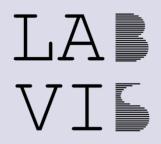
# AULA 7 – RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES





Prof. Gustavo Resque gustavoresqueufpa@gmail.com

- A resolução de sistemas lineares é um problema que surge nas mais diversas áreas
- Um sistema linear com m equações e n variáveis é escrito na forma:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Onde

$$a_{ij}$$
  $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$  Coeficientes  $x_j$   $j = 1, ..., n$  Variáveis  $b_i$   $i = 1, ..., m$  Constantes

- A resolução de um sistema linear consiste em calcular os valores de  $(x_1, x_2, ..., x_n)$ , caso exista, que satisfaçam as m equações simultaneamente.
- Usando a notação matricial

$$Ax = b$$

■ Onde A é a matriz dos coeficientes, x é o vetor coluna das variáveis e b é o vetor linha das constantes

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

■ Onde A é a matriz dos coeficientes, x é o vetor coluna das variáveis e b é o vetor linha das constantes

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$b = [b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_m]$$

- Ao tentar resolver um sistema linear, podem ocorrer três situações
  - i. Solução única

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - 3x_2 = -2 \end{cases}$$
 com  $x^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 

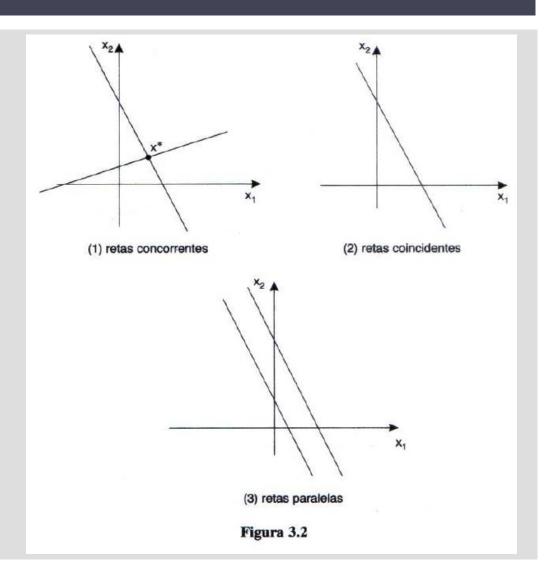
ii. Infinitas soluções

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases}$$
 com  $x^* = \begin{pmatrix} \alpha \\ 3 - 2 \end{pmatrix}$ 

iii. Nenhuma solução

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 2x_2 = 2 \end{cases}$$
 sem solução

- Graficamente
  - i. Retas concorrentes
  - ii. Retas coincidentes
  - iii. Retas paralelas



- Mesmo no caso geral, que envolve m equações e n variáveis, apenas as três situações podem ocorrer. Uma vez que:
  - Resolver o sistema linear Ax = b implica em obter os escalares  $x_1, x_2, \dots, x_n$  que permitem escrever o vetor  $b \in \mathbb{R}^m$  como combinação linear das n colunas de A

$$(b_1, b_2, \dots, b_m) = x_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{pmatrix} + \dots + x_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$(b_1, b_2, \dots, b_m) = x_1 \overrightarrow{v_1} + x_2 \overrightarrow{v_2} + \dots + x_n \overrightarrow{v_n}$$

• Sendo assim, para se ter uma única solução para x é necessário que  $\overrightarrow{v_1}, \overrightarrow{v_2}, ..., \overrightarrow{v_n}$  forme uma base para  $\mathbb{R}^m$ . (Revisar em álgebra linear)

#### Resumindo

Matriz A  Posto Completo		$\mathbf{m} = \mathbf{n}$	m < n	m > n
		(posto(A) = n) Compatível determinado	(posto(A) = m) Infinitas soluções	<pre>(posto(A) = n) b ∈ Im(A), solução única b ∉ Im(A), incompatível</pre>
Posto Deficiente	$b\in \text{Im}(A)$	Infinitas soluções	Infinitas soluções	Infinitas soluções
	b ∉ Im(A)	Incompatível	Incompatível	Incompativel

Dada A, matriz m × n usaremos na tabela a seguinte definição:

Se  $posto(A) = min\{m, n\}$ , então A é posto-completo.

Se posto(A) < min{m, n}, então A é posto-deficiente.

- Veremos soluções para sistemas lineares que n=m
- O métodos podem ser dividido em dois grupos
  - Métodos diretos: fornecem soluções exatas com um número finito de operações. Podem ocorrer erros de arredondamento.
  - Métodos iterativos: geram uma sequência de tentativas que, a partir de uma aproximação inicial, convergem para a solução, dadas certas condições.

- Método direto
- ullet Visa transformar o sistema original num sistema equivalente com matriz dos coeficientes triangular superior T
  - Uma vez que com a matriz T o sistema tem solução imediata
- Resolução de sistemas triangulares
  - Seja Tx = b
  - Com elementos da diagonal diferentes de zero.

- Resolução de sistemas triangulares
  - Da última equação, temos

$$x_n = \frac{b_n}{a_{n,n}}$$

 x<sub>n-1</sub> pode ser obtido da penúltima equação

$$x_{n-1} = \frac{b_{n-1} - a_{n-1,n} x_n}{a_{n-1,n-1}}$$

E assim sucessivamente

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n = b_3 \end{cases}$$

$$\vdots$$

$$\vdots$$

$$a_{nn}x_n = b_n$$

Algoritmo 1: Resolução de sistema triangular superior

$$x_n = b_n / a_{nn}$$
  
Para  $k = (n - 1),..., 1$   

$$\begin{cases} s = 0 \\ Para j = (k + 1), ..., n \\ s = s + a_{kj} x_j \\ x_k = (b_k - s) / a_{kk} \end{cases}$$

- Agora que sabemos resolver o sistema para T, o método de Gauss consistem em transformar A em T de tal forma que eles sejam equivalentes
- O Teorema a seguir será utilizado para definir as operações permitidas:

Seja Ax = b um sistema linear. Aplicando sobre as equações deste sistema uma sequência de operações elementares escolhidas entre:

- i) trocar duas equações;
- ii) multiplicar uma equação por uma constante não nula;
- iii) adicionar um múltiplo de uma equação a uma outra equação;

obtemos um novo sistema  $\tilde{A}x = \tilde{b}$  e os sistemas  $Ax = \tilde{b}$  e  $\tilde{A}x = \tilde{b}$  são equivalentes.

- Etapa 1
  - Subtrai-se a 1ª equação das demais visando tornar  $a_{i,1}=0$  em cada uma delas
  - Para isso multiplica-se a primeira equação por

$$m_{i,1} = \frac{a_{i,1}}{a_{1,1}}$$

- Chamamos  $a_{1,1}$  de pivô da Etapa 1
- Etapa 2
  - Repetir o processo, subtraindo a 2ª equação das equações abaixo
- Repetir até a equação n-1

- Algoritmo:
- O total de operações realizadas é  $4n^3 + 9n^2 - 7n$
- Ou seja  $O(n^3)$

Eliminação

$$\begin{aligned} & \text{Para } k = 1, \dots, n - 1 \\ & \text{Parai} = k + 1, \dots, n \\ & m = \frac{a_{ik}}{a_{kk}} \\ & a_{ik} = 0 \\ & \text{Para } j = k + 1, \dots n \\ & a_{ij} = a_{ij} - ma_{kj} \\ & b_i = b_i - mb_k \end{aligned}$$

$$\text{Resolução do sistema:} \begin{bmatrix} x_n = b_n/a_{nn} \\ \text{Para } k = (n-1) \,, \, \dots \, 2,1 \\ s = 0 \\ \text{Para } j = (k+1) \,, \, \dots \,, \, n \\ [s = s \,+\, a_{kj} \, x_j \\ x_k = (b_k - s) \,/\, a_{kk} \end{bmatrix}$$

- Estratégias de pivoteamento
  - Ao calcular o pivô

$$m_{i,k} = \frac{a_{i,k}}{a_{k,k}}$$

- Podemos ter erros de arredondamento caso  $a_{k,k} \approx 0$
- E podemos ficar sem solução se  $a_{k,k}=0$
- Para se contornar esses problemas deve-se adotar uma estratégia de pivoteamento, ou seja, adotar um processo de escolha da linha/coluna pivotal

- Pivoteamento Parcial
  - No início da etapa k da fase de eliminação, escolher para pivô o elemento de maior módulo entre os coeficientes

$$a_{i,k} \ \forall \ n \geq i > k$$

- Trocar linhas k e i, caso
  - $i \neq k$
  - $|a_{i,k}| > |a_{k,k}|$ , sendo
  - $|a_{i,k}|$  o maior coeficiente