciones lógicas a físicas



- Administración de memoria paginada simple
  - Ventajas:
    - Permite compartir la memoria entre varios procesos
    - Minimiza la fragmentación interna (solo existe dentro de la última página de cada proceso)
    - Elimina la fragmentación externa
  - Desventajas:
    - Se requiere subir todas las páginas del proceso a memoria
    - Se requieren estructuras de datos adicionales para mantener información de páginas y frames

- Administración de memoria paginada por demanda
  - Sistema con multiprogramación
  - Solo se cargan las páginas necesarias para la ejecución de un proceso
  - Cuando se quiere acceder a una posición de memoria de una página no cargada se produce un page fault
  - El page fault dispara una interrupción por hardware atendida por el sistema operativo
  - Se levanta la página solicitada desde memoria secundaria (memoria virtual)
  - Algoritmos para reemplazo de páginas
  - Thrashing: el CPU pasa más tiempo reemplazando páginas que ejecutando instrucciones

- Administración de memoria paginada por demanda
  - Ventajas:
    - No es necesario cargar todas las páginas de un proceso a la vez
    - Maximiza el uso de la memoria al permitir cargar más procesos a la vez
    - Un proceso puede ocupar más memoria de la efectivamente instalada en el computador
  - Desventajas:
    - Mayor complejidad por la necesidad de implementar el reemplazo de páginas

- Administración de memoria por segmentación
  - Sistemas con multiprogramación
  - Generalmente visible al programador
  - La memoria del programa se ve como un conjunto de segmentos (múltiples espacios de direcciones)
  - Los segmentos son de tamaño variable y dinámico
  - El sistema operativo administra una tabla de segmentos por proceso
  - Permite separar datos e instrucciones
  - Permite dar privilegios y protección de memoria como por ej. lectura, escritura, ejecución. (segmentation faults como mecanismos de excepción de hardware para accesos indebidos)
  - Las referencias a memoria se forman con un número de segmento y un offset dentro de él. Con ayuda de hardware (MMU – Memory Management Unit) se hacen las traducciones de las direcciones lógicas a físicas
  - Se pueden usar para implementar memoria virtual (solo se suben a memoria física algunos segmentos por proceso)
  - Ej. Burroughs Corporation B5000-B6500, IBM AS/400, Intel x86

- Administración de memoria por segmentación
  - Ventajas:
    - Simplifica el manejo de estructuras de datos con crecimiento
    - Permite compartir información entre procesos dentro de un segmento
    - Permite aplicar protección/privilegios sobre un segmento fácilmente
  - Desventajas:
    - Fragmentación externa en la memoria principal por no poder alojar un segmento
    - Hardware más complejo que memoria paginada para la traducción de direcciones

- Administración de memoria
  - Distintas combinaciones (Ej. Intel Pentium)
    - Sin segmentación y sin paginación
      - Direcciones lógicas iguales a las físicas. No es útil para multiprogramación. Usado en controladores de alta performance
    - Paginación sin segmentación
      - La protección y administración de la memoria se hace a través de las páginas.
      - Ej. Berkeley UNIX
    - Segmentación sin paginación
      - La memoria se ve como una colección de espacios lógicos, con protección a nivel segmentos.
    - Segmentación con paginación
      - Segmentos para controlar el acceso a particiones de memoria.
      - Páginas para administrar la locación dentro de los segmentos
      - Ej. UNIX System V

#### Referencias

- "Computer Organization and Architecture Designing for Perfomance"
  9na edición. William Stallings
   (<a href="http://williamstallings.com/ComputerOrganization/">http://williamstallings.com/ComputerOrganization/</a>)
- "Structured Computer Organization" 6ta edición. Andrew Tanenbaum / Todd Austin

(<a href="http://www.pearsonhighered.com/educator/product/Structured-Computer-Organization-6E/9780132916523.page">http://www.pearsonhighered.com/educator/product/Structured-Computer-Organization-6E/9780132916523.page</a>)