Table des matières

[Mettre Installation et Opération ensemble : Procédure d’utilisation 2](#_Toc130827203)

[Procédure d’installation 2](#_Toc130827204)

[Procédure d’opération 2](#_Toc130827205)

[Procédure de développement. 2](#_Toc130827206)

[Liste de matériel et coûts 3](#_Toc130827207)

[Schéma électrique 3](#_Toc130827208)

## Mettre Installation et Opération ensemble : Procédure d’utilisation

## Procédure d’installation

1. Placer la manette de la manière voulue près d’un ordinateur.
2. Brancher le câble USB de la manette dans l’ordinateur.
3. La manette est prête à être utilisé avec les paramètres déjà définis.

## Procédure d’opération

## Procédure de développement.

Voici ce qui est nécessaire pour le développement de la manette adaptée :

* Pour le développement du code du microcontrôleur :

1. Installer la dernière version d’Arduino IDE pour votre ordinateur (Windows, MacOs ou Linux) au site web suivant :

<https://www.arduino.cc/en/software>

1. Pendant l’installation, accepter toutes les configurations de base.
2. Ouvrir Arduino et créer un nouveau projet dans le menu : fichier > Nouveau.
3. Aller chercher le premier code au :

<https://github.com/Savoie13/Manette_Adaptee/blob/main/Programmation/WriteEEPROM/WriteEEPROM.ino>

1. Copier et coller ce code dans le nouveau projet et enregistrer ce projet n’importe où.
2. Brancher l’Arduino Leonardo.
3. Dans le menu : Outils > Type de carte : choisir Arduino Leonardo ETH.
4. Dans le menu : Outils > Port : choisir le port sur lequel est branché votre Arduino
5. Téléverser le code avec le bouton de la flèche en haut à gauche de la page. Le code devrait se télécharger en quelques secondes.
6. Maintenant le premier code téléchargé, il faut faire la même chose avec le deuxième code.
7. Refaire les étapes 3 à 9 inclusivement en utilisant le code à l’adresse suivante :

<https://github.com/Savoie13/Manette_Adaptee/blob/main/Programmation/Full_controllerV5/Full_controllerV5.ino>

1. Une fois ces deux codes téléchargés dans cet ordre les boutons et le joystick de la manette seront fonctionnels.
2. Toutes les informations nécessaires pour la compréhension et le développement des codes microcontrôleur de la manette adaptée sont inscrits dans l’entête de ce dernier. Le code est aussi commenté au complet pour comprendre la raison de la présence de chaque ligne dans ce dernier.

* Pour le développement du code site Web et point d’accès :

## Liste de matériel et coûts

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Composants | Prix | Lien |
| * Microcontrôleur Micro Atmega32U4 | $15.49 | * [Arduino Pro Micro](https://www.amazon.ca/ATmega32U4-Development-Microcontroller-Leonardo-Bootloader/dp/B07WPCLF8Y) |
| * Carte de développement WI-FI ESP8266 | $12.99 | * [ESP8266](https://addison-electronique.com/produits/pieces-et-composantes/electricite-electronique/genuino-electricite-electronique/carte-de-d-veloppement-wifi-mcu-esp8266-esp-12e/) |
| * Joystick | $19.95 | * [Joystick](https://www.digikey.ca/en/products/detail/adafruit-industries-llc/3102/6152821) |
| * 9 boutons de style arcade | $39.98 | * [Boutons](https://www.amazon.ca/-/fr/boutons-poussoirs-lumineux-darcade-monnaie/dp/B01M7PNCO9) |
| * Boitier du joystick | $13.99 | * [Boite joystick](https://www.amazon.ca/-/fr/LeMotech-imperm%C3%A9able-poussi%C3%A8res-%C3%A9lectriques-universels/dp/B075DJDT99) |
| * Boitier des boutons | $19.79 | * [Boite boutons](https://www.amazon.ca/-/fr/LeMotech-imperm%C3%A9able-poussi%C3%A8res-%C3%A9lectriques-universels/dp/B075DJQJVY) |
| * PCB | $02.00 | * [JLC PCB](https://jlcpcb.com/) |
| * Matériel électronique (connecteurs, fil, résistances, etc.) | $25.00 |  |

Total : $149.19

## Schéma électrique

Une image contenant diagramme, schématique

Description générée automatiquement