

Домашнее задание 4

- Обучить Агента решать Acrobot-v1, MountainCar-v0, или LunarLander-v2 (одну на выбор) методом DQN. Изобразить скорость обучения методом DQN и скорость обучения методом Deep Cross-Entropy на графике. Прислать код.
- (По желанию) Реализовать DQN с Hard Target Network и Soft Target Network. Реализовать Double DQN. Изобразить скорость обучения этих методов на графике. Прислать код.