

Présentation du projet Ducsman, créé par Théo, Antoine, Audrey, Clément et Caroline.

La mission était de créer un site web d'e-commerce pour un tailleur qui exerce depuis plus de 70 ans avec comme base un wireframe et une charte graphique.

L'objectif du site est de renouveler la clientèle et de diminuer les coûts.

SOMMAIRE :

Nous allons aborder 3 points avec vous aujourd'hui.

En 1 la réalisation du projet, en 2 les difficultés majeures et comment nous les avons surmontées. et en 3 ce que nous avons aimé dans ce projet et ce que nous avons appris.

RÉALISATION DU PROJET

Pour la réalisation du projet, nous avons utilisé des outils collaboratifs notamment , Trello pour la liste des tâches à effectuer, Discord, pour faciliter la communication surtout en distanciel Github pour travailler sur le codage et Canva pour la création du diaporama.

L'attribution des tâches a été faite en fonction des compétences de chacun, Théo, Clément et Antoine ont davantage travaillé sur le squelette du site donc en utilisant les 3 langages HTML, CSS et JavaScript, mais plus particulièrement sur le CSS et JavaScript.

Audrey et Caroline ont davantage travaillé en utilisant du HTML et du CSS et dans la confection des slides de présentations.

Bien entendu nous avons dû tester le site pour vérifier si tout était en accord et fonctionnait.

DIFFICULTÉS MAJEURES

Nos difficultés majeures ont été:

le github avec quelques petit soucis d'utilisation (conflit);

le JavaScript (4% d'utilisations).

L'utilisation de nom identiques dans le code c'est à dire le même nom pour une class ou ID qui ont causé des interférences dans le codage.

Le media queries.

COMMENT NOUS LES AVONS SURMONTÉES

Nous avons pu surmonter ces difficultés grâce au travail d'équipe, à la répartition des tâches, à la communication et à l'entraide.

Dès le début nous avons eu une bonne cohésion de groupe, dynamique, qui nous a permis de communiquer facilement dans la bienveillance.

CE QUE NOUS AVONS APPRÉCIÉ DANS LE PROJET

Le respect du travail de chacun, la dynamique du groupe, le projet qui était intéressant, l'avancement du site, la bonne gestion du temps, et transmettre l'image de l'entreprise.

CE QUE NOUS AVONS APPRIS

L'utilisation de nouveaux outils collaboratifs.

Travailler avec différentes personnes avec des niveaux différents

Un avant-goût du métier

La confrontation à des opinions différentes (couleur, disposition...)

La mise en pratique

Transmettre ses connaissances