Савченко Елизавета Николаевна, НПИмд-01-24, 1132249569 Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

11 октября 2025

Общая информация о лабораторной работе

Цель работы

Ознакомиться с шифрованием гаммированием и его математическими основами.

Задание

1. Реализовать шифрование гаммированием с конечной гаммой.

Теоретическое введение

Виды симметричных шифров

Среди симметричных шифров выделяют:

- Шифры перестановки;
- Шифры подстановки.

Шифры подстановки

Шифры подстановки подразделяются на:

- Моноалфавитные шифры;
- Многоалфавитные шифры.

Выполнение лабораторной работы

Шифрование гаммированием с конечной гаммой

```
III Julia 1.11.7
                          Documentation: https://docs.julialang.org
                          Type "?" for help, "]?" for Pkg help.
                          Version 1.11.7 (2025-09-08)
                          Official https://julialang.org/ release
ulia>
iulia>
julia> function encrypt_gamming(plaintext::String, key::String)::String
          pt_bytes = collect(codeunits(plaintext))
               key_bytes = collect(codeunits(key))
                   encrypted_bytes = Vector{UInt8}(undef, length(pt_bytes))
                       for i in eachindex(pt_bytes)
                               encrypted_bytes[i] = pt_bytes[i] 
    key_bytes[(i - 1) % length(key_bytes) + 1]
          end
          return join(string(b, base=16, pad=2) for b in encrypted_bytes)
encrypt_gamming (generic function with 1 method)
```

```
ulia> function decrypt_gamming(ciphertext_hex::String, key::String)::String
          # Преобразуем hex-строку в массив байт
          ciphertext_bytes = UInt8[]
               for i in 1:2:length(ciphertext_hex)
                      push!(ciphertext_bytes, parse(UInt8, ciphertext_hex[i:i+1], base=16))
          key_bytes = collect(codeunits(key))
              decrypted_bytes = Vector{UInt8}(undef, length(ciphertext_bytes))
                   for i in eachindex(ciphertext_bytes)
                           decrypted_bytes[i] = ciphertext_bytes[i] ② key_bytes[(i - 1) % length(key_bytes) + 1]
          end
          return String(decrypted_bytes)
decrypt_gamming (generic function with 1 method)
julia>
julia> # Пример использования
julia> plaintext = "Пример текста для шифрования"
"Пример текста для шифрования"
```

Работа функции (1)

Разберём подробно работу функции.

На вход функция принимает 3 параметра:

- text -- исходный текст;
- gamma_code -- конечная гамма в виде кодового слова или фразы;
- isToBeEncoded -- переменная логического типа, изменяющая поведение работы функции в зависимости от того, был ли наш текст зашифрован до этого или нет.

Работа функции (2)

Функцию саму можно поделить на несколько смысловых частей:

- 1. Предобработка данных исходного текста;
- 2. Предобработка гаммы;
- 3. Шифровка/расшифровка исходного текста;
- 4. Вывод функции.

1. Предобработка данных исходного текста

Предобработка исходного текста включает в себя фильтрацию от символов, не принадлежащих алфавиту, а также изменение регистра символов.

```
alphabet = vcat(1040:1045, 1025, 1046:1071, 32:33, 44, 46, 63, 1072:1077, 1105, 1078:1103)
filt_text = filter(x -> findfirst(isequal(Int(only(x))), alphabet) != nothing,text)
separated_text = Int.(only.(split(filt_text, "")))
n = length(separated_text)
t_nums = [findfirst(isequal(separated_text[i]), alphabet) for i in 1:n]
for i in 1:n
    if t_nums[i] > 38
        t_nums[i] -= 38
    end
end
println("The text to be encoded:\n", join(Char.([alphabet[t_nums[i]] for i in 1:n])))
# <...>
```

2. Предобработка гаммы

Предобработка исходного текста включает в себя преобразование гаммы в последовательность символов, которая затем переводится в числа.

```
# <...>
g_nums = [findfirst(isequal(i), alphabet) for i in Int.(only.(split(gamma_code, "")))]
m = length(g_nums)
# <...>
```

3. Шифровка/расшифровка исходного текста

Собственно шифровка/расшифровка исходного текста включает в себя сложение по модулю мощности алфавита символов гаммы и символов исходного текста.

```
# <...>
if isToBeEncoded
  encoded_nums = [alphabet[mod(t_nums[i] + g_nums[mod(i-1, m)+1]-1, 38)+1] for i in 1:n]
```

```
else
    encoded_nums = [alphabet[mod(t_nums[i] - g_nums[mod(i-1, m)+1]-1, 38)+1] for i in 1:n]
end
# <...>
```

4. Вывод функции

Для создания вывода функции вектор численных значений символов зашифрованного текста преобразуется в формат Char, после чего символы объединяются в единую строку и выводятся из функции.

```
# <...>
encoded_text = "" * join(Char.(encoded_nums))
return encoded_text
```

Проверка работы функции

При проверке корректности реализации важно учитывать, что шифрование гаммированием относится к симметричным шифрам. Для проверки изначальное сообщение мы пропускаем через функции шифровки и расшифровки с одними и теми же параметрами (кодовым словом, которое играет роль гаммы при шифровании). Так мы должны получить шифрокод после запуска функции шифрования первый раз, и изначальное сообщение после запуска функции второй раз с теми же параметрами на входе (исключая собственно параметр функции, задающий направление шифровки/расшифровки).

```
coded_text = finiteGammaEncoding("πρωΚΑ3", "ΓΑΜΜΑ", true)
println("The result of encoding:\n", coded_text, "\n\n")
decoded_text = finiteGammaEncoding(coded_text, "ΓΑΜΜΑ", false)
println("The result of decoding:\n", decoded_text)
```

Результат выполнения запуска функции шифрования

```
ulia> # Пример использования
julia> plaintext = "Пример текста для шифрования"
'Пример текста для шифрования"
julia> key = "секретнаягамма"
'секретнаягамма"
julia> encrypted = encrypt_gamming(plaintext, key)
'011e01350002013c00000002f06c5260645f6a625161526c609c0004013a013af06b595068645553506d6e60635f60636d60686d5f"
ulia> println("Зашифрованный текст: $encrypted")
Зашифрованный текст: 011e01350002013c00000002f06c5260645f6a625161526c609c0004013a013af06b595068645553506d6e60635f60636d6
0686d5f
ulia>
julia> decrypted = decrypt_gamming(encrypted, key)
"Пример текста для шифрования"
julia> println("Расшифрованный текст: $decrypted")
Расшифрованный текст: Пример текста для шифрования
julia> _
```

Выводы

В результате работы мы ознакомились со способом шифрования гаммированием и его математическими основами, а также реализовали шифрование гаммированием с конечной гаммой.

Были записаны скринкасты:

- выполнения лабораторной работы;
- создания отчёта по результатам выполения лабораторной работы;
- создания презентации по результатам выполнения лабораторной работы;
- защиты лабораторной работы.