

SAVIN IONUT RAZVAN

PYTHON DEVELOPER

CONTACT

Telefon: +40 770 816 319

Email: razvan.i.savin@gmail.com

GitHub: [GitHub Profile](#)

LinkedIn: [LinkedIn Profile](#)

Locatie: Brasov, Romania

REZUMAT

Un dezvoltator Python deschis și creativ, care se bucură de provocări.

Un autodidact pasionat de programare și rezolvarea problemelor.

Dezvoltator independent cu un accent pe Python și Inteligență Artificială.

COMPETENTE

- Programming Languages: Python
 - Frameworks and Libraries: TensorFlow, OpenCV, scikit-learn
 - AI and ML: NLP, Minimax Algorithm, Bayesian Networks
 - Alte Competențe: Operare CNC, Securitate si Sanatate in munca, Conducerea Locomotivelor
-

EDUCATIE

- Diploma Bacalaureat, Liceul Tehnic Astra
 - Diploma Mecanic de Locomotiva, Centrul Național de Calificare și Instruire Feroviară
-

CERTIFICARI

- Certificare Profesională - [Computer Science for Artificial Intelligence](#), Harvard University
 - Certificare Profesională - [Computer Science for Python Programming](#), Harvard University
 - Certificat Verificat - [CS50x: Introduction to Computer Science](#), Harvard University
 - Certificat Verificat - [CS50P: Introduction to Programming with Python](#), Harvard University
 - Certificat Verificat - [CS50AI: Introduction to Artificial Intelligence with Python](#), Harvard University
 - Certificat Inspector în domeniul Securității și Sănătății în Muncă, Centrul Regional de Formare Profesională, Brasov
-

LIMBI STRAINE

- Română: Nativ
 - Engleză: Avansat (Înțelegere foarte bună, exprimare mai puțin fluentă; Echivalent cu nivelul CEFR B2-C1)
 - Italiană: Intermediar (Echivalent cu nivelul CEFR B1)
-

WORK EXPERIENCE

Programator Python (Învățat pe cont propriu, fără background tehnic anterior în domeniul IT)

- Am dezvoltat o varietate de proiecte în domeniul inteligenței artificiale și al învățării automate, cu un accent pe procesarea limbajului natural, analize predictive și recunoaștere vizuală.
- Am folosit tehnologii ca TensorFlow, OpenCV și scikit-learn pentru a crea și a implementa modele.
- Am acumulat experiență practică în preprocesarea datelor, antrenarea modelelor și optimizarea performanței, contribuind astfel la parcursul meu autodidact în Python și AI.

Operator CNC, Tekfor (Noiembrie 2020 - Decembrie 2022)

- Am operat mașini CNC, am efectuat controale de calitate și am menținut un mediu de lucru sigur.

Asistent Mecanic Locomotivă, CFR Marfa S.A. (Martie 2017 - Octombrie 2020)

- Am asistat mecanicul locomotivei, am monitorizat controalele și am respectat protocoalele de securitate.

Ospătar, Vila Alexandra (Noiembrie 2014 - Februarie 2017)

- Am oferit servicii pentru clienți, am gestionat comenzi și am menținut curățenia.

Recepționar & Ospătar, Park Hotel Querceto (Aprilie 2009 - Octombrie 2014)

- Am gestionat operațiunile de la recepție și am oferit servicii pentru clienți în zona de luat masa.

Operator CNC, INA Schaeffler (Ianuarie 2008 - Decembrie 2008)

- Am operat mașini CNC, am efectuat controale de calitate și am menținut un mediu de lucru sigur.
-

PROIECTE

Artificial Intelligence & Machine Learning

Project TaskMasterAI: Unified GPT and Agent Workflow

- Am dezvoltat un ecosistem AI de ultimă generație care integrează modelul GPT de la OpenAI cu agenți AI specializați pentru o execuție eficientă a sarcinilor și o comutare fluidă între agenți.
- Stare: Acest proiect este în prezent în dezvoltare activă.

Project Tik-Tok Budget Campaign Optimizer

- Am dezvoltat un model de machine learning pentru a categoriza anunțurile ca fiind Profitabile sau Neprofitabile, având la bază variabile cum ar fi țara și categoria. Modelul a atins o acuratețe inițială de 81%. Datorită lipsei de date disponibile, proiectul a rămas într-o formă simplificată..

Project Cell Detection

- Am utilizat OpenCV pentru pregătirea datelor și TensorFlow pentru antrenarea modelului, reușind să identific cu precizie celule parazitare și celule neinfectate.

Project Crossword

- Am dezvoltat un agent AI capabil să rezolve puzzle-uri de tip crossword utilizând tehnici 'constraint satisfaction'.

Natural Language Processing

Project Parser

- Am creat un program care analizează structura gramaticală a propozițiilor în limba engleză folosind reguli gramaticale independente de context.

Project Questions

- Am dezvoltat un sistem de răspuns la întrebări bazat pe frecvența inversă a documentelor, folosind clasificarea tf-idf pentru a găsi informații relevante pentru interogările utilizatorilor.
-

Game Theory & Logic

Project Minesweeper

- Am construit un agent AI capabil să joace Minesweeper folosind raționament logic pentru a identifica celulele sigure și locațiile minelor.

Project Nim

- Am dezvoltat un adversar AI pentru jocul Nim, utilizând algoritmul Minimax cu alpha-beta pruning pentru mișcări optime.

Project Tic-Tac-Toe

- Am creat un joc interactiv, X și O cu un adversar AI propulsat de algoritmul Minimax.

Project Knights

- Am dezvoltat un program care rezolvă puzzle-uri logice folosind logica propozițională pentru a deduce rolurile cavalerilor și trădătorilor pe baza afirmațiilor lor.

Data Analysis & Web Ranking

Project Heredity

- Am proiectat un instrument care calculează probabilitățile de transmitere a anumitor trăsături prin generații folosind Bayesian Networks.

Project PageRank

- Am implementat algoritmul PageRank pentru a determina importanța paginilor web, folosind Markov Chains și Teoria Probabilităților.

Project Degrees

- Am creat un instrument de analiză a rețelelor sociale care determină gradele de separare între două persoane folosind algoritmul Breadth-First Search (BFS).

Traffic & Safety

Project Traffic

- Am dezvoltat o rețea neurală folosind TensorFlow și OpenCV-Python pentru recunoașterea semnelor de circulație, contribuind la siguranța drumurilor și la dezvoltarea vehiculelor autonome.

E-commerce & Customer Behavior

Project Shopping

- Am construit un model AI folosind scikit-learn pentru a prezice intenția de cumpărare a clienților pe site-urile de cumpărături online

INFORMATII SUPLIMENTARE

- Permis de Conducere: Categoria B (08/2021 – 08/2031)
-