## Themen Angebote Zielgruppen

- Kommunikation:
  Der richtige Umgang in
  Videospielen
- Kompetenzbildung:
  Videospiele sind mehr als
  nur Zocken!
- Esport:
  Geschichte, Ist-Zustand und Perspektiven
- Sucht: Macht Videospielen krank?
- Karriere: Berufliche Chancen rund um Gaming

Wir vermitteln unsere Inhalte in vielfältigen Angebotsformen:

- Vorträge
- Informationsabende
- Teambuilding-Events
- Tagesworkshops
- Projektwochen
- Arbeitsgemeinschaften

Esport rückt weiter in die Mitte der Gesellschaft und wird daher für Jung und Alt immer wichtiger, zum Beispiel für:

- Kinder und Jugendliche
- Eltern und Erziehende
- Lehrende und Multiplikatoren
- Bildungseinrichtungen und Unternehmen

Bei Interesse würden wir uns freuen, wenn Sie uns kontaktieren.