

AULA 0 – APRESENTAÇÃO

Prof. Gustavo Resque gustavoresqueufpa@gmail.com



OBJETIVOS DO CURSO

- Pretende-se que ao final do curso o aluno:
 - Compreenda de forma abrangente os assuntos teóricos de matemática computacional;
 - Aprenda os principais recursos utilizados para programar soluções de problemas que demandam soluções aproximadas;
 - Seja capaz de identificar e resolver problemas utilizando os algoritmos ministrados.

CONTEÚDO DO CURSO

- **■** Erros
- Raízes reais de funções
- Resolução de Sistemas Lineares
- Introdução à resolução de sistemas não lineares
- Interpolação
- Ajuste de curvas
- Integração Numérica
- Otimização (Trabalho)

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas Teóricas
- Ensino com base em problemas;
- Exercícios de programação para prática e fixação dos assuntos teóricos;
- Trabalhos em grupo;
- Solução de "problemas reais".

AVALIAÇÕES

- Prova 1 10pts
 - Todos os assuntos ministrados em aula até o momento

- Prova 2 10pts
 - Todos os assuntos ministrados em aula até o momento.

- Trabalho de Otimização 10pts
 - Realizados durante as semanas do curso.

AVALIAÇÕES (PONTO EXTRA)

- Até 0,5pt extra na nota final pode ser atribuído conforme:
 - Entrega de Exercícios propostos em sala de aula
 - Assiduidade
 - Comprometimento
 - Esforço
 - Criatividade
- A nota de todos será arredondada para cima em até meio ponto

AVALIAÇÕES (NOTA FINAL)

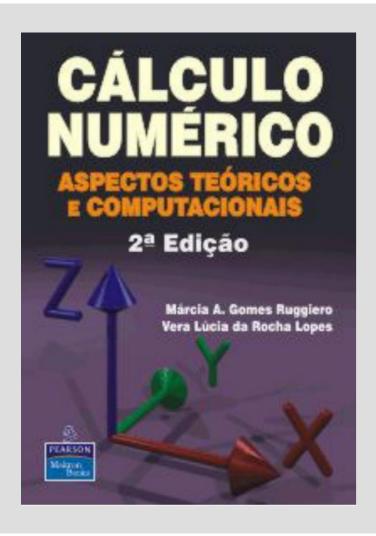
$$\blacksquare NF = \frac{NP1 + NP2 + NT}{3} + PE$$

- NF (Nota Final)
- NP1 (Nota da Prova 1)
- NP2 (Nota do Prova 2)
- NE (Nota do Trabalho)
- PE (Pontos Extras)

DATAS IMPORTANTES

- 25/11 até 22/01 1ª Bloco de Aulas
- 27/01 Prova 1
- 03/02 até 24/02 2° Bloco de Aulas
- 26/02 Prova 2
- 12/03 até 26/03 Trabalho de Otimização

BIBLIOGRAFIA



RUGGIERO, M.; LOPES, V.
Cálculo Numérico:
Aspectos Teóricos e
Computacionais. 2ª
edição. Pearson.