



ОС UNIX

Домашнее задание 3 – 4

Задача №3

- **Обработка ошибок.** Взять список файлов из командной строки, прочитать из каждого числа в десятичной записи (хотя в самих файлах может быть и мусор), отсортировать это множество чисел и выдать в файл, указанный последним в командной строке.
 - Решение должно учитывать, что файлы могут не открываться, может не хватить памяти, процедура `sort` может поломаться и т.д.

Задача №3

- Дополнительное требование:
 - fork/exit решение для изолирования проблемы с нехваткой памяти.

Задача №4

- **Сокеты.** Программа-сервер должна строго раз в 1 секунду пересчитывать состояние Game of Life. Если программа не успевает это делать, она должна выдавать сообщение об ошибке.
 - Сервер должен выдавать по запросу пользователя (программа-клиент) последнее из вычисленных состояний Game of Life.
 - Начальный шаблон желательно считывать из файла.

Задача №4

- Возможные реализации секундной синхронизации:
 - fork дочернего процесса;
 - создание временного файла;
 - всё, что позволит фантазия.