

ESCOLA DE PRIMAVERA DA MARATONA SBC DE PROGRAMAÇÃO



PROMOÇÃO:



APOIO:



Grupo de Computação Competitiva

TÍTULO DA AULA



Por: *Apresentador 1*

Apresentador 2

Apresentador 3

Apresentador 4

CONTEÚDOS

- 01 - Problema motivador
- 02 - Definição do algoritmo
- 03 - Funcionamento do algoritmo
- 04 - Algoritmo
- 05 - Resolução do problema
- 06 - Outras aplicações
- 07 - Problemas

01 - PROBLEMA MOTIVADOR

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris fringilla et libero eget condimentum. In hac habitasse platea dictumst. Praesent eget vehicula lacus. Curabitur at sapien sed est dictum commodo. Nunc dolor est, placerat nec ullamcorper eu, eleifend quis elit. Vestibulum ante magna, lacinia vel feugiat at, elementum non mi. Cras augue sem, euismod et luctus id, vestibulum et nisl. Integer blandit lacus id ante fermentum, nec venenatis lorem interdum. Maecenas aliquet aliquet viverra.

02 - DEFINIÇÃO DO ALGORITMO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris fringilla et libero eget condimentum. In hac habitasse platea dictumst. Praesent eget vehicula lacus. Curabitur at sapien sed est dictum commodo. Nunc dolor est, placerat nec ullamcorper eu, eleifend quis elit. Vestibulum ante magna, lacinia vel feugiat at, elementum non mi. Cras augue sem, euismod et luctus id, vestibulum et nisl. Integer blandit lacus id ante fermentum, nec venenatis lorem interdum. Maecenas aliquet aliquet viverra.

03 - FUNCIONAMENTO DO ALGORITMO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris fringilla et libero eget condimentum. In hac habitasse platea dictumst. Praesent eget vehicula lacus. Curabitur at sapien sed est dictum commodo. Nunc dolor est, placerat nec ullamcorper eu, eleifend quis elit. Vestibulum ante magna, lacinia vel feugiat at, elementum non mi. Cras augue sem, euismod et luctus id, vestibulum et nisl. Integer blandit lacus id ante fermentum, nec venenatis lorem interdum. Maecenas aliquet aliquet viverra.

04 - ALGORITMO

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

05 - RESOLUÇÃO DO PROBLEMA MOTIVADOR

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris fringilla et libero eget condimentum. In hac habitasse platea dictumst. Praesent eget vehicula lacus. Curabitur at sapien sed est dictum commodo. Nunc dolor est, placerat nec ullamcorper eu, eleifend quis elit. Vestibulum ante magna, lacinia vel feugiat at, elementum non mi. Cras augue sem, euismod et luctus id, vestibulum et nisl. Integer blandit lacus id ante fermentum, nec venenatis lorem interdum. Maecenas aliquet aliquet viverra.

05 - RESOLUÇÃO DO PROBLEMA MOTIVADOR

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

06 - OUTRAS APLICAÇÕES

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris fringilla et libero eget condimentum. In hac habitasse platea dictumst. Praesent eget vehicula lacus. Curabitur at sapien sed est dictum commodo. Nunc dolor est, placerat nec ullamcorper eu, eleifend quis elit. Vestibulum ante magna, lacinia vel feugiat at, elementum non mi. Cras augue sem, euismod et luctus id, vestibulum et nisl. Integer blandit lacus id ante fermentum, nec venenatis lorem interdum. Maecenas aliquet aliquet viverra.

06 - OUTRAS APLICAÇÕES

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define _ std::ios::sync_with_stdio(false); cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
#define endl '\n'
#define dgb(x) cout << #x << " = " << x << endl;
#define ll long long
#define uint unsigned int
#define MP make_pair
#define PB push_back

const int INF = 0x3f3f3f3f;
const ll LINF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f;

int main (void) { _
    return 0;
}
```

07 - PROBLEMAS

Título 1 - LINK DO PROBLEMA

Título 2 - LINK DO PROBLEMA

Título 3 - LINK DO PROBLEMA

OBRIGADO PELA ATENÇÃO

Grupo de Computação Competitiva

