



## Themen

## Angebote

## Zielgruppen

- ▶ **Kommunikation:**  
Der richtige Umgang in Videospielen
- ▶ **Kompetenzbildung:**  
Videospiele sind mehr als nur Zocken!
- ▶ **eSports:**  
Geschichte, Ist-Zustand und Perspektiven
- ▶ **Sucht:**  
Macht Videospielen krank?
- ▶ **Karriere:**  
Berufliche Chancen rund um Gaming

Wir vermitteln unsere Inhalte in vielfältigen Angebotsformen:

- ▶ **Vorträge**
- ▶ **Informationsabende**
- ▶ **Teambuilding-Events**
- ▶ **Tagesworkshops**
- ▶ **Projektwochen**
- ▶ **Arbeitsgemeinschaften**

eSport rückt weiter in die Mitte der Gesellschaft und wird daher für Jung und Alt immer wichtiger, zum Beispiel für:

- ▶ **Kinder und Jugendliche**
- ▶ **Eltern und Erziehende**
- ▶ **Lehrende und Multiplikatoren**
- ▶ **Bildungseinrichtungen und Unternehmen**

Bei Interesse würden wir uns freuen, wenn Sie uns kontaktieren.