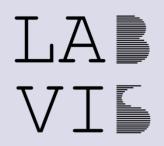
AULA 8 – RESOLUÇÃO DE SISTEMAS LINEARES (PARTE 2)

Prof. Gustavo Resque gustavoresqueufpa@gmail.com





- **S**eja o sistema linear Ax = b
- O processo de fatoração consistem em decompor a matriz A em um produto de dois ou mais fatores
 - De forma que seja mais fácil resolver o sistema em etapas
- Por exemplo,
 - (CD)x = b
 - Supondo y = Dx
 - Então resolvemos primeiro Cy = b, para resolver Dx = y
- A vantagem é que uma vez feita a fatoração, se alterado somente os valores de b, a solução se torna quase imediata

- O fatores L e U podem ser obtidos por meio de fórmulas ou pelo método de eliminação de Gauss
- Veremos pelo método de eliminação de Gauss
- Trabalharemos com a matriz de coeficientes

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & a_{23}^{(0)} \\ a_{31}^{(0)} & a_{32}^{(0)} & a_{33}^{(0)} \end{pmatrix} = A$$

Os multiplicadores da 1ª etapa de Gauss são:

$$m_{21} = \frac{a_{21}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}} e \ m_{31} = \frac{a_{31}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}}$$

■ As operações de eliminação da primeira coluna corresponde a multiplicação da matriz $A^{(0)}$ pela matriz $M^{(0)}$, onde

$$\mathbf{M}^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\mathbf{m}_{21} & 1 & 0 \\ -\mathbf{m}_{31} & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ pois:}$$

Lembrando que:

$$m_{21} = \frac{a_{21}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}}$$

$$m_{31} = \frac{a_{31}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}}$$

- Portanto,
 - $M^{(0)}A^{(0)} = A^{(1)}$
- Onde A⁽¹⁾ é a
 mesma matriz
 obtida na 1^a etapa
 de Gauss

$$\mathbf{M}^{(0)}\mathbf{A}^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\mathbf{m}_{21} & 1 & 0 \\ -\mathbf{m}_{31} & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11}^{(0)} & \mathbf{a}_{12}^{(0)} & \mathbf{a}_{13}^{(0)} \\ \mathbf{a}_{21}^{(0)} & \mathbf{a}_{22}^{(0)} & \mathbf{a}_{23}^{(0)} \\ \mathbf{a}_{31}^{(0)} & \mathbf{a}_{32}^{(0)} & \mathbf{a}_{33}^{(0)} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} - m_{21}a_{11}^{(0)} & a_{22}^{(0)} - m_{21}a_{12}^{(0)} & a_{23}^{(0)} - m_{21}a_{13}^{(0)} \\ a_{31}^{(0)} - m_{31}a_{11}^{(0)} & a_{32}^{(0)} - m_{31}a_{12}^{(0)} & a_{33}^{(0)} - m_{31}a_{13}^{(0)} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{pmatrix} = A^{(1)}$$

De forma equivalente
$$M^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 \end{pmatrix}$$
, pois:

$$\mathbf{M}^{(1)}\mathbf{A}^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\mathbf{m}_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11}^{(1)} & \mathbf{a}_{12}^{(1)} & \mathbf{a}_{13}^{(1)} \\ 0 & \mathbf{a}_{22}^{(1)} & \mathbf{a}_{23}^{(1)} \\ 0 & \mathbf{a}_{32}^{(1)} & \mathbf{a}_{33}^{(1)} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} - m_{32}a_{22}^{(1)} & a_{33}^{(1)} - m_{32}a_{23}^{(1)} \end{pmatrix} =$$

■ Então temos que

$$A = A^{(0)}$$

$$A^{(1)} = M^{(0)}A^{(0)} = M^{(0)}A$$

$$A^{(2)} = M^{(1)}A^{(1)} = M^{(1)}M^{(0)}A$$

Então,
$$A = (M^{(1)} M^{(0)})^{-1} A^{(2)} = (M^{(0)})^{-1} (M^{(1)})^{-1} A^{(2)}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{pmatrix} = LU$$

Ou seja:
$$L = (M^{(0)})^{-1}(M^{(1)})^{-1} e U = A^{(2)}$$
.

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Etapa 1:

$$Piv\hat{0} = a_{11}^{(0)} = 3$$

Multiplicadores:
$$m_{21} = \frac{a_{21}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}} = \frac{1}{3} e m_{31} = \frac{a_{31}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}} = \frac{4}{3}$$
.

Então,

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix} \qquad \begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - m_{21} L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - m_{31} L_1 \end{array} \qquad e \qquad A^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1/3 & -10/3 \end{pmatrix}.$$

Representação visual mais compacta
$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1/3 & 1/3 & 2/3 \\ 4/3 & 1/3 & -10/3 \end{pmatrix}.$$

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases}$$
 Etapa 2:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$
 Pivô: $a_{22}^{(1)} = 1/3$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$
 Ter

Pivô:
$$a_{22}^{(1)} = 1/3$$

Multiplicadores:
$$m_{32} = \frac{a_{32}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} = \frac{1/3}{1/3} = 1$$

Teremos:

$$L_1 \leftarrow L_1$$
 $L_2 \leftarrow L_2$
 $e \quad A^{(2)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ \hline 1/3 & 1/3 & 2/3 \\ \hline 4/3 & 1 & -4 \end{pmatrix}$
 $L_3 \leftarrow L_3 - m_{32} L_2$

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Os fatores L e U são

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1 & 0 \\ 4/3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad e \quad U = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}.$$

Resolvendo L(Ux) = b:

$$\begin{cases} y_1 &= 1\\ 1/3y_1 + y_2 &= 2\\ 4/3y_1 + y_2 + y_3 &= 3 \end{cases}$$

$$y = (1 5/3 0)^T$$

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$y = (1 5/3 0)^T$$

 $x = (-3 5 0)^T$.

ii) Ux = y:

$$Ux = y \Rightarrow \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1\\ 1/3x_2 + 2/3x_3 = 5/3\\ -4x_3 = 0 \end{cases}$$

- Usaremos a mesma estratégia da eliminação de Gauss, porém precisamos "registrar" as permutações em forma de matriz
 - Para isso, usaremos a matriz identidade permutada para multiplicar com a matriz original

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad e \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \end{pmatrix}.$$

$$PA = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Como após o término de todas as operações a matriz LU estará com as equações permutadas, então basta salvar todas as permutações feitas para permutar o vetor b.

$$Pb = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 9 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 - 4x_2 + x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 3 \\ 4x_1 - 3x_3 = -2 \end{cases}$$

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

Etapa 1:

Pivô: $4 = a_{31}^{(0)}$; então devemos permutar as linhas 1 e 3:

$$A'^{(0)} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & -4 & 1 \end{pmatrix}, \quad P^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} e A'^{(0)} = P^{(0)}A^{(0)}$$

Efetuando a eliminação em A'(0):

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -3 \\ \hline 1/4 & 2 & 11/4 \\ \hline 3/4 & -4 & 13/4 \end{pmatrix}.$$

Exemplo

$$\begin{cases} 3x_1 - 4x_2 + x_3 = 9 & \text{Etapa 2:} \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 3 \\ 4x_1 - 3x_3 = -2 & \text{Pivô:} -4 = a_{32}^{(1)}, \text{ então devemos permutar as linhas 2 e 3:} \end{cases}$$

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

$$A'^{(1)} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -3 \\ \hline 3/4 & -4 & 13/4 \\ \hline 1/4 & 2 & 11/4 \end{pmatrix}, \quad P^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} e A'^{(1)} = P^{(1)}A^{(1)}$$
Efetuando a eliminação temos:

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -3 \\ \hline 3/4 & -4 & 13/4 \\ \hline 1/4 & -1/2 & 35/8 \end{pmatrix}.$$

Exemplo

$$\begin{aligned}
3x_1 - 4x_2 + x_3 &= 9 \\
x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 3 \\
4x_1 - 3x_3 &= -2
\end{aligned}$$

$$A^{(0)} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

Resolução dos sistemas lineares triangulares:

$$i)$$
 Ly = Pb onde

$$\begin{cases} 3x_1 - 4x_2 + x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 3 \\ 4x_1 - 3x_3 = -2 \end{cases}$$
 Pb =
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 9 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} y_1 & = -2 \\ 3/4y_1 + y_2 & = 9 \\ 1/4y_1 - 1/2y_2 + y_3 = 3 \end{cases} \Rightarrow y = \begin{pmatrix} -2 \\ 21/2 \\ 35/4 \end{pmatrix}$$

$$ii$$
) Ux = y

$$\begin{cases} 4x_1 + 0x_2 - 3x_3 = -2 \\ -4x_2 + 13/4x_3 = 21/2 \implies x = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Algoritmo

```
Para i = 1, \ldots, n
p(i) = i
Para k = 1, ..., (n-1)
  pv = |a(k, k)|
  Para i = (k + 1), ..., n
    se (|a(i, k)| > pv), faça:
  se pv = 0, parar; a matriz A é singular
  se r = k, faça:
    aux = p(k)
    p(k) = p(r)
    p(r) = aux
    Para j = 1, \ldots, n
      aux = a(k, j)
      a(k, j) = a(r, j)
      a(r, j) = aux
  Para i = (k + 1), ..., n
    m = a(i, k)/a(k, k)
    para j = (k + 1), ..., n
    a(i, j) = a(i, j) - ma(k, j)
```

$$c = Pb \begin{bmatrix} r = p(i) \\ c(i) = b(r) \end{bmatrix}$$

Para i = 1,..., n
$$Soma = 0 \\
Paraj = 1,..., (i - 1) \\
Soma = soma + a(i, j)y(j) \\
y(i) = c(i) - soma$$
Para i = n, (n - 1),..., 1
$$Soma = 0 \\
Para j = (i + 1),..., n \\
Soma = soma + a(i, j)x(j) \\
x(i) = (y(i) - soma)/a(i, i)$$