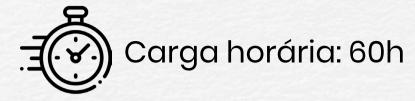
JORNADA DE APRENDIZAGEM





Fundamentos de Programação

- Conceitos básicos
- Elementos-chave de programação
- Variáveis, tipos e operadores
- Tipos complexos, boxing, unboxing e casting
- Controle de fluxos



Programação avançada

- Annotations e Exceptions
- Reflections
- Expressões Lambdas:
 Parte 1 e 2
- Streams
- Testes: Parte 1 e 2
- Projeto 2





FASE 2

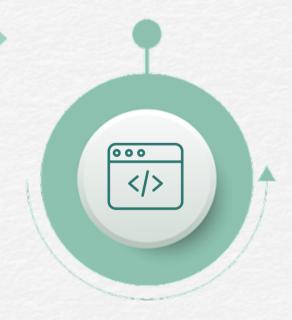
FASE 3

FASE 4

FASE 5

Fundamentos do Back-end

- Desmistificando o backend e o front-end
- APIs e páginas geradas pelo servidor
- Instalação JDK
- Configurando IDE
- Versionamento de código



Estruturas de dados

- Coleções: Parte 1 e 2
- Interfaces, heranças, composição e agregação
- Projeto 1
- Padrões de projetos: Parte 1 e 2
- Generics

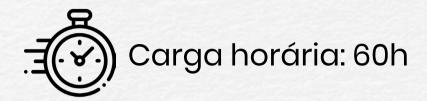


Trabalhe com dados

- Bancos de dados por que é necessário?
- SQL:Parte 1 e 2
- Projeto 3
- ORMs e JPA
- Modelagem de entidade



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Aplicações e microsserviços

- Crie um projeto monolítico para webServidores de aplicações
- SpringBoot
- O que são microserviços
- Cre microserviços
- Próximos passos (especialista)



Arquitetura de software

- Arquitetura de software: o monólito
- Contêineres, builds e deployments



FASE 6

FASE 7

FASE 8

FASE 9

FASE 10

Técnicas avançadas com dados

- JPA Avançado
- Mais sobre banco de dados
- Projeto 4
- Testes avançados
- Compile e gerencie dependências dos projetos



Back-end avançado

- Introdução Back-End Java
 Pro
- Algoritmos básicos e estrutura de dados
- Algoritmos avançados e resolução de problemas de programação:Parte 1 e 2
- Por que eu devo cuidar do meu código? Parte 1 e 2

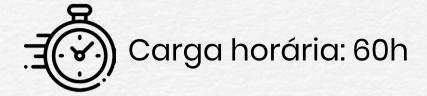


Microsserviços

- Princípios de design de microsserviços
- Construa o primeiro serviço
- Conceitos avançados para microsserviços: Parte 1, 2 e 3
- Desmembre uma aplicação monolítica



JORNADA DE APRENDIZAGEM





Design de sistemas

- Pratique desenhos de sistemas
- Transforme um monólito em um conjunto de serviços
- Como é o processo de entrevistas para Big Techs



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Aplicar os conceitos fundamentais de desenvolvimento back-end, incluindo a configuração de ferramentas de desenvolvimento, versionamento de código e integração entre back-end e front-end para criar soluções escaláveis.

Habilidade 1

Trabalhar com APIs e páginas geradas pelo servidor para conectar e sincronizar o back-end com o front-end.

Habilidade 2

Instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento, incluindo o JDK e IDE, para facilitar o fluxo de trabalho e otimizar a produtividade.

Habilidade 3

Versionar código com controle de versão com ferramentas como Git, para acompanhar alterações, colaborar e manter a integridade do código.



JORNADA DE APRENDIZAGEM

Competência Aplicar concei

Aplicar conceitos essenciais de codificação, estrutura de dados e controle de fluxos para desenvolver soluções eficientes e confiáveis.



Habilidade 1

Compreender e usar conceitos fundamentais de programação, incluindo tipos de dados, operadores e controle de fluxos, para escrever códigos eficientes.

Habilidade 2

Usar classes, métodos, modificadores de acesso, palavras reservadas e comentários para construir estruturas de código organizadas e bem documentadas.

Habilidade 3

Trabalhar com tipos complexos, boxing, unboxing e casting para manipular dados de forma flexível e eficaz dentro das aplicações de back-end.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Criar soluções de back-end utilizando estruturas de dados, padrões de projeto e conceitos de programação orientada a objetos para criar aplicações robustas e bem-organizadas.

Habilidade 1

Utilizar diferentes tipos de coleções, como listas, conjuntos e mapas, para organizar e manipular dados.

Habilidade 2

Trabalhar com interfaces, heranças, composição e agregação para criar sistemas flexíveis e extensíveis, seguindo princípios de design sólidos.

Habilidade 3

Usar padrões de projeto para resolver problemas comuns de design e aplicar generics para escrever código mais flexível, reutilizável e seguro.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Dominar técnicas avançadas de programação para back-end para escrever códigos mais eficientes e elegantes, além de realizar testes robustos para garantir a qualidade do software.

