1. Изучить сетевой стек — сетевая модель OSI. Не обязательно глубоко — но базовые вещи вроде уровней, протоколов надо знать.
2. Изучить что такое сокеты и как они работают:  
   1. реализовать чтение данных из сокета
   2. запись данных в сокет
   3. затем реализовать сокет-сервер и сокет клиент
   4. организовать передачу данных между ними
   5. сделать прием/передачу данных из/в сокета/сокет блокирующую и неблокирующую и понять разницу между ними
   6. реализовать на сервере поддержку коннекта нескольких клиентов
   7. реализовать группу потоков и очереди для чтения/записи в сокеты
3. Изучить веб-сокеты
4. Выбрать любую БД, подходящую под ваши критерии (схема данных, нагрузка, логика работы приложения и т.п.) — можно взять любую популярную MySQL, PosgreSQL, Mongo и т.п.
5. Найти библиотеку для работы БД и пройти туториалы по ней
6. Подключить библиотеку для работы с БД к сокет/веб-сокет серверу
7. Реализовать сетевое API вашего сервера (логин клиентом, прием/передача данных и прочее)
8. Реализовать клиентскую обертку для работы с API сервера

Ответ написан [более трёх лет назад](https://qna.habr.com/answer?answer_id=1194258#answers_list_answer)