## Задание 2. Работа с сетками.

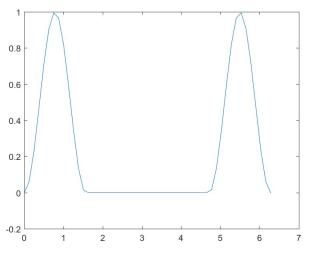
Савельева Анастасия, гр.20182.

1. Возьмём код с решением уравнения Пуассона и добавим его в цикл по адаптации так, что каждый раз сетка адаптируется под новое решение (Task2\_Part1.edp). На каждой итерации будем выводить относительно ошибку по сравнению с точным решением. Получим следующую таблицу:

| Количество применения "adaptmesh" | u - uExact   <sub>L2</sub> |
|-----------------------------------|----------------------------|
| Adaptmesh x 1                     | 0.00264408                 |
| Adaptmesh x 2                     | 0.00189201                 |
| Adaptmesh x 3                     | 0.000924388                |
| Adaptmesh x 4                     | 0.000525129                |

Как видно из таблицы, при каждой адаптации сетки ошибка уменьшается.

2. Теперь, с помощью команды u(x,y), которая позволяет вычислять значение функции u в точке (x,y), выведем в отдельный файл (file\_i.txt) для каждой итерации по адаптации пары  $s_i$ (натуральный параметр) и  $u(x(s_i),y(s_i))$  (Task2\_Part2.edp) на отрезке  $[0,0],[2\pi,2\pi]$ . После этого построим одномерные графики в MatLab'e.



Pucyнок 1 adaptmesh x 1

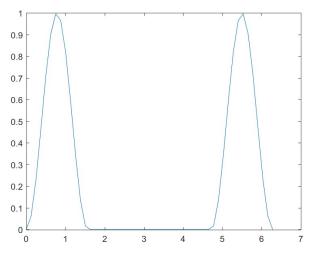


Рисунок 3 adaptmesh x 3

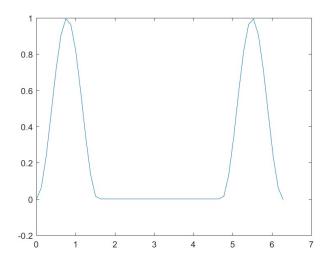


Рисунок 2 adaptmesh x 2

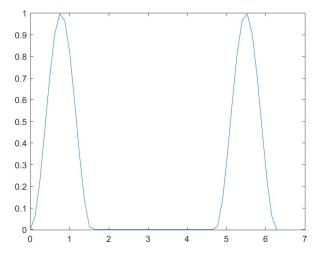


Рисунок 4 adaptmesh x 4

На основе полученных результатов, также в MatLabe'е был выведен график разности численного и точного решения в зависимости от натурального параметра.

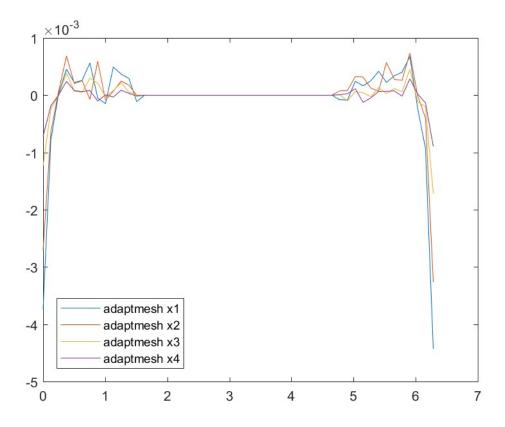


Рисунок 5 разность численного и точного решения при каждой адаптации сетки в зависимости от натурального параметра

Видно, что с каждой адаптацией, разность между численным и точным решением уменьшается.

Уменьшение разности и ошибки из пункта 1 можно объяснить тем, что программа считает решение правильнее, потому что сгущение сетки при каждой адаптации происходит в тех местах, где функция меняется резко — где большой градиент (где нам точность нужна лучше).

3. Теперь возьмем сетку из задачи и выведем в файл (coordinates.txt ) координаты центров рёбер и значение функции для границы с указанным лейблом (Task2\_Part2.edp).