Habilidade 1

Usar expressões lambda e streams para realizar operações de manipulação de dados de forma concisa e eficiente.

Habilidade 2

Aplicar annotations para definir metadados úteis para o código e gerenciar exceptions de maneira eficaz.

Habilidade 3

Executar testes para validar o comportamento do código e garantir que ele atenda aos requisitos do projeto.



JORNADA DE APRENDIZAGEM

Competência

Utilizar bancos de dados e técnicas de modelagem de entidade para armazenar, manipular e gerenciar dados de forma organizada e segura.



Habilidade 1

Usar bancos de dados relacionais e não relacionais, aplicando conceitos de SQL para consultar, atualizar e gerenciar dados.

Habilidade 2

Usar Object-Relational Mapping (ORMs) e Java Persistence API (JPA) para mapear objetos de programas para estruturas de banco de dados.

Habilidade 3

Criar modelos de entidade que representem de forma clara e eficiente as relações entre os dados.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Manipular dados em back-end, utilizando JPA avançado, gestão de dependências e testes avançados para garantir a consistência, eficiência e robustez das aplicações.

Habilidade 1

Usar técnicas avançadas do Java Persistence API (JPA) para gerenciar a persistência de dados em aplicações de back-end.

Habilidade 2

Aplicar conceitos e práticas mais avançadas em banco de dados, explorando novas técnicas de modelagem, consulta e otimização.

Habilidade 3

Compilar e gerenciar dependências de projetos para manter um ambiente de desenvolvimento estável e eficiente.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Desenvolver aplicações back-end modernas e eficientes, compreendendo e aplicando os princípios de microsserviços e utilizando frameworks para criar projetos monolíticos e distribuídos com alto desempenho e escalabilidade.

Habilidade 1

Fazer aplicações monolíticas robustas para web.

Habilidade 2

Usar Spring Boot para construir, executar e gerenciar aplicações back-end.

Habilidade 3

Entender os conceitos e benefícios dos microsserviços, desenvolvendo e implementando serviços independentes e interconectados.



JORNADA DE APRENDIZAGEM

Competência

Aplicar técnicas avançadas para back-end, incluindo algoritmos, resolução de problemas e boas práticas de codificação.



Habilidade 1

Trabalhar com algoritmos avançados e estrutura de dados para resolver problemas complexos de programação.

Habilidade 2

Identificar e abordar desafios de programação, utilizando estratégias e técnicas eficazes para encontrar soluções robustas em um ambiente de back-end.

Habilidade 3

Aprender boas práticas de codificação, como escrita de código legível e documentado, gestão de dependências e controle de versões.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Projetar e implementar arquiteturas de software eficientes e escaláveis em backend, explorando diferentes abordagens para otimizar o desempenho e a gestão das aplicações.

Habilidade 1

Compreender e projetar arquiteturas monolíticas de software, aproveitando seus benefícios para criar aplicações robustas e coesas.

Habilidade 2

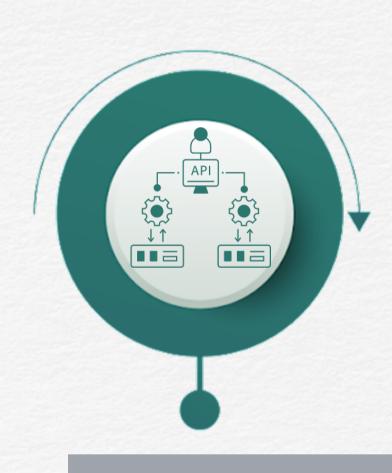
Trabalhar com contêineres, como Docker, para isolar e gerenciar aplicações, além de usar ferramentas e práticas de deployments para automatizar a entrega e a implementação de software.

Habilidade 3

Criar e gerenciar builds de software, garantindo que sejam otimizados e configurados para o ambiente de produção.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Gerenciar arquiteturas de microsserviços em back-end, aplicando princípios de design, conceitos avançados e práticas para criar soluções escaláveis, flexíveis e eficientes.

Habilidade 1

Implementar princípios de design para construir microsserviços independentes e interconectados.

Habilidade 2

Entender como ocorre a comunicação entre serviços, gestão de estados e segurança no microsserviço.

Habilidade 3

Desmembrar uma aplicação monolítica em uma arquitetura de microsserviços, reestruturando a lógica de negócio e os dados.



JORNADA DE APRENDIZAGEM



Competência

Projetar sistemas back-end utilizando técnicas de design e transformação de arquiteturas para criar soluções flexíveis e escaláveis.

Habilidade 1

Planejar e desenhar sistemas back-end eficientes, considerando aspectos como escalabilidade, desempenho, segurança e integridade dos dados.

Habilidade 2

Dividir uma aplicação monolítica em um conjunto de serviços independentes, reestruturando a arquitetura para obter maior flexibilidade e escalabilidade.

Habilidade 3

Compreender os desafios enfrentados em entrevistas em grandes empresas de tecnologia, como questões técnicas, práticas de codificação etc.